

# Домашнее задание №0

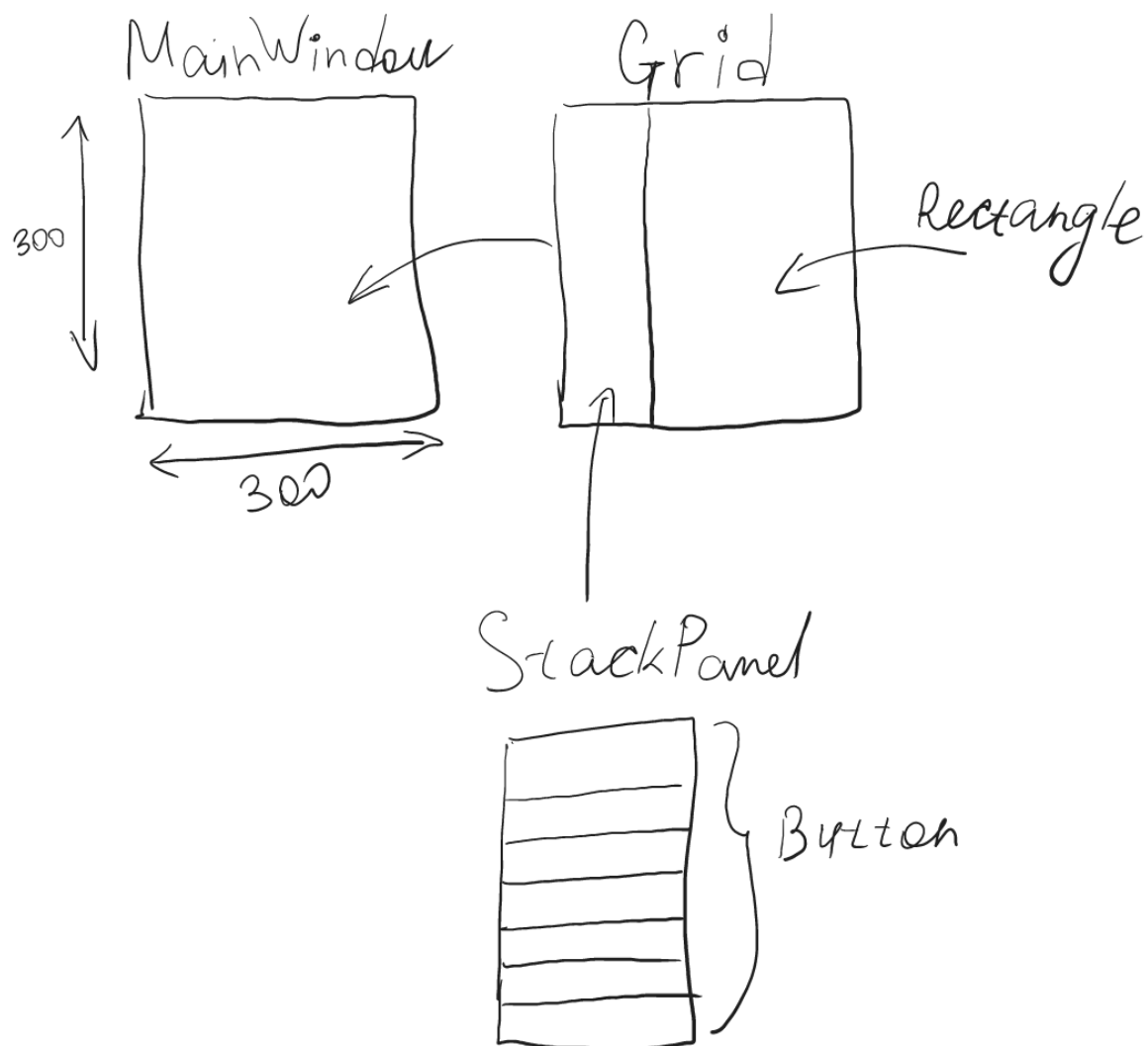
---

Реализовать приложение с графическим интерфейсом, состоящее из одного окна. Окно должно содержать десять кнопок, которые занимают левую треть окна, и цветной прямоугольник, занимающий правые две трети окна. За кнопками закреплены определённые цвета и при нажатии на кнопку, прямоугольник окрашивается в цвет, закреплённый за кнопкой. Названия цветов, в которые окрашивается прямоугольник, должны быть написаны на кнопках. Цвета за кнопками должны быть закреплены в следующем порядке (от верхней к нижней):

1. Khaki
2. Red
3. MediumVioletRed
4. Bisque
5. LemonChiffon
6. PowderBlue
7. MintCream
8. Maroon
9. RosyBrown
10. LightPink

По умолчанию прямоугольник должен быть окрашен в цвет LightGray.

Главное окно должно иметь размер 300x300. Внутри окна должен содержаться Grid с двумя столбцами в пропорциях 1/3, 2/3 левый и правый столбец соответственно и одной строкой. Левый столбец должен содержать элемент StackPanel в котором располагаются кнопки. В правом столбце Grid располагается цветной прямоугольник (См. схему ниже).



Пропорции столбцов элемента Grid должны сохраняться при изменении размера окна.

Создайте автоматизированные тесты для приложения. Основной проект назовите ColoredRectangle. Проект с тестами назовите TestColoredRectangle.

Свойства Name кнопок должны быть "buttonНазваниеЦвета", где "НазваниеЦвета" - цвет закреплённый за кнопкой. Также у кнопок свойство Content должно быть равно "НазваниеЦвета".