# Класс гэж юу болох, онцлог, үүргийн талаар бич.

Класс нь програм хангамжийн абстракт өгөдлийн төрөл тодорхойлж байгаа нэг элемент юм. Энэхүү элемент нь обьект үүсгэхэд зориулагдсан загвар. Класс нь гишүүн өгөгдөл ба фүнкцээс тогтоно. Нэг классаас олон обьект үүсгэж болно, обьект бүр өөрийн шинж чанартай байна. Шинээр класс тодоройлох бол class гэх түлхүүр үгийг ашиглана.

# Класс болон объектын ялгаа?

**Обьект:**

* Классын бодит үзэгдэл
* Олон удаа үүсгэгдэж болно
* Үүсгэгдэхэд санах ой дээр зай нөөцөлнө

**Класс:**

* Обьект үүсгэх ерөнхий загвар
* Нэг удаа зарлагдана
* Үүсгэхэд санах ой хэрэглэхгүй

# Гишүүн функц, гишүүн өгөгдөл хоёр ямар хамааралтай байдаг вэ? Өгөгдлийн битүүмжлэл гэж юу вэ?

Гишүүн функц, гишүүн өгөгдөл хоёр классд зарлагдах бөгөөд private, public, protected төлөвтэй байна. Класс дотроо фүнкц нь аль ч өгөдөлд хандаж болно.

Өгөгдлийн битүүмжлэл бол гадны нөлөөнөөс хамгаалах зарчим. Класс доторх өгөгдөл, фүкцид хандахын тулд public зарлагдсанаар дамжин хандана.

# Классын гишүүн өгөгдөл болон гишүүн функцэд хэрхэн хандах вэ?

Public зарлагдсан гишүүн элементүүд “класс.гишүүн” хэлбэрээр хандаж болно. Хэрэв private, protected бол шууд хандаж болохгуй. Тэгэхийн тулд тусгай public гишүүн фүнкц зарлаж класс доторх гишүүн элемент хэрэглэнэ. Үүнийг бас getter, setter фүнкцүүд гэж нэрлэнэ.

Жишээ:

class Numbers

{

private: // private гишүүн өгөгдөл

int num;

public: // public хандах гишүүн

int getNum() {

return num;

}

void setNum(int i)

{

num=i;

}

};

int main()

{

Numbers A;

A.num=1; //Compile error

cout<< A.num; //Compile error

A.setNum(1); //Num = 1

cout<< A.getNum(); // 1 хэвлэх

}

# Ажилчин гэсэн класс тодорхойлно. Ажилчдын ажилласан цаг бүрийг өөрчилж цалинг тооцоолох жижиг програм бич.

Example: “1.cpp”