

...

Search



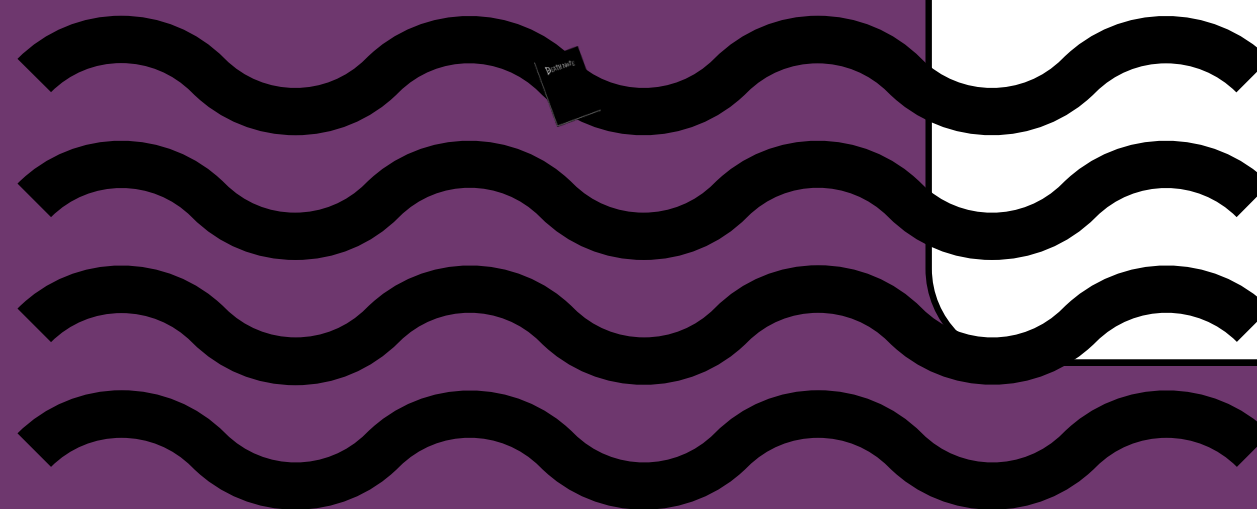
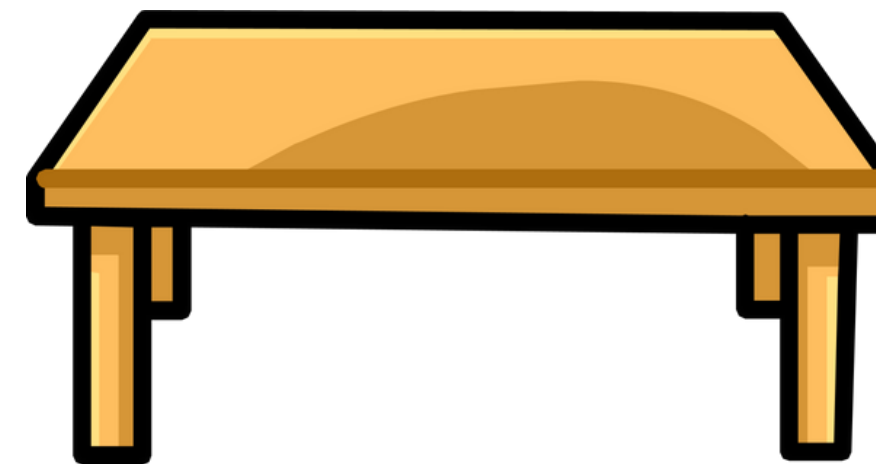
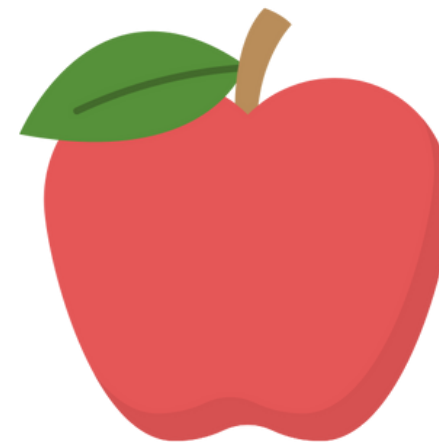
# **Maingie un datu tipi programmēšanas valodā Python**

