



Trabajo: Gráficos con D3 (III)

2 MARZO

Creado por:
Chias Maryanna
Cervantes Julio
Garza Gerardo Javier

unir

INTRODUCCIÓN

En esta actividad el reto era hacer un grafico sin utilizar barras, plots o pies, por lo cual se decidio mantener gran parte del codigo ya realizado en clase, para no desviarnos del objetivo.

Actividad

En esta actividad tienes que generar una visualización con dos gráficos, que no sean gráficos de barras, de dispersión o de tarta. Los gráficos tienen que incluir algún tipo de animación e interacción con los usuarios.

Proceso del Trabajo

Se decidio integrar nuevos datos al trabajo previamente realizado en clase y que tuvieran algun sentido de ser, inicialmente teniamos muchas ideas desde moving average y bandas de bolinger, pero nos topamos con algo que no pudimos avanzar y eso fue crear una ventana o window over sin que fallara ya que el hecho de los nulos en el codigo nos causaban bastantes problemas, al final decidimos hacer una comparativa sencilla de rendimientos entre el standar and poors 500 y el desempeño de cada accion dando el valor de que invertir apropiadamente es mejor que el conglomerado de un fondo.

Función de Integrantes

Gerardo Garza – Modificación del código de d3 y html

Maryanna Chias – búsqueda en los problemas del codigo y bindador de soluciones, ademas de descargar la informacion de yahoo finance para el desempeño del SPY500

Julio Cervantes – Apoyo con ideas ante los problemas asi como comprension del codigo.

Resumen Ejecutivo

El dataset comparativo a los datos ya existentes se utilizó:

<https://finance.yahoo.com/quote/SPY/history?period1=1577836800&period2=1598227200&interval=1d&filter=history&frequency=1d&includeAdjustedClose=true>

Se transformaron los datos a rendimiento en base a una idea que pasaría si yo hubiera invertido en cada una de estas empresas al inicio del periodo de datos. Con esa pregunta creamos el grafico.

Conclusiones

D3 es complicado pero emocionante a la vez ya que te permite hacer todo, sin embargo el tiempo requerido para diseñar y crear un grafico para alguien fuera de practica toma bastante tiempo y mas cuando te encuentras con problemas dificiles de resolver, leer codigo externo no siempre es viable o funcional para lo que tienes ya implementado y debes entender bastante bien tu codigo para poderlo implementar asi como comprender que hay codigo viejo con funciones que cambiaron de nombre y como es un codigo de mediano-bajo nivel debes practicar y practicar para mejorar.

Github

<https://github.com/Gerazergs/Trabajo-Graficos-con-D3--III->

Bibliografía

d3noob.org. (2013, June 1). D3-Tips-and-Tricks-Latest. [Https://Github.Com](https://Github.Com).

<https://github.com/d3noob/D3-Tips-and-Tricks/blob/master/D3-Tips-and-Tricks-Latest.pdf>