

## **Análisis:**

El archivo de .g4 se divide en dos secciones

### **Reglas del parser**

Son las que definen la estructura sintáctica del lenguaje, indica como se cambian los tokens para formar expresiones o sentencias.

Como:

**pro: stat+;**

Prog es la reglas inicial y stat+ indica que un programa esta compuesto por una o mas sentencias.

### **Reglas léxicas**

Donde se definen los tokens o unidades básicas de lenguaje como:

**MUL : '\*' ;**

**ID : [a-zA-Z]+ ;**

**INT: [0-9]+ ;**

Esto es lo que reconoce los caracteres

### **Las etiquetas con # en ANTLR**

Estas se usan para identificar alternativas dentro de las mismas reglas, en palabras más simples es un comentario :D

### **Funcionamiento de la gramática de MiniLang**

**Prog:** Punto de inicio, un programa es una secuencia de sentencias

**Stat:** Puede ser, una expresión seguida de salto de línea o una asignación de variable o una línea en blanco.

**Expr:** Define operaciones soportables, multiplicación y división (MulDiv), suma y resta (AddSub), valores enteros o identificadores.

### **El archivo driver:**

Este es el main se encarga de leer el archivo de entrada y pasa el contenido por el lexer y el parser