Gerda Fedotova 2 PT

Datu tipi



**Datu tipi ir  
īpašību kopa**



# Datu tipi

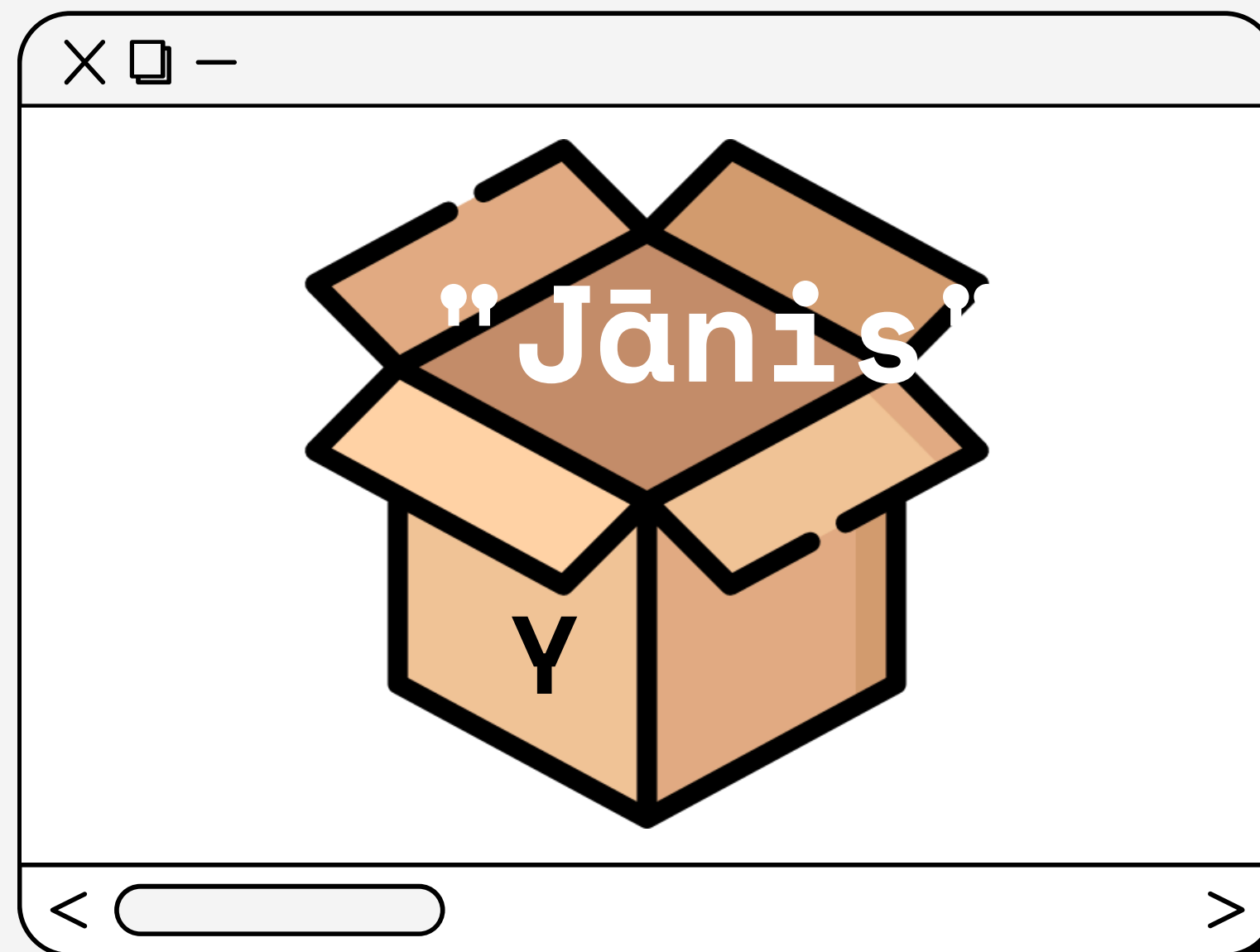
