

## Домашнее задание №6

---

Добавьте к панели инструментов фигур приложения из домашнего задания №5 возможность задавать трансформации фигурам. Необходимо добавить возможность выполнять RotateTransform (ввод угла поворота осуществляется в TextBox с именем textBoxRenderTransformAngle; ввод точки вокруг которой выполняется поворот осуществляется в TextBox с именем textBoxRotateCenter, координаты вводятся через пробел), ScaleTransform (ввод двух значений осуществляется в TextBox с именем textBoxScaleTransform через пробел), SkewTransform (ввод двух значений осуществляется в TextBox с именем textBoxSkewTransform через пробел).