

TXTOMEDIA

Gerben Put 0984460



29 augustus 2021 - 31 januari 2022

TXTOMEDIA

Menno Bolt

19 september 2021   
Versie 2.1

# Contactgegevens

## Gerben Put

[gerbenputprivate@gmail.com](mailto:gerbenputprivate@gmail.com) / [0984460@hr.nl](mailto:0984460@hr.nl) / [gerben@txtomedia.com](mailto:gerben@txtomedia.nl)

06-40811593

## Menno Bolt

[Menno@txtomedia.com](mailto:Menno@txtomedia.com)

06-50683690

## TXTOmedia

010-2613375

# Omschrijving van het stagebedrijf

Bij TXTOMedia werken ze in een projectteam van zowel hbo- als wo-professionals. Iedereen in het team heeft zijn eigen functies, waarbij ik in dit geval een backend programmeur ben. In de eerste weken van mijn stage zal ik niet in aanraking komen met klanten. Dit zal later in de stageperiode wel plaatsvinden waar nodig.

TXTOmedia levert *software as a service* waarmee bestaande instructie- en trainingsmaterialen automatisch omgezet worden naar video.

TXTOmedia's Media Creation Management (MCM) maakt het mogelijk om bestaande instructies en trainingen automatisch om te zetten naar video. Teksten worden omgezet naar audio, illustraties bepalen het beeld of worden vervangen door videofragmenten. Dit alles geheel automatisch en met het oog op hergebruik. Zo kunnen bijvoorbeeld dezelfde videofragmenten opnieuw gebruikt worden tussen verschillende videotitels, of voor dezelfde titel maar in verschillende talen.

Videocreatie gebeurt op een zeer traditionele en arbeidsintensieve wijze. Hergebruik en automatisering vinden nauwelijks plaats. TXTOmedia helpt met name internationale organisaties met veel instructie content (zoals handleidingen) om papieren gebruikers- en service handleidingen te vervangen door (online) video. Hetgeen grote hoeveelheden papier bespaart, en tevens (laaggeletterde) gebruikers op een beter passende wijze instructie geeft, in de taal van de gebruiker.

# Stageopdracht

In mijn stage werk in aan een grote, belangrijke opdracht. Het bedrijf heeft momenteel als probleem dat het renderen van visuele beelden niet in codematige functies uitgevoerd kan worden omdat de functies een maximale uitvoertijd hebben van vijf minuten. Het renderen van deze visuele beelden moet dus extern uitgevoerd worden. Mijn taak is om een applicatie te schrijven die van de hoofdwebsite de bestanden en belangrijke informatie ontvangt en dat doorstuurt en klaarzet voor Azure Batch die het dan vervolgens moet uitvoeren. De applicatie moet de bestanden op de juiste manier versturen passend bij de juiste renderapplicatie en daarbij ook virtuele machines activeren om deze renderapplicaties uit te voeren.

