Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики» (СибГУТИ)

09.03.01 "Информатика и вычислительная техника" профиль "Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем"

ОТЧЕТ

по учебной практике на кафедре Прикладной Математики и Кибернетики

Выполнил:	
студент гр. ИП-111 «10» мая 2023г.	<u>Гердележов Даниил Дмитриевич</u> ФИО студент
Руководитель практики	
доцент каф. ПМиК	/Приставка П.А
«15» мая 2023г.	Оценка

Новосибирск 2023 г.

Оглавление

Задание на учебную практику:	
Описание алгоритмов.	4
Общая структура программы:	4
Алгоритмы работы каждой функции:	5
Листинг программы.	8
main.py	8
pars.py	10
Результаты тестирования.	13
Список источников	16

Задание на учебную практику:

Разработать программу, реализующую ввод, хранение и обработку данных о котировках криптовалют на основе данных сайта coinmarketcap.com.

Общие требования к программе:

- 1. Язык разработки: Python версии не ниже 3.х
- 2. Операционная система: определяются студентом
- 3. Набор свойств криптовалют:
 - Name наименование
 - Symbol
 - Price стоимость 1 ед. в долларах США (USD)
 - Market_cap рыночная капитализация

4. Ввод данных

Оценка «отлично»	
Непосредственно с главной	
страницы сайта coinmarketcap.com в	
момент запуска программы. Загрузка	
и парсинг веб-страницы	
производится с помощью библиотек Requests и Beautifulsoup или их	
аналогов Примечание: допускается	
считывание строчек в количестве	
менее 100 (Например, 10 строчек с	
данными о криптовалютах)	

5. Хранение

Типы и структуры для хранения данных: определяются студентом

6. Обработка

Реализовать функцию поиска информации о свойствах криптовалюты по ее названию.

Описание алгоритмов.

Общая структура программы:

- 1. Загрузка с сайта информации о именах классов, которые содержат необходимые нам данные, функция: find_class_names().
 - Потребность в получении этих данных возникает из-за того, что имена классов на сайте периодически изменяются.
- 2. Инициализация интерфейса (создание окна, кнопок, полей ввода и вывода информации).
- 3. Ожидание нажатия пользователем кнопок.
 - На выбор предоставляется два различных способа парсинга данных: на основе библиотеки **requests** (получает 10 строк, работает довольно быстро) и на основе **selenium** (получает всю таблицу, но работает дольше чем request).
- 4. После выбора пользователем способа получения информации в отдельном потоке (для предотвращения зависания программы) начинается сбор и обработка информации.
- 5. **req_pars**() сохранят код страницы, который передает в функцию data processing(soup) для последующей обработки.
 - sel_pars() создает экземпляр браузера и ждет полной загрузки всех элементов страницы, после чего пошагово пролистывает страницу до самого низа для сбора всей информации из таблицы (это необходимо из-за того, что информация о криптовалютах подгружается на веб-странице по мере пролистывания). После сбора данных функция также передает код страницы в функцию data_processing(soup), которая с помощью библиотеки BeautifulSoup обрабатывает полученные данные.
- 6. Обработка данных.
 - Обработка данных происходит в функции data_processing(soup), с помощью библиотеки BeautifulSoup. Для получения нужных

данных используется информация об именах классов в которых хранятся данные (эту информацию мы получили в п. 1 с помощью функции find_class_names() и библиотек BeautifulSoup и requests). Полученные данные хранятся в глобальной переменной cl_table, которая представляет собой список.

Алгоритмы работы каждой функции:

Алгоритм работы функции find class names():

- 1. Отправляется GET-запрос на веб-страницу и ответ сохраняется во временную переменную r.
- 2. Используя объект BeautifulSoup, функция разбирает HTMLкод веб-страницы, сохраняя результат в переменную soup.
- 3. Затем, с помощью метода prettify() объекта soup, она получает форматированный HTML-код и сохраняет его в переменную code.
- 4. Функция задает глобальные переменные name_class, symbol class и cap class.
- 5. С помощью методов find() и slicing, функция ищет и сохраняет в переменную name_class имя CSS-класса для имени криптовалюты.
- 6. Аналогично, функция ищет и сохраняет в переменную symbol_class имя CSS-класса для символа криптовалюты.
- 7. Аналогично, функция ищет и сохраняет в переменную cap_class имя CSS-класса для рыночной капитализации криптовалюты.

