

UNIVERSIDAD DE MARGARITA, ALMA MATER CARIBE DECANATO DE ESTUDIOS GENERALES

Programación I

Lidotel

Profesora Eyla Vasquez Integrantes: Jhonny Ferrer

Geremmy Ferrer

Introducción

El Hotel Lidotel Boutique Margarita se posiciona como una opción de alojamiento moderna y lujosa en la Isla Margarita, ideal para turistas y viajeros de negocios. Ubicado estratégicamente junto al Centro Comercial Sambil, este hotel ofrece a sus huéspedes acceso inmediato a una variedad de tiendas, restaurantes, bares y salas de cine, convirtiéndolo en un punto de partida perfecto para explorar la isla. Las habitaciones del hotel están diseñadas con un estilo contemporáneo y cuentan con comodidades de alta calidad, como televisores de pantalla plana, sábanas de algodón egipcio y acceso Wi-Fi, garantizando una estancia placentera y confortable.

Estructura General

Declaraciones Iniciales

El programa comienza con la declaración de constantes, tipos y variables necesarias para su funcionamiento.

Se definen constantes para los tipos de reservaciones (Individual, Acompañante, Grupo) y capacidades máximas para cada tipo de registro.

Definición de Tipos

Se definen tres registros (Individual, Acompanante, Grupo_r) que almacenan información sobre los clientes, como cédula, nombre, correo electrónico y teléfono.

Se declara un objeto Programa que hereda de TApplication, el cual contiene procedimientos para inicializar la línea de estado, la barra de menú y manejar eventos.

Inicialización

InitStatusLine: Configura la línea de estado en la parte inferior de la pantalla.

InitMenuBar: Crea un menú que permite al usuario seleccionar entre diferentes opciones para registrar nuevos clientes o salir del programa.

Procedimientos Principales

Reservaciones

calculo_i: Permite realizar una reserva individual. Solicita al usuario si desea proceder con la reserva, pide el número de días y calcula el monto total a pagar.

calculo_a: Similar al anterior, pero para reservas con acompañantes. Muestra los datos tanto del cliente como del acompañante.

calculo_g: Maneja las reservas para grupos o familias. Solicita información sobre todos los miembros del grupo y calcula el costo total.

Descripción de Habitaciones

descr_hab: Muestra las opciones de habitaciones disponibles (Family Room, Sencilla, Doble, Suite) y permite al usuario seleccionar una. Dependiendo de la selección, se llama al procedimiento correspondiente para calcular la reserva.

Gestión de Clientes

CargarCliente y GrabarCliente: Cargan y guardan datos de clientes desde y hacia un archivo.

NuevoCliente: Permite ingresar nuevos datos de clientes y actualiza el archivo correspondiente.

Procedimientos similares existen para gestionar acompañantes (CargarAcomp, GrabarAcomp, NuevoAcomp) y grupos (CargarGrupo, GrabarGrupo, NuevoGrupo).

Manejo de Eventos

HandleEvent: Intercepta eventos generados por el usuario (como seleccionar opciones del menú) y ejecuta los procedimientos correspondientes según la opción elegida.

Ejecución del Programa

- Al iniciar el programa, se inicializan los elementos gráficos (línea de estado y menú).
- El usuario interactúa con el menú para elegir entre registrar un nuevo cliente, un acompañante o un grupo familiar.
- Dependiendo de la opción seleccionada, se ejecutan los procedimientos correspondientes que permiten ingresar datos, calcular costos y gestionar las reservas.
- Finalmente, el programa finaliza cuando el usuario decide salir.

Conclusión

El código en Pascal proporciona una solución integral para la gestión de reservas en un hotel, permitiendo a los usuarios registrar diferentes tipos de clientes y calcular automáticamente los costos asociados a sus estadías. La estructura modular del código facilita su mantenimiento y expansión futura, permitiendo agregar más funcionalidades según sea necesario.