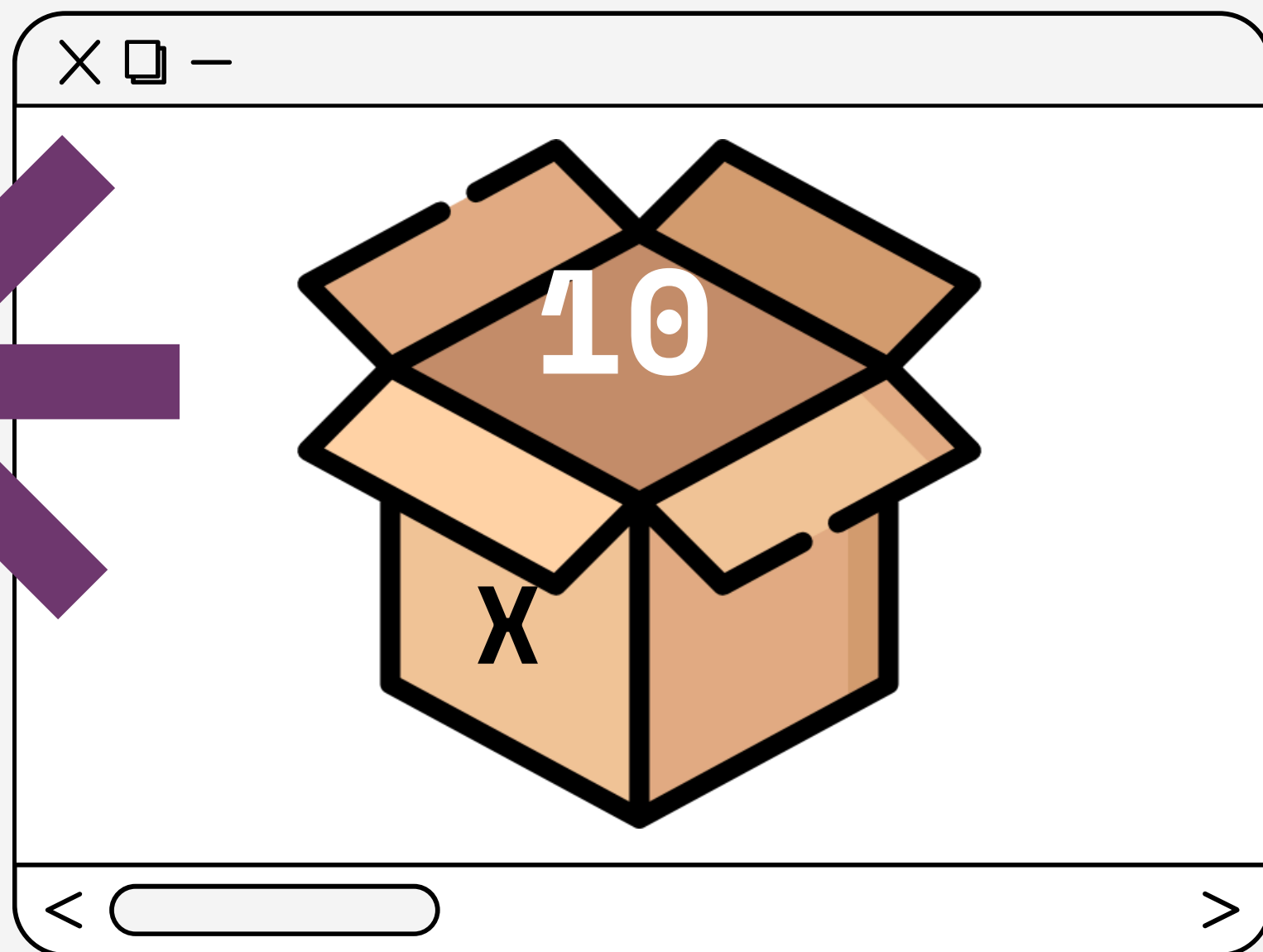
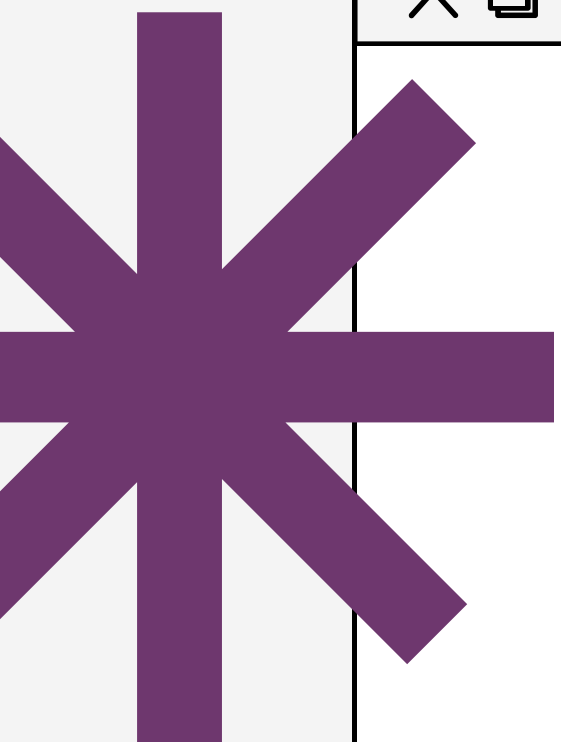
Mācību materiāla  
saturs

