

S10L3

ASSEMBLY X86

mov EAX,0x20:sposta il valore esadecimale 0x20 nel registro EAX

mov EDX,0x38:sposta il valore esadecimale 0x38 nel registro EDX

add EAX,EDX:esegue l'addizione tra i valori contenuti nei registri EAX e EDX, e il risultato viene memorizzato nel registro EAX

mov EBP, EAX:assegna il valore contenuto nel registro EAX al registro EBP

cmp EBP,0xa:confronta il valore contenuto nel registro EBP con il valore immediato 0xa (10 in decimale)

jge 0x1176 <main+61>:se il confronto precedente ha prodotto un risultato in cui il registro EBP è maggiore o uguale a 0xa (10 in decimale), il controllo del programma verrà trasferito all'indirizzo 0x1176

mov eax,0x0:imposta il valore del registro eax a 0x0, che corrisponde a zero in esadecimale

call 0x1030 <printf@plt>:sta chiamando la funzione printf situata all'indirizzo di memoria 0x1030