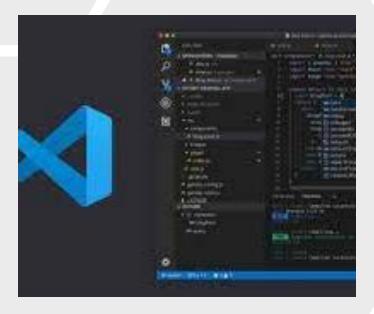


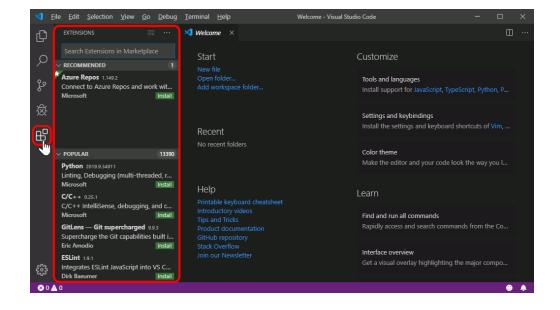
### Que es VS Code?

 Visual Studio Code es un editor de texto plano desarrollado por Microsoft totalmente gratuito y de código abierto para ofrecer a los usuarios una herramienta de programación avanzada como alternativa al Bloc de Notas.



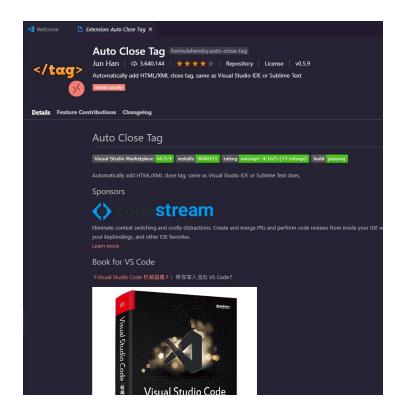
### Configurar VS Code

 Visual Studio Code se instala en inglés, pero se puede cambiar al español instalando el <u>paquete de</u> <u>idioma español</u>



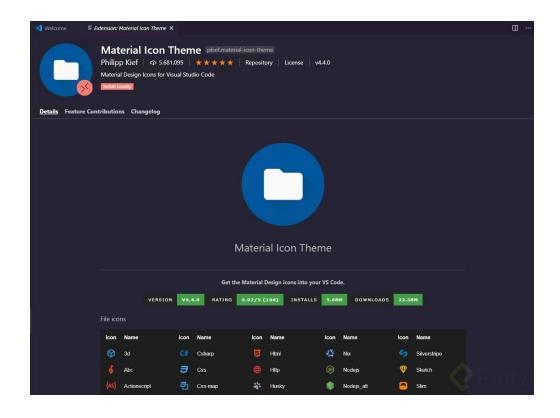
### Extensiones: Auto Close Tag

Este plugin te ayudará autocompletar etiquetas de forma más efectiva.



### Extensiones: Material Icon Theme

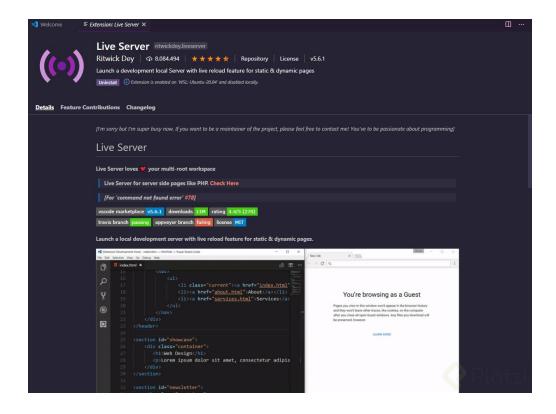
 Este plugin nos brindará de manera visual iconos de cada tipo de documentos que empecemos a crear y codificar. Si bien no afecta o interfiere en el código, al momento de tener proyectos con una cantidad considerable de documentos nos servirá de gran ayuda.

