

## 1.0 Intro

In het eerste jaar heb je kennis gemaakt met front-end development in de vorm van IWDER. Hier leerde je de basis van het maken van een website. Hierna heb je in verschillende projecten je design- en front-end skills uitgebreid. Zo heb je een website gemaakt die een verhaal verteld en daarbij geavanceerdere web-technieken geleerd, zoals responsive images en support-queries. Hierna breidde je jouw kennis van web-development uit naar een ander domein, Virtual- en Augmented Reality en maakte je voor het eerst kennis met een API. In dit vak gaan we de andere kant van web-development bekijken, de back-end. In dit vak bouw je door middel van een Udemy cursus (i.p.v. een saai boek, zie de link onder Literatuur) naar een product toe die je ter inspiratie kan gebruiken voor de eindopdracht. Je maakt namelijk een back- en front-end waarmee je dus een full-stack applicatie bouwt. Deze full-stack applicatie bouw je aan de hand van een casus.

**LET OP!** Udemy cursussen zijn bijna altijd afgeprijsd. Je hoeft over het algemeen niet meer kwijt te zijn dan ongeveer 12 tot 20 euro. Is het duurder? Neem dan even contact op met de moduleleider. Die legt uit hoe je de cursus goedkoper kan krijgen.

### 1.1. Opzet

Dit vak werkt net iets anders dan je gewend bent. We starten op de maandag in week 1. De eerste les staat namelijk in het teken van alles opzetten en hier kan je wellicht wat hulp bij gebruiken! De eerste 3 weken heb je op maandag en op woensdag les in IATBD. Na week 3 heb je als het goed is alle kennis in huis om dit in je project (IPMEDT5) toe te passen. Een iets andere vorm dan je gewend bent, maar met een goede reden! De eindopdracht hoef je niet eerder op te leveren, de toets-datum is gewoon aan het einde van de periode.

### 1.2. Literatuur

Binnen deze module hebben we een bronnen aantal die centraal staan.

Laravel documentatie: <https://laravel.com/docs/9.x>

Udemy cursus: <https://www.udemy.com/course/laravel-blog-development/>

### 1.3. Software

Je dient een omgeving te hebben waarin je Laravel met bijbehorende afhankelijkheden kan installeren. Voor Windows-gebruikers kan je tegenwoordig een linux-systeem als subsysteem draaien. Voor Mac- en Linux-gebruikers is het wat eenvoudiger om Laravel met afhankelijkheden te installeren.

Sinds een aantal jaren is de installatie van Laravel een stuk eenvoudiger. Voorheen werd dit nog gedaan met Composer (een PHP package manager). Tegenwoordig wordt Docker steeds breder ingezet (en het maakt dingen ook beter) en daarom gaan wij dit ook gebruiken. Je kan simpelweg de stappen van de Laravel installatie onder het kopje Laravel & Docker volgen.

In de Udemy cursus worden verschillende manieren aangeboden om Laravel te installeren. Omdat we met Docker werken kan je het beste de Laravel Sail methode aanhouden.

Op Windows heb je [VS Code](#) nodig om te kunnen coderen in een subsysteem.

Alle oefeningen en de eindopdracht realiseer je individueel met behulp van Git.

## 1.4 Eindopdracht

Als eindopdracht maak je een full-stack applicatie op basis van één van de twee onderstaande casussen. Welke je maakt mag je zelf kiezen, de functionaliteiten zijn namelijk nagenoeg gelijk.

### Time2share.nl

Iedereen kent het wel, je hebt iets uitgeleend maar weet niet meer aan wie. Of wellicht heb je iets uitgeleend maar krijg je het maar niet terug, wat nu? Wij bieden een oplossing!

Time2share is HET platform voor het uitlenen van jouw producten. Op dit platform kan iedereen zich registreren. Na registratie kan je producten aanmaken en uitlenen met alle relevante informatie zoals foto's, beschrijvingen, categorieën etc. Degene die het product leent krijgt een deadline wanneer het product terug moet zijn. Uiteindelijk komt het product terug en accepteert de uitlener het product. Alle te lenen producten kan je in een mooi overzicht zien en je kunt er zelfs op zoeken en filteren. Alle uitgeleende producten van een gebruiker staan natuurlijk ook in een mooi overzicht. Elke gebruiker heeft een eigen profiel met alle relevante informatie. Alle individueel te lenen producten zijn mini profielen gekoppeld aan een gebruiker. Let op alle beveiliging! Na een uitlening kan de gebruiker die iets heeft uitgeleend een review plaatsen gericht aan de lener. Verder ben je volledig vrij hoe je de applicatie inricht. De app dient wel volledig responsive te zijn. Als laatste maak je ook een functionaliteit voor admins die gebruikers kan blokkeren en leenproducten kan verwijderen.

### PassenOpJeDier.nl

Je gaat op vakantie, voor werk de deur uit, of je moet echt even weg en kan je nieuwe Labradoodle echt niet alleen laten. PassenOpJeDier biedt een oplossing. Bij dit platform kan je na registratie jezelf aanbieden als oppas voor bepaalde soorten huisdieren. Dit doe je aan de hand van een profiel waarop je foto's en eventueel video's van je huis kan laten zien, zodat een huisdiereigenaar weet dat zijn/haar dier in goede handen is. Ook kan je als huisdiereigenaar op dit platform je huisdier ter oppas aanbieden, dit huisdier heeft een (mini-)profiel, hangend aan een gebruiker met alle benodigde informatie (wanneer, uurtarief wat de gebruiker betaald, hoelang, belangrijke zaken etc). In 1 groot overzicht kan je alle openstaande huisdieren die een oppas zoeken vinden, ook kan je hier op filteren. Als oppas kan je reageren op een oppasvraag. De consument kan dit vervolgens accepteren of weigeren. Na acceptatie kan de consument een review plaatsen. Verder ben je volledig vrij hoe je de applicatie inricht. De app dient wel volledig responsive te zijn. Als laatste maak je ook een functionaliteit voor admins die gebruikers kan blokkeren en oppasaanvragen kan verwijderen.

Voor alle eisen en voorwaarden van de eindopdracht kan je het beste het nakijkmodel raadplegen. Heb je hier vragen over? Stel ze aan de moduleleider.

## 1.5 Oplevering van de eindopdracht

Je levert een video van je front-end en back-end op (in totaal 5 minuten) waarin je alle gevraagde functionaliteiten demonstreert. De video moet je als bestand inleveren, NIET via een youtube-link. Hiernaast lever je een textbestand op met een link naar je github. Beide lever je in via Gradework.

De eerste kans dient **vrijdag 05 april 2024** (lesweek 8, periode 3) binnen te zijn.

De herkansing dient **vrijdag 31 mei 2024** (lesweek 5, periode 4) binnen te zijn.