



CURSO: DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS – HTC DDS 27		
UNIDADE CURRICULAR: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO		
INSTRUTOR:	PIETRA LOPES DE MEDEIROS	

Lista de Exercícios – Estruturas de Repetição

Exercícios 1 a 5 – Estrutura Enquanto (While)

- 1) Faça um programa que utilize a estrutura para para mostrar os números de 1 até 10.
- 2) Solicite ao usuário um número e mostre sua tabuada do 1 até 10 usando para.
- 3) Leia um valor N informado pelo usuário e calcule a soma de todos os números de 1 até N.
- 4) Faça um programa que leia um número e mostre a contagem regressiva até 0, usando para.
- 5) Crie um programa que mostre todos os números primos de 1 até 100 utilizando para e lógica condicional.

Exercícios 6 a 10 – Estrutura Para (For)

- 6) Leia números do usuário enquanto forem **positivos**. Quando o usuário digitar um número negativo, o programa deve parar.
- 7) Solicite que o usuário digite uma senha. Enquanto a senha não for igual a **1234**, o programa deve continuar pedindo.
- 8) Leia notas de alunos (uma a uma). O programa só deve parar quando o usuário digitar uma nota negativa. Calcule e mostre a média das notas digitadas.
- 9) Faça um programa que leia preços de produtos até que o usuário digite **0**. Ao final, mostre o total da compra, o número de itens e o maior preço digitado.