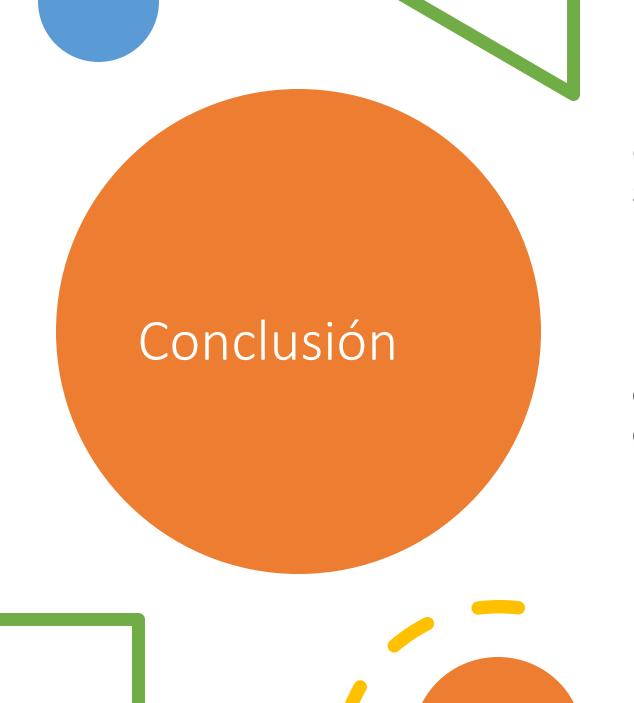


### Extensiones: Live Server 🕰

• ¿Qué hace Live Server?

Te permite abrir tu código en un navegador con host local es decir te permite ver tu código cómo se verían en la web y sobre todo te permite hacer refresh automáticamente. Es decir cada cambio dentro de tu código automáticamente se verá reflejado en el navegador.

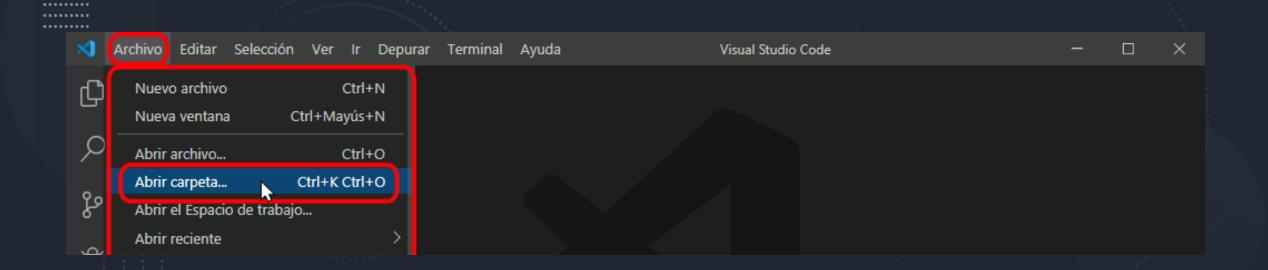


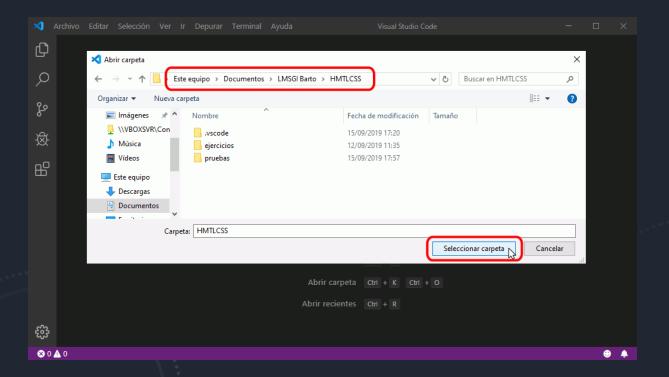


En conclusión, Visual Studio Code es un perfecto editor de código de serie, pero si le dedicas un rato a personalizarlo a través de sus plugins, podrás sacar el máximo rendimiento del editor y, lo más importante, podrás exprimir y optimizar al máximo tu tiempo de desarrollo de software.