Visu datu tipu saraksts

Operatori

Detalizēta informācija par  
populārākajiem datu tipiem

Metodes



**Mainīgie** ir "kastes", kurās tiek  
glabāti dati

# Mainīgie

Mācību materiāla  
saturs

Kas ir mainīgie

Mainīgo nosaukumu rakstīšanas noteikumi

Vairakvārdu mainīgo nosaukumi

Viena un daudz vērtības vairākiem  
mainīgiem

# Informācijas iegūšana

Grūtības un patērētais laiks

1

Derīgās  
informācijas  
kārtošana

2

Informācijas  
apraksts  
vienkāršiem  
vārdiem

3

1 diena  
informācijas  
meklēšanai

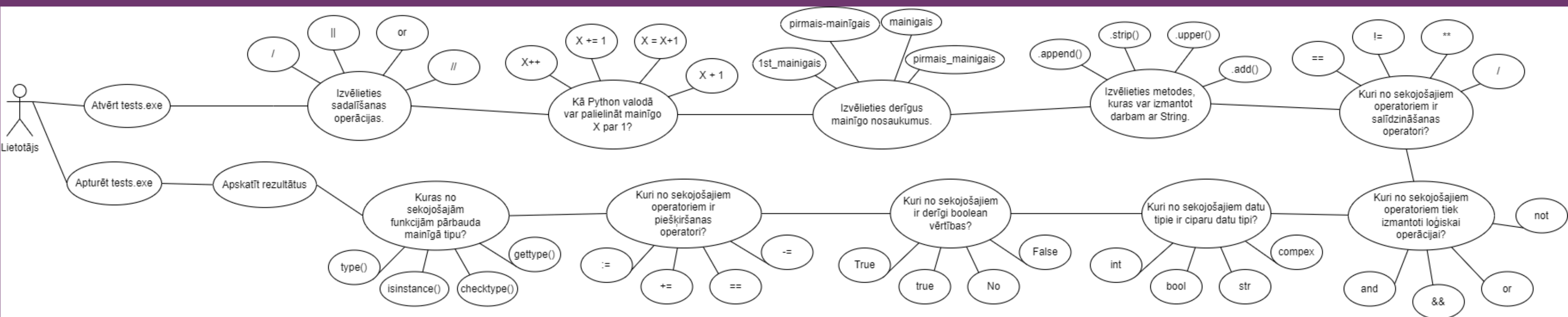
4

1 diena  
mācību  
materiāla  
sagatavošanai

