TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA LAGUNA



Gestión de proyectos de software

Ingeniería en Sistemas Computacionales

REPORTE DE TAREA

TAREA U1_Evidencia Propuesta de Proyecto

DOCENTE: LAMIA HAMDAN M.

NUM DE CONTROL	NOMBRE
19130982	Gerardo Daniel Vázquez Zapata
20130046	Francisco Torres Hernández
19131552	Santiago Sotomayor Rodríguez

FECHA DE ENTREGA: 16 / 02 / 2023

Torreón Coahuila

ÍNDICE

Descripción del problema y como justifican el proyecto	. 3
Nombre del proyecto, logotipo y psicología de color	. 3
Objetivo principal y secundarios	. 4
Lista de actividades para el desarrollo del proyecto	. 5
Cronograma de actividades agrupadas por sprint (10 sprint)	. 6
Cronograma elaborado con Jira	. 7

Descripción del problema y como justifican el proyecto

Este proyecto de escala empresarial, se desarrollará en base a una modalidad nueva y muy poco aprovechada.

La realidad aumentada es una nueva actualización y avance de la tecnología que consiste en la proyección y visualización del mundo real a un dispositivo tecnológico, esta con información grafica que pueda ser añadida por este mismo

Este proyecto ofrece la facilidad y recopilación de datos al mismo tiempo, ya que en múltiples productos, marketing, o hasta en empresas se tiene el uso máximo de la realidad aumentada, esta, con el propósito de mejorar la experiencia interactiva y más personal de el cliente con el producto o servicio ofrecido

La realidad aumentada, tiene múltiples aplicaciones, y apenas se ha rasgado sus inicios en la actualidad, pero pensemos en que también, en un ámbito mas cotidiano, se maneja una recopilación y muestra de datos, es ahí en donde este proyecto tiene su entrada y aprovechamiento

El proyecto consiste en utilizar e implementar la realidad aumentada a un pequeño invernadero, casi como un invernadero casero, con la posibilidad de recopilar sus datos más importantes, como su temperatura, su nivel de humedad, la cantidad de luz que recibe, para así poder monitorear su estado y mostrar la información por medio de la realidad aumentada, mostrando los datos obtenidos y mejorando de igual manera la experiencia del usuario completamente

Nombre del proyecto, logotipo y psicología de color Nombre del proyecto

GreenNexus

Logotipo



Psicología de Colores

Verde: Ecología, Programacion, Calidad

Blanco: Pureza, inteligencia, tranquilidad, equilibrio

Negro: Elegancia, lujo, poder

Objetivo principal y secundarios

Objetivo principal

 Desarrollar un sistema de realidad aumentada que permita monitorear y recopilar datos de un invernadero.

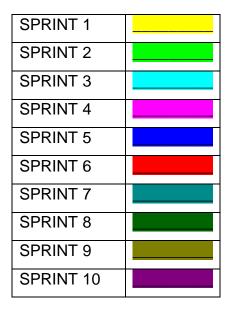
Objetivos secundarios

- Investigar el desarrollo de aplicaciones reales de realidad aumentada
- Investigar plataformas y lenguajes necesarias a implementar en la realidad aumentada
- Aprender y crear la conexión de circuitos y sensores ampliamente para el desarrollo del proyecto
- > Aprender los principios del diseño e implementación para la interfaz de usuario
- Integrar de manera correcta y síncrona la realidad aumentada, con el circuito y tecnología correspondientes a utilizar

