# Практическое занятие 9 Многомерные массивы

#### Пименов Евгений Сергеевич

Курс «Программирование»

Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики (Новосибирск)

Осенний семестр, 2016

#### Инициализация

```
01. int matrix[][3] = {
02. {1, 2, 3},
03. {4},
04. {5, 6}
05.};
   1 2 3
   4 0 0
   5 6 0
```

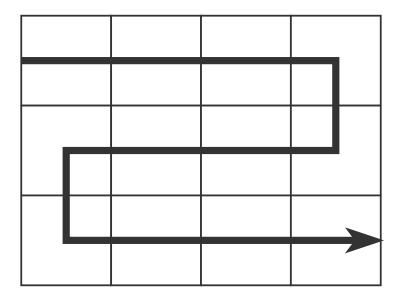
#### Инициализация

```
01. int matrix[][3] = {
02. {1, 2, 3},
03. {4},
04. {5, 6}
05.};
   1 2 3
                      2
                          3
                   1
                              4
                                          5
                                              6
                                                  0
   4 0 0
                                  0
                                      0
   5 6 0
```

#### Вывод

```
01. int matrix[rows][cols];
02.
03. int i, j;
04.
05. \text{ for } (i = 0; i < \text{rows}; ++i) 
       for (j = 0; j < cols; ++j) {
06.
            printf("%4d", matrix[i][j]);
07.
08.
09. printf("\n");
10.}
```

Пользователь вводит количество строк (rows) и столбцов (cols) двумерного массива. Приложение заполняет его значениями [0; rows \* cols) «змейкой».



```
$ ./snake
Enter rows and cols number: 5 4
  0 1 2 3
  7 6 5 4
  8 9 10 11
 15 14 13 12
 16 17 18 19
```

```
$ ./snake
Enter rows and cols number: -1 -4
Error: rows and cols must be positive numbers
```

```
$ ./snake
Enter rows and cols number: a b
Error: rows and cols must be positive numbers
```

Задана матрица, содержащая N строк и M столбцов. Седловой точкой этой матрицы назовем элемент, который одновременно является минимумом в своей строке и максимумом в своем столбце.

Найти значения седловых точек и их координаты.

Задана матрица, содержащая N строк и M столбцов. Седловой точкой этой матрицы назовем элемент, который одновременно является минимумом в своей строке и максимумом в своем столбце.

Найти значения седловых точек и их координаты.

```
$ ./saddle-points
Enter row and cols: 2 2
1 2
3 4
Saddle points:
```

(1, 0) = 3

```
$ ./saddle-points
Enter row and cols: 2 2
0 0
0 0
Saddle points:
(0, 0) = 0
(0, 1) = 0
(1, 0) = 0
(1, 1) = 0
```

Судоку размера n называется квадрат со стороной  $n^2$ , разделенный на  $n^2$  средних квадратов со стороной n, каждый из которых разделен на  $n^2$  маленьких квадратов. В каждом маленьком квадрате записано число от 1 до  $n^2$ .

Судоку называется правильным, если в каждом столбце, каждой строке и каждом среднем квадрате встречаются все числа от 1 до  $n^2$ .

Входные данные: число n и матрица из  $n^2$  чисел, задающий решенный судоку. Выходные данные: "Correct", если судоку решен верно, иначе — "Incorrect".

```
$ ./check-sudoku
Enter sudoku rank: 3
Enter sudoku:
1 3 2 5 4 6 9 8 7
4 6 5 8 7 9 3 2 1
7 9 8 2 1 3 6 5 4
9 2 1 4 3 5 8 7 6
3 5 4 7 6 8 2 1 9
6 8 7 1 9 2 5 4 3
5 7 6 9 8 1 4 3 2
2 4 3 6 5 7 1 9 8
8 1 9 3 2 4 7 6 5
```

Correct

```
$ ./check-sudoku
Enter sudoku rank: 1
Enter sudoku:
10
```

Incorrect