# UML diagrams

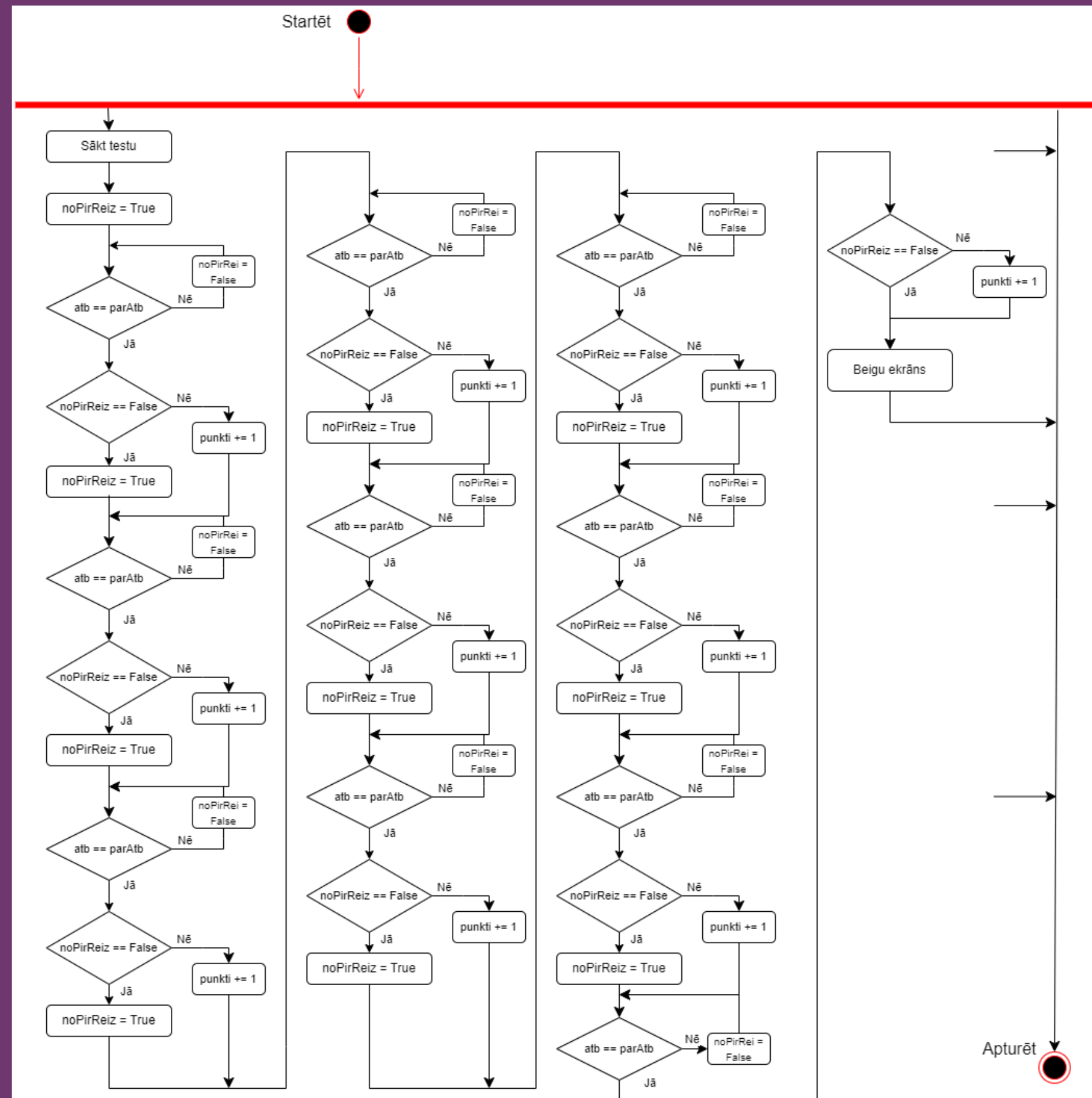
The image features a solid purple background. On the left side, there is a large, solid black circle. Overlapping the right side of this circle is a white rectangular box with a thin black border. Inside this box, the text "UML diagrams" is written in a bold, black, sans-serif font. Below the white box, there is a thick white horizontal bar with rounded ends. In the center of this bar is a small white circle with a black outline. To the right of the white box, there is a white, jagged, paper-like shape that extends towards the right edge of the image.