Lista de actividades para el desarrollo del proyecto

- Investigación de aplicaciones reales de realidad aumentada (L)
- Investigación de plataformas y lenguajes que trabajen con realidad aumentada
 (M)
- Investigación de circuitos y sensores integrados para realidad aumentada en base al proyecto (M)
- Investigación de desarrollo de interfaz y aplicación para el usuario (L)
- Investigación de temas relacionados con el cuidado y desarrollo de invernaderos caseros (L)
- Investigación de aplicación de la realidad aumentada para proyectos (L)
- Realizar análisis de requisitos (M)
- Diseño y pruebas de mini invernadero (M)
- ❖ Diseño de la base de datos a utilizar en la realidad aumentada (M)
- Diseño de la interfaz de usuario para realidad aumentada (L)
- Diseño del circuito y sensores para mini invernadero (M)
- Diseño, prueba y ensamble de mini invernadero con circuito integrado de sensores para realidad aumentada (M)
- Pruebas de interfaz de usuario (M)
- Pruebas de realidad aumentada (M)
- Pruebas de crecimiento optimo del mini invernadero (M)
- Pruebas de recopilación de datos (L)
- Pruebas de ejecución del proyecto en general (M)

Cronograma de actividades agrupadas por sprint (10 sprint)



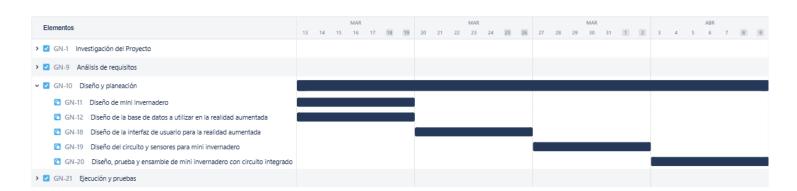
SPRINT 1 Investigación de aplicaciones reales de realidad aumentada (L) Investigación de plataformas y lenguajes que trabajen con realidad aumentada (L) Investigación de circuitos y sensores integrados para realidad aumentada en base al proyecto (L) **SPRINT 2** Investigación de desarrollo de interfaz y aplicación para el usuario (L) Creación de la página web (L) Investigación de temas relacionados con el cuidado y desarrollo de invernaderos caseros (L) Investigación de aplicación de la realidad aumentada para proyectos (L) **SPRINT 3** Realizar análisis de requisitos (M) **SPRINT 4** Diseño y pruebas de mini invernadero (M)

Diseño de la base de datos a utilizar en la realidad aumentada (M) **SPRINT 5** Diseño de la interfaz de usuario para realidad aumentada (L) **SPRINT 6** Diseño del circuito y sensores para mini invernadero (M) **SPRINT 7** Diseño, prueba y ensamble de mini invernadero con circuito integrado de sensores para realidad aumentada (M) **SPRINT 8** Pruebas de interfaz de usuario (M) Pruebas de realidad aumentada (M) **SPRINT 9** Pruebas de crecimiento optimo del mini invernadero (M) Creación de sitio web (M) **SPRINT 10** Pruebas de recopilación de datos en realidad aumentada (L) Pruebas de ejecución del proyecto en general (M)

Cronograma elaborado con Jira



Elementos	6	7	8	MAR 9	10	11	12
> ☑ GN-1 Investigación del Proyecto							
✓ ☑ GN-9 Análisis de requisitos							
☑ GN-13 Realizar análisis de requisitos funcionales							
GN-15 Realizar análisis de requisitos no funcionales							
GN-14 Realizar análisis de requisitos de la interfaz							
GN-16 Realizar análisis de requisitos base de datos							
GN-17 Realizar análisis de requisitos de realidad aumentada							
> ☑ GN-10 Diseño y planeación							
> ☑ GN-21 Ejecución y pruebas							



Florenda		ABR						ABR							ABR						
Elementos	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
> GN-1 Investigación del Proyecto																					
> GN-9 Análisis de requisitos																					
> GN-10 Diseño y planeación																					
✓ ☑ GN-21 Ejecución y pruebas																					
C GN-22 Pruebas de interfaz de usuario																					
GN-23 Pruebas de realidad aumentada																					
☑ GN-24 Pruebas de crecimiento óptimo del mini invernadero																					
C GN-27 Creación de sitio web																					
GN-25 Pruebas de recopilación de datos en realidad aumentada																					
☑ GN-26 Pruebas de ejecución del proyecto en general																					