



Grado y Grupo: 5M

Carrera: Ingeniería en Desarrollo de Software

Fecha: 10/02/2021

Materia: Ingeniería de Software

Profesor(a): Luis Fernando Gaspar Pérez

Actividad 1: Propuesta de Proyecto

Integrantes

Raúl Ignacio Espinal Flores (18310090)

Gerardo Yael Rosas Sánchez (18310295)

Propuesta

Situación:

Pandemia de Covid-19.

Problemática:

Una de las problemáticas que generó la pandemia en México es el acceso a tanques de oxígeno, ya que, las personas que los necesitan tienen que entrar a una gran cantidad de páginas o llamar a un sinnúmero de números para saber donde se pueden comprar los tanques de oxígeno. Desafortunadamente gracias a la gran cantidad de usuarios que realizan estas búsquedas, muchas veces las personas tienen que esperar horas o inclusive días para recibir una respuesta, perdiendo tiempo valioso en este tipo de situaciones.

Entre las problemáticas que se esperan resolver se encuentran las siguientes:

-Dificultades para encontrar lugares con acceso a tanques de oxígeno, utilizados como auxiliar en la respiración profunda para tratar la saturación correcta como precursor a los síntomas de Covid-19.

-Dificultades para determinar si dichos lugares son de venta de tanques de oxígeno, renta de tanques de oxígeno o para rellenar tanques de oxígeno.

-Dificultades para saber si los lugares tienen tanques de oxígeno en existencia.

-Sobresaturación líneas telefónicas para conseguir información.

Propuesta:

Generar una aplicación móvil de fácil acceso y uso donde las personas puedan ver en un mapa donde se encuentran los lugares donde se pueden conseguir tanques de oxígeno y seleccionar el lugar que más se acomode a sus necesidades.

Por otra parte, la aplicación también mostrará la información básica acerca de los lugares, por ejemplo: si el lugar es de venta o renta de tanques de oxígeno, precios, modelos que se venden, etc.

Con esto se espera que los usuarios tengan una fácil, rápida y sencilla forma para conseguir los tanques de oxígeno, ahorrando tiempo y facilitando la búsqueda de estos. Además, al utilizar la aplicación, genera un efecto secundario en el que los usuarios solamente llamara a los lugares que necesitan y así se puede disminuir un poco la sobresaturación de las líneas telefónicas.

Especificaciones:

Lenguaje: Kotlin/Java

Plataforma de desarrollo: Android Studio

Base de Datos: Firebase

Frameworks

Los Frameworks que se mencionaran a continuación son los que se considera que pueden facilitar el desarrollo de la aplicación.

1. **Flutter:** Framework que se puede ser utilizado para aumentar la velocidad de desarrollo de aplicaciones móviles.
2. **Native script:** Framework que puede ser utilizado para facilitar el desarrollo multiplataforma.
3. **React Native:** Framework que junta los dos mencionados anteriormente. Funciona para facilitar el desarrollo de las aplicaciones utilizando JavaScript y permitiendo a la vez utilizar un solo lenguaje para que la aplicación sea compatible en Android y IOS.