# Use Case diagramma





# Activity diagram



# UML diagrammas

Grūtības un patērētais laiks

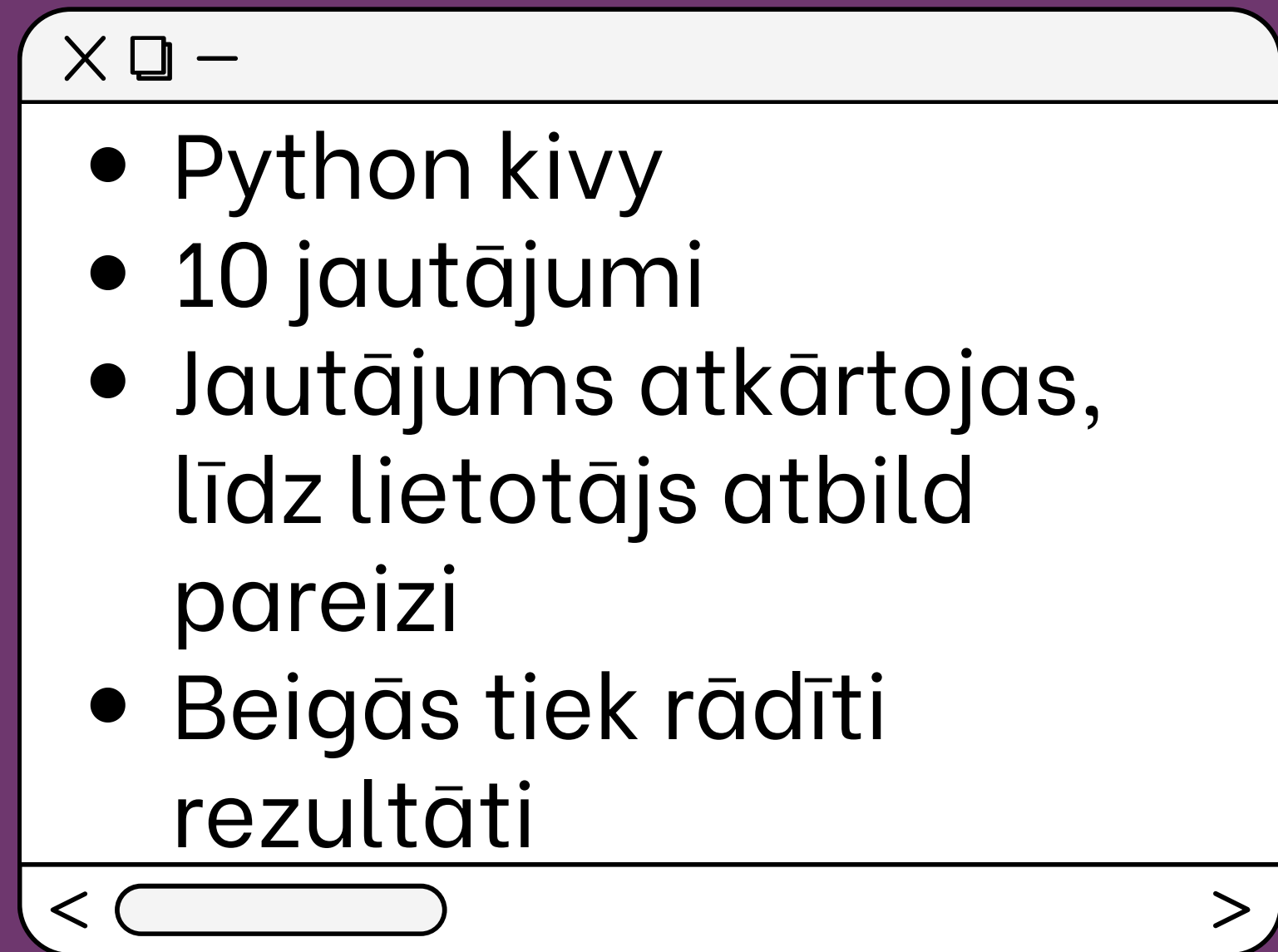
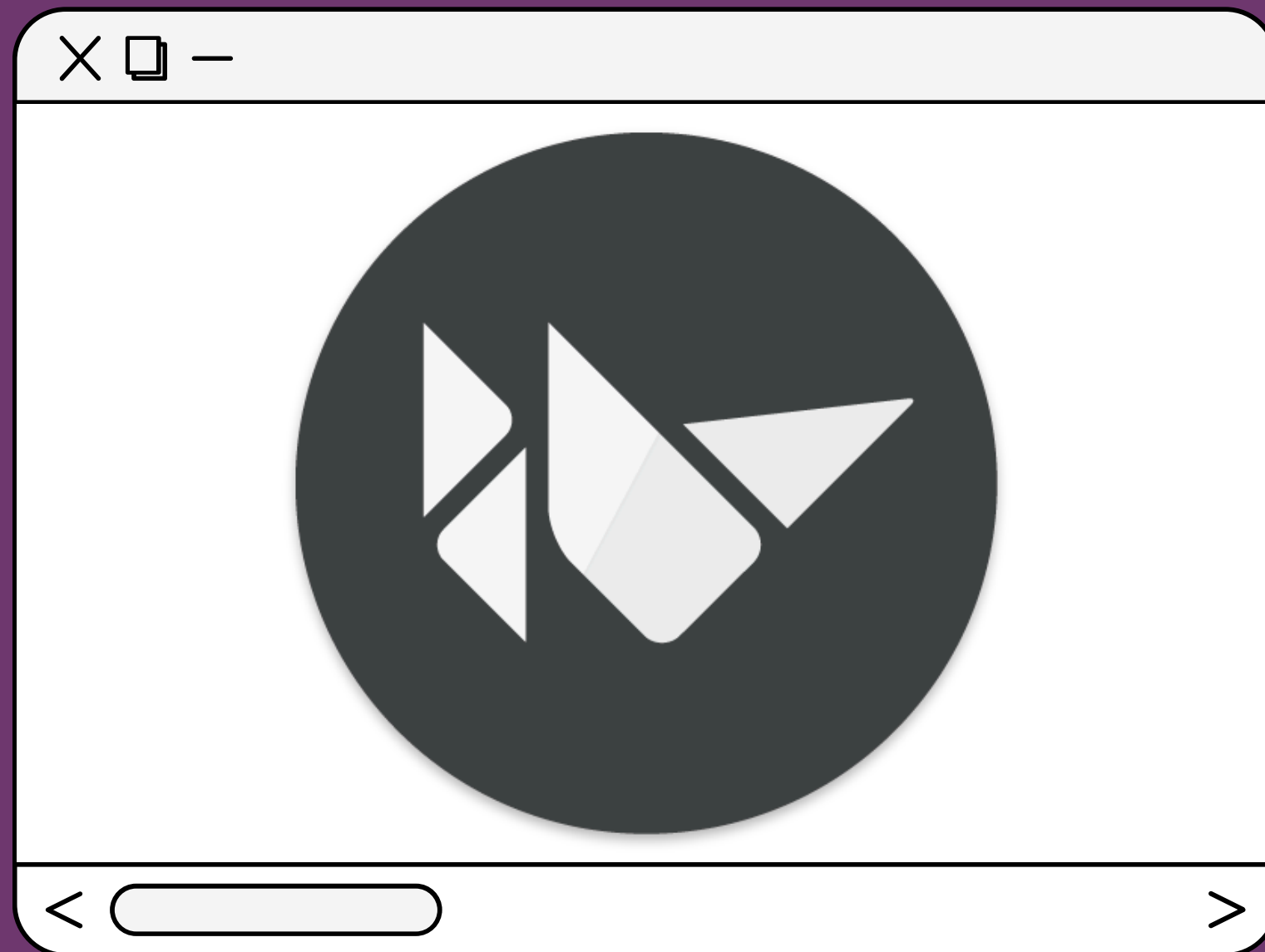
1