# Per competentie zelf opgestelde leerdoelen

|  |  |
| --- | --- |
| **Manage en control**  Manage & control behelst het beheren, monitoren en optimaliseren van de ontwikkeling, ingebruikname en gebruik van ICT-systemen. | **Hoe ga je dit aantonen?** |
|  | **Leerdoel 1:**  Ik wil na afloop van mijn stage de opdracht van mijn stage duidelijk hebben uitgewerkt doormiddel van documentatie, zodat de opdrachtgever en de andere collega’s begrijpen hoe het eindproduct werkt en ze hiermee eventueel verder kunnen werken. |
| **Analyseren**  Analyseren behelst het analyseren van processen, producten en informatiestromen in hun onderlinge samenhang en context. | **Hoe ga je dit aantonen?** |
|  | **Leerdoel 2**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om de requirements van mijn stageopdracht te analyseren. Na het opstellen van de requirements zal ik deze toepassen in de scrum en bij het bouwen van het eindproduct.  **Leerdoel 3**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om het ontwerp en de structuur van een al bestaand component te formuleren en valideren, zodat de betrouwbaarheid van dit component verbeterd wordt. |
| **Adviseren**  Adviseren behelst het adviseren over de inrichting van processen en/of informatie voor een nieuw te ontwikkelen, aan te schaffen of aan te passen bestaand ICT-systeem. | **Hoe ga je dit aantonen?** |
|  | **Leerdoel 4:**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om de stakeholders van mijn stage opdracht te adviseren over het actuele probleem, namelijk het niet kunnen renderen van afbeeldingen in huidige code functies. Dit door deskresearch te doen. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ontwerpen**  Ontwerpen behelst het ontwerpen van een (deel van een) ICT-systeem op basis van specificaties. | **Hoe ga je dit aantonen?** |
|  | **Leerdoel 5:**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om een ontwerp op te stellen voor mijn stageopdracht, namelijk de applicatie die de rendertaken doorstuurt naar Azure Batch. Hierbij zal ik gebruik maken van bestaande libraries en bestaande API’s.  **Leerdoel 6:**  Ik wil na afloop mijn stage in staat zijn om een teststrategie en testplan op te stellen voor mijn eindproduct van mijn stage opdracht. |
| **Realiseren**  Realiseren behelst het realiseren van een (deel van een) ICT-systeem op basis van een ontwerp. | **Hoe ga je dit aantonen?** |
|  | **Leerdoel 7**:  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om het eindproduct van mijn stageopdracht te bouwen en beschikbaar te stellen wat zal voldoen aan het aansluiten bij het bestaande systeem, namelijk Fresca en Azure Batch.  **Leerdoel 8:**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om het eindproduct van mijn stageopdracht te testen, met aandacht voor security aspecten. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Professional Skills** | **Hoe ga je dit aantonen?** |
|  | **Leerdoel 9**:  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om mijn werkzaamheden zelfstandig uit te voeren. Denk hierbij aan mijn oplossingsgerichtheid, motivatie, inspiratie, inzet en doorzettingsvermogen.  **Leerdoel 10:**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om deel uit te kunnen maken van het team. Denk hierbij aan het volgen van de juiste procedures zoals Azure Devops, de SCRUM sprints en de meetings waar onder andere de daily standup onder valt. Hierin wil ik een actieve bijdrage kunnen leveren. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Manage en control** | **Hoe/ waarmee ga je dit aantonen?** |
| **Leerdoel 1**  Ik wil na afloop van mijn stage de opdracht van mijn stage duidelijk hebben uitgewerkt doormiddel van documentatie, zodat de opdrachtgever en de andere collega’s begrijpen hoe het eindproduct werkt en ze hiermee eventueel verder kunnen werken. | Goedgekeurd stageplan Planningen  Overzicht scrumboard |
| **Analyseren** | **Hoe/ waarmee ga je dit aantonen?** |
| **Leerdoel 2**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om de requirements van mijn stageopdracht te analyseren. Na het opstellen van de requirements zal ik deze toepassen in de scrum en bij het bouwen van het eindproduct.  **Leerdoel 3**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om het ontwerp en de structuur van een al bestaand component te formuleren en valideren, zodat de betrouwbaarheid van dit component verbeterd wordt. | Opgestelde requirements Een Epic User stories .  Een document met uitleg over de structuur en werking van een bestaand component. |
| **Adviseren** | **Hoe/ waarmee ga je dit aantonen** |
| **Leerdoel 4:**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om de stakeholders van mijn stage opdracht te adviseren over het actuele probleem, namelijk het niet kunnen renderen van afbeeldingen in huidige code functies. Dit door deskresearch te doen. | Een document met een probleemstelling, oplossing en uitgewerkte deskresearch ter toelichting van mijn oplossing. |
| **Ontwerpen** | **Hoe/ waarmee ga je dit aantonen?** |
| **Leerdoel 5:**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om een ontwerp op te stellen voor mijn stageopdracht, namelijk de applicatie die de rendertaken doorstuurt naar Azure Batch. Hierbij zal ik gebruik maken van bestaande libraries en bestaande API’s.  **Leerdoel 6:**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om een teststrategie en testplan op te stellen voor mijn eindproduct van mijn stage opdracht. | Doormiddel van een structuur uitleg doormiddel van een schets, en eventuele diagrammen zoals een UML diagram.  Een document met mijn teststrategieën en mijn testplan. |
| **Realiseren** | **Hoe/ waarmee ga je dit aantonen?** |
| **Leerdoel 7**:  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om het eindproduct van mijn stageopdracht te bouwen en beschikbaar te stellen wat zal voldoen aan het aansluiten bij het bestaande systeem, namelijk Fresca en Azure Batch.  **Leerdoel 8:**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om het eindproduct van mijn stageopdracht te testen, met aandacht voor security aspecten. | Het tonen van de code in relatie met het ontwerp, een goed uitgewerkte documentatie en code snippets.  Een document met mijn uitgevoerde testen. |
| **Professional skills** | **Hoe/ waarmee ga je dit aantonen?** |
| **Leerdoel 9**:  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om mijn werkzaamheden zelfstandig uit te voeren. Denk hierbij aan mijn oplossingsgerichtheid, motivatie, inspiratie, inzet en doorzettingsvermogen.  **Leerdoel 10:**  Ik wil na afloop van mijn stage in staat zijn om deel uit te kunnen maken van het team. Denk hierbij aan het volgen van de juiste procedures zoals Azure Devops, de SCRUM sprints en de meetings waar onder andere de daily standup onder valt. Hierin wil ik een actieve bijdrage kunnen leveren. | Maandelijkse feedback rapport en eventuele mail en chat uitwisselingen.  Aantekeningen van Azure Devops en SCRUM documenten / screenshots die deelbaar zijn zonder bedrijfsgeheimen openbaar te maken. |

