

Задания на указатели

1. Поменять в целом положительном числе (типа `int`) значение третьего байта на введенное пользователем число (изначальное число также вводится с клавиатуры) через указатель (не применяя битовые операции).
2. В приведенном ниже коде измените только одну строку (помеченную), чтобы напечатать "Результат: 12.0".

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    float x = 5.0;
    printf("x = %f, ", x);
    float y = 6.0;
    printf("y = %f\n", y);
    float *xp = &x; // TODO: отредактируйте эту строку, и только правую часть
уравнения
    float *yp = &y;
    printf("Результат: %f\n", *xp + *yp);
}
```

3. Напишите программу, в которой определите массив типа `int` (размер массива 10 элементов от 1 до 10). Используйте указатель для вывода элементов массива на консоль (применять можно только арифметику указателей, а не индексы).
4. Напишите программу, которая ищет введенной строке (с клавиатуры) введенную подстроку (с клавиатуры) и возвращает указатель на начало подстроки, если подстрока не найдена в указатель записывается `NULL`. В качестве срок использовать статические массивы.