Pieredzes trūkums  
diagrammu veidošanā

2

1 diena diagrammu  
izveidei

# Programma



# Python tests

Šī programma pārbauda zināšanas par projekta tēmu

# Koda piemērs: 1. jautājuma logs

```
1  from kivy.app import App
2  from kivy.uix.label import Label
3  from kivy.uix.boxlayout import BoxLayout
4  from kivy.uix.checkbox import CheckBox
5  from kivy.uix.button import Button
6  from kivy.uix.widget import Widget
7  from kivy.properties import NumericProperty, BooleanProperty
8  from jautajums2 import Jautajums_2
9
10 class Jautajums_1(App):
11     punkti = NumericProperty(0)
12     first_attempt = BooleanProperty(True)
13
14     def __init__(self, **kwargs):
15         super().__init__(**kwargs)
16         self.punkti = kwargs.get('punkti', 0)
17
18     def __init__(self, punkti, **kwargs):
19         super().__init__(**kwargs)
20         self.punkti = punkti
21         self.first_attempt = True
22         self.question = Label(
23             text='Izvēlies sadalīšanas operācijas.',
24             font_size='20sp',
25             halign='center',
26             valign='middle',
27             size_hint=(1, 0.5)
28         )
29         self.question.bind(size=self.question.setter('text_size'))
30
31         self.checkbox1, self.checkbox1_layout = self.create_checkbox('/')
32         self.checkbox2, self.checkbox2_layout = self.create_checkbox('||')
33         self.checkbox3, self.checkbox3_layout = self.create_checkbox('or')
34         self.checkbox4, self.checkbox4_layout = self.create_checkbox('///')
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
        self.submit_btn = Button(
            text='Iesniegt',
            size_hint=(0.5, None),
            height=40,
            pos_hint={'center_x': 0.5}
        )
        self.submit_btn.bind(on_press=self.submit_answer)
        self.error_label = Label(
            text='',
            color=(1, 0, 0, 1),
            font_size='16sp',
            size_hint=(1, None),
            height=30
        )
        def create_checkbox(self, text):
            layout = BoxLayout(orientation='horizontal', size_hint=(1, None), height=40)
            checkbox = CheckBox()
            label = Label(text=text, size_hint=(1, None), height=40)
            layout.add_widget(checkbox)
            layout.add_widget(label)
            return checkbox, layout
        def build(self):
            box = BoxLayout(orientation='vertical', padding=20, spacing=20)
            top_spacer = Widget(size_hint_y=None, height=20)
            box.add_widget(top_spacer)
            box.add_widget(self.question)
            checkbox_spacer = Widget(size_hint_y=None, height=5)
            box.add_widget(checkbox_spacer)
```

# Koda piemērs: 1. jautājuma logs

```
69
70     box.add_widget(self.checkbox1_layout)
71     box.add_widget(self.checkbox2_layout)
72     box.add_widget(self.checkbox3_layout)
73     box.add_widget(self.checkbox4_layout)
74
75     mid_spacer = Widget(size_hint_y=None, height=15)
76     box.add_widget(mid_spacer)
77     box.add_widget(self.submit_btn)
78     box.add_widget(self.error_label)
79     self.submit_btn.background_color = (120/255, 10/255, 120/255, 1)
80
81     return box
82
83     def submit_answer(self, instance):
84         is_correct = self.checkbox1.active and self.checkbox4.active and not self.checkbox3.active and not self.checkbox2.active
85
86         if is_correct and self.first_attempt:
87             self.punkti += 1
88             self.stop()
89             Jautajums_2(punkti=self.punkti).run()
90         elif is_correct:
91             self.stop()
92             Jautajums_2(punkti=self.punkti).run()
93         else:
94             self.error_label.text = 'Nepareiza atbilde! Lūdzu mēģiniet vēlreiz.'
95             self.clear_checkboxes()
96             self.first_attempt = False
97
98     def clear_checkboxes(self):
99         self.checkbox1.active = False
100         self.checkbox2.active = False
101         self.checkbox3.active = False
102         self.checkbox4.active = False
103
```



# Programma

Grūtības un patērētais laiks

1

Darbs ar Python kīvy

2

5 diena programmu  
izveidei



...

Search



# Pa1ldies par uzmanību!

Gerda Fedotova 2 PT