Алгоритм работы функции req_parsing():

- 1. Отправляется GET-запрос на веб-страницу и ответ сохраняется во временную переменную r.
- 2. Используя объект BeautifulSoup, она разбирает HTML-код вебстраницы, сохраняя результат в переменную soup.
- 3. Затем функция вызывает функцию data_processing(), передавая объект soup в качестве аргумента.

Алгоритм работы функции sel parsing():

- 1. Создается объект webdriver. EdgeOptions() и добавляются опции для запуска браузера в headless режиме и отключения использования GPU.
- 2. Создается объект webdriver. Edge с драйвером для Microsoft Edge и опциями, созданными на предыдущем шаге.
- 3. Вызывается метод get() для загрузки страницы с URL_TEMPLATE в веб-браузере.
- 4. Прокручиваем страницу постепенно до ее конца, чтобы получить доступ ко всем элементам, используя цикл while и методы execute_script() и scrollTo() объекта драйвера.
- 5. Создается объект BeautifulSoup, используя текущее содержимое страницы, полученное с помощью метода page_source объекта драйвера.
- 6. Закрывается веб-браузер, вызывая метод close() объекта драйвера.
- 7. Вызывается функция data_processing(), передавая объект soup в качестве аргумента.

Алгоритм работы функции sel_parsing():

1. Функция 'data_processing' принимает в качестве аргумента объект 'soup', представляющий собой синтаксическое дерево

- HTML-кода, полученного при помощи библиотеки BeautifulSoup из ответа на запрос.
- 2. Внутри функции создается список 'data' размерностью 100х4, который будет заполнен данными об имени криптовалюты, ее символьном обозначении, текущей цене и капитализации.
- 3. Затем функция находит таблицу на странице при помощи метода `find` объекта `soup` и извлекает из нее все строки (`tr`) при помощи метода `find_all`.
- 4. Для каждой строки функция пытается извлечь информацию об имени криптовалюты, символьном обозначении, цене и капитализации, используя метод 'find' для поиска соответствующих элементов ('p' или 'span') с помощью их CSS-классов ('name_class', 'symbol_class' и 'cap_class'). Если какие-то из данных отсутствуют или извлечь их не удалось, соответствующие поля в массиве 'data' останутся пустыми.
- 5. После обработки всех строк таблицы массив 'data записывается в глобальную переменную 'cl table'.

Листинг программы.