# Globale planning

Onderstaande resultaten zullen in dezelfde volgorde worden opgeleverd in mijn portfolio. Dit vanaf week 1 tot en met uiterlijk week 20.

Introductie en onderzoeken wat mijn opdracht is

Een plan opstellen om de opdracht van mijn stage te bewerkstelligen

Requirements opstellen en bestaande code analyseren

Stagebegeleider adviseren over mijn bevindingen rondom mijn stageopdracht

Stagebegeleider op de hoogte houden rondom mijn stageopdracht

Ontwerp opstellen voor mijn stageopdracht

Testen opstellen voor mijn stageopdracht

Eindproduct bouwen en beschikbaar stellen

Eindproduct testen

Overige opdrachten uitvoeren en eventuele feedback van de vorige weken verwerken en uitvoeren

# Feedback en wat ik er mee gedaan heb

Tip 1: je hebt je stagebedrijf goed beschreven. Misschien is het leuk om ook kort iets te schrijven over je collega’s, wat hun achtergrond is en wat jouw rol is ten opzichte van je collega’s.

* Ik heb een stukje toegevoegd over mijn collega’s en hoe wij te werk gaan.

Tip 2: je hebt alles heel gedetailleerd beschreven, maar het is lastig nu al in te schatten hoe je stage tot in detail gaat verlopen. Probeer het iets minder gedetailleerd te maken, dat scheelt voor jezelf .

* Ik heb alles iets opener geschreven waardoor ik de mogelijkheid heb om tegen het einde van mijn stage iets specifieker en gedetailleerder in te gaan op mijn leerdoelen. Zo voorkom ik ook dat ik een bepaald leerdoel niet kan behalen.

Tip 3: probeer dingen zoals “na drie weken” te vermijden. Je weet nog niet exact wanneer je bepaalde leerdoelen kunt behalen en wanneer je deze af hebt.

* Ik heb het veranderd naar “na mijn stage”. Zo heb ik meer vrijheid in het behalen van mijn leerdoelen.

Top 1: duidelijk aangegeven hoe je gaat aantonen dat je de leerdoelen die je hebt opgesteld behaald hebt.

Top 2: leuk dat je zo enthousiast schrijft over het stagebedrijf en de opdracht waar je aan gaat werken. Volgens mij heb je er veel zin in.

Top 3: de leerdoelen zelf heb je heel duidelijk beschreven en goed afgebakend. Hier kan je echt mee aan de slag tijdens je stage.

De tips en tops hebben mij goed geholpen bij het verbeteren van mijn stageplan. Ik heb de feedback gekregen van een collega. Ik heb per tip vermeld wat ik er mee gedaan heb en er van vind wanneer nodig. Volgende keer zal ik deze tips en tops meenemen bij het schrijven van een nieuw stageplan.