



CURSO: DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS – HTC DDS 27	
UNIDADE CURRICULAR: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO	
INSTRUTOR:	PIETRA LOPES DE MEDEIROS

Atividade Complementar – Prova Lógica de Programação

Instruções:

- Responda todas as questões com atenção.
- A atividade vale até 2,0 ponto extra na prova.
- Entregue a atividade concluída até a data definida pelo professor.
- Deve ser feita individualmente.

1) Faça um programa que leia 10 números inteiros digitados pelo usuário.

- Conte quantos s\u00e3o positivos e quantos s\u00e3o negativos.
- Exiba o resultado no final.
- Use a estrutura PARA para controlar as 10 repetições.

2) Escreva um algoritmo que leia 10 números e ao final exiba:

- A soma de todos os números;
- A média dos números;
- Quantos números são maiores que 50.

(Dica: use acumuladores e contadores)

3) Crie um programa que simule o login de um sistema simples. O programa deve:

- Ter um usuário e uma senha cadastrados previamente (por exemplo: usuário = "admin", senha = "1234").
- Permitir que o usuário digite o login até 3 tentativas.
- Se acertar, exibir "Acesso permitido".
- Se errar nas 3 vezes, exibir "Acesso bloqueado".

4) Peça ao usuário quantos números deseja digitar (N). Leia esses N números. No final, exiba:

- O maior número digitado;
- O menor número digitado;
- A média dos números;
- A quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares digitados.