main.py

```
import tkinter as tk
import threading
from pars import sel_parsing, req_parsing, data_search, find_class_names
class MyApp:
   def __init__(self, master):
       find_class_names()
        self.master = master
        self.master.title("ИП-111 Гердележов Д.Д.")
        self.master.geometry("450x250")
        self.button_frame = tk.Frame(self.master)
        self.button_frame.pack()
        self.button1 = tk.Button(
            self.button_frame, text="Request (10 cτροκ)", command=lambda:
self.run in thread(req parsing))
        self.button1.pack(side="left", padx=10, pady=10)
        self.button2 = tk.Button(
            self.button_frame, text="Selenium (Вся таблица)", command=lambda:
self.run_in_thread(sel_parsing))
        self.button2.pack(side="left", padx=10, pady=10)
        self.entry = tk.Entry(self.master, state="disabled")
        self.entry.pack(pady=10)
        self.search_button = tk.Button(self.master, text="Πομςκ",
state="disabled",
                                       command=lambda:
self.run_in_thread(self.search, self.entry.get()))
        self.search_button.pack()
        self.result text = tk.Text(self.master, height=10, state="disabled")
        self.result_text.pack(padx=10, pady=10, fill=tk.BOTH, expand=True)
   def run in thread(self, func, *args):
        if func == req_parsing:
            self.result_text.configure(state="normal")
            self.result_text.insert(1.0, "Подождите...\n")
            self.result_text.configure(state="disabled")
            self.button2.configure(state='disabled')
        elif func == sel parsing:
            self.result_text.configure(state="normal")
            self.result_text.insert(1.0, "Подождите...\n")
```

```
self.result_text.configure(state="disabled")
        self.button1.configure(state='disabled')
    self.search_button.configure(state='disabled')
    self.entry.configure(state='disabled')
    thread = threading.Thread(target=func, args=args)
    thread.start()
    while thread.is alive():
        self.master.update()
    else:
        if func == req_parsing:
            self.button2.configure(state='normal')
        elif func == sel_parsing:
            self.button1.configure(state='normal')
        self.enable_entry()
def req(self):
    thread = threading.Thread(target=req_parsing)
    thread.start()
    thread.join()
    self.button2.configure(state='normal')
    self.enable_entry()
def sel(self):
    thread = threading.Thread(target=sel_parsing)
    thread.start()
    thread.join()
    self.button1.configure(state='normal')
    self.enable_entry()
def search(self, name):
    result = data_search(name)
    out = ''
    for i in result:
        out += str(i) + " "
    self.result_text.configure(state="normal")
    self.result_text.insert(1.0, out + '\n')
    self.result_text.configure(state="disabled")
    self.entry.delete(0, tk.END)
def enable_entry(self):
    self.entry.configure(state="normal")
    self.search_button.configure(state="normal")
```

```
root = tk.Tk()
app = MyApp(root)
root.mainloop()
      pars.py
import requests
from selenium import webdriver
from bs4 import BeautifulSoup as bs
from time import sleep
URL_TEMPLATE = "https://coinmarketcap.com/"
cl_table = []
name_class = ''
symbol_class = ''
cap_class = ''
def data_search(name):
   global cl_table
   for i in cl_table:
        if str(name).lower() == str(i[0]).lower() or str(name).lower() ==
str(i[1]).lower():
            return i
   return (['Введено неверное название'])
def find_class_names():
   r = requests.get(URL_TEMPLATE)
   soup = bs(r.text, "html.parser")
   code = soup.prettify()
   global name_class, symbol_class, cap_class
   code = code[code.find("name-area"):]
   name_class = code[code.find("name-area"):code.find("Bitcoin")]
   name_class = name_class[name_class.find("="):name_class.find(" color")]
   name_class = name_class[2:-1]
   symbol_class = code[code.find(
        "</div>"):code.find("coin-item-symbol") + 1 + len("coin-item-symbol")]
   symbol_class = symbol_class[symbol_class.find("=") + 2:-1]
   cap_class = code[code.find("cmc-link"):]
   cap_class = cap_class[:cap_class.find('data-nosnippet="true"')]
   cap_class = cap_class[-50:]
   cap_class = cap_class[cap_class.find('"') + 1:-2]
```

```
def data_processing(soup):
    global name_class, symbol_class, cap_class
    data = [[0]*4 for i in range(100)]
    table = soup.find('tbody')
    rows = table.find_all("tr")
    count = 0
    for row in rows:
        try:
            data[count][0] = str(
                (row.find("p", class_=name_class)).text)
            data[count][1] = str(
                (row.find("p", class_=symbol_class)).text)
            price_code = row.find_all("a", class_="cmc-link")
            for i in price_code:
                try:
                    price = i.find('span').text
                    data[count][2] = str(price)
                except:
                    pass
            data[count][3] = str(
                (row.find("span", class_=cap_class)).text)
        except:
            pass
        count += 1
    global cl_table
    cl_table = data
# Получает только 10 строк
def req_parsing():
    r = requests.get(URL_TEMPLATE)
    soup = bs(r.text, "html.parser")
    data_processing(soup)
# Получает всю таблицу, однако выполняется дольше
def sel_parsing():
    options = webdriver.EdgeOptions()
    options.add_argument('headless')
    options.add_argument('--disable-gpu')
    driver = webdriver.Edge("./msedgedriver.exe", options=options)
```

```
driver.get(URL_TEMPLATE)
max_height = 0
scroll_height = 1000
# Прокручиваем страницу до конца
while True:
   # Получаем текущую позицию
    current_position = driver.execute_script("return window.pageYOffset;")
   # Прокручиваем страницу на scroll_height пикселей вниз
    driver.execute_script(
        f"window.scrollTo(0, {current_position + scroll_height});")
    sleep(1)
    # Проверяем, достигли ли мы конца страницы
    new_scroll_height = driver.execute_script(
        "return document.body.scrollHeight")
    if new_scroll_height == max_height:
        break
   max_height = new_scroll_height
soup = bs(driver.page_source, 'html.parser')
driver.close()
data_processing(soup)
```

Результаты тестирования.

После запуска программы поле ввода и кнопка "Поиск" заблокированы.