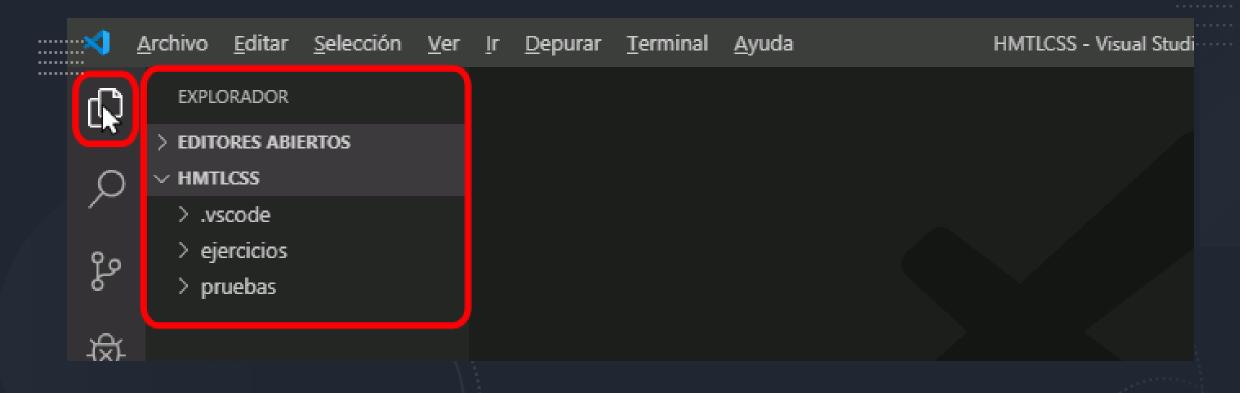
### Area de trabajo

- Esta es el área de trabajo recomendada para seguir el curso
- 1. Cree una carpeta en su escritorio (Sera donde guarde sus archivos)
- 2. Dentro de Vs code. Elija la opción de menú Archivo > Abrir carpeta ...





Elija la carpeta que creo como se muestra en la imagen



Haga clic en el icono Explorador en la barra de actividades para ver el contenido de la carpeta elegida

## Conceptos Básicos de HTML

estructura y el contenido de una página web, y para ello se sirve de una serie de elementos cuyas etiquetas son las que le dirán al navegador cómo debe disponerse el texto y demás componentes de la página. Por ejemplo, indicarán dónde irá una imagen situada o qué parte del texto es un título, un párrafo, un enlace, etc.

# Estructura HTML

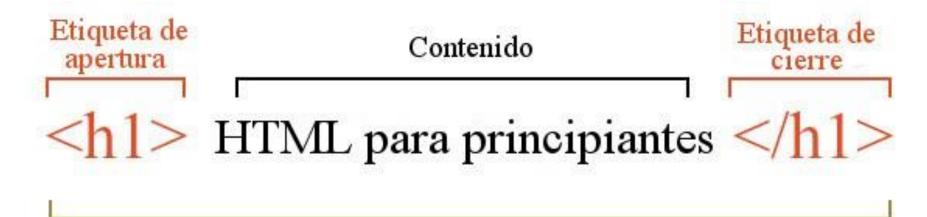
 Para que un navegador reconozca una página Web se utiliza la siguiente estructura

- El Doctype o "Declaración del tipo de documento" es una instrucción especial que va al inicio de nuestro documento HTML y que permite al navegador entender qué versión de HTML estamos utilizando.
- <head> (Etiqueta de apertura de la cabecera) Aquí va la información sobre el título de la página, el autor, palabras clave, etc. que no se presentarán en la ventana del navegador, salvo el título que aparecera en la barra de título de la parte superior.
- </head> (Etiqueta de cierre de la cabecera)
- <body> (Etiqueta de apertura del cuerpo) Aquí va el contenido de la página que será lo que se presente en pantalla.
  - </body>(Etiqueta de cierre del cuerpo)
  - </html>(Etiqueta de cierre del documento)



### Etiquetas

• HTML es un lenguaje de marcas. Como tal, debemos conocer las diferentes etiquetas y elementos que utiliza. Las etiquetas por lo general vienen emparejadas. Una etiqueta de apertura significará que el navegador debe tratar el nuevo texto utilizando las propiedades de esa etiqueta y una etiqueta de cierre indica donde terminan esas propiedades.



#### Elemento h1

- Un elemento **HTML** tiene la siguiente sintaxis:
- Un elemento **HTML** comienza con una etiqueta de apertura o inicial, por ejemplo, **<h1>**.
- Un elemento **HTML** termina con una etiqueta de cierre o final, por ejemplo, </h1>.
- El contenido de un elemento **HTML** está encerrado dentro de las etiquetas de inicio y final, por ejemplo, <h1> Este es el contenido del elemento. </h1>.

# Sintaxis de etiquetas