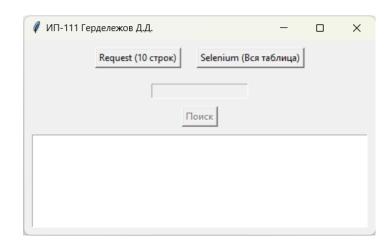


Рис. 1 – Окно программы после запуска.

На время выполнения парсинга данных деактивируются все кнопки кроме нажатой, в окно вывода информации выводится сообщение с просьбой подождать окончания.

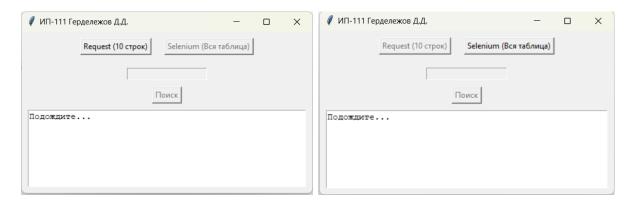


Рис. 2 — Окно программы во время выполнения функций сбора и обработки данных.

После завершения парсинга данных поле ввода и кнопка "Поиск" становятся активными. Пользователь может ввести название криптовалюты или её символьное обозначение для получения информации. Информация выводится ниже, в поле вывода.

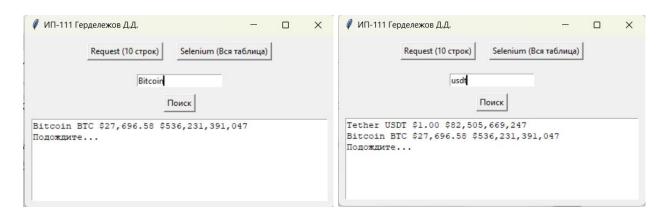


Рис. 3 – пример поиска информации о криптовалюте.

При вводе названия криптовалюты информация о которой отсутствует в таблице в поле вывода появится информация об ошибке. (в данном примере я получал только 10 строк таблицы, поэтому информации о криптовалюте EOS нет в таблице с данными (на момент написания отчета она находится на 44 месте)).

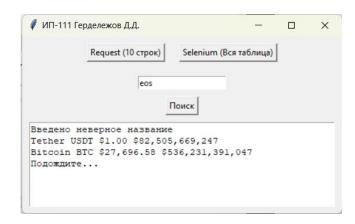


Рис. 4 — Результат работы программы в случае ввода неизвестного названия криптовалюты.

В любой момент можно обновить сохранненные программой данные и/или получит их другим способом. Для этого достаточно нажать на соответсвующие кнопки (как при старте прогаммы). Для демонстрации получу полные данные и запрошу информацию о криптовалюте EOS (аналогично рисунку 4).

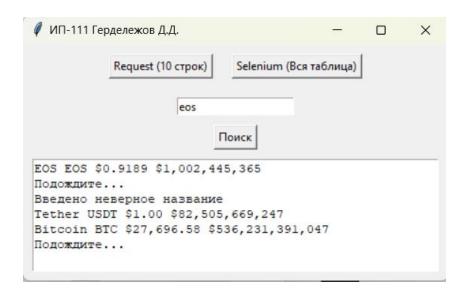


Рис. 5 – результат работы программы после обновления (или получения новой) информации.

Список источников.

- 1. Электронный учебник *«Самоучетель python»* [электронный ресурс] // https://pythonworld.ru/samouchitel-python
- 2. *Сузи Р.А.* ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ РҮТНОЙ. УЧЕБНОЕ ПОСОБИЕ // учебное пособие Издательство: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2020.
- 3. Документация библиотеки «Requests» [электронный ресурс] // https://requests.readthedocs.io/en/latest/
- 4. Документация библиотеки «Selenium» [электронный ресурс] // https://selenium-python.readthedocs.io/
- 5. Документация библиотеки «BeautifulSoup» [электронный ресурс] // https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/
- 6. Документация библиотеки «tkinter» [электронный ресурс] // https://docs.python.org/3/library/tk.html
- 7. PAБОТА С ВЕБ-ДАННЫМИ С ПОМОЩЬЮ REQUESTS И BEAUTIFUL SOUP В PYTHON [электронный ресурс] // https://www.8host.com/blog/rabota-s-veb-dannymi-s-pomoshhyu-requests-i-beautiful-soup-v-python-3/