

Software Development Agreement

This Software Development Agreement states the terms and conditions that govern the contractual agreement between the Developers having their principal place of business in Garanhuns, Pernambuco - Brazil , and Robert Stodola having its principal place of business at Kamloops, British Columbia - Canada, who agrees to be bound by this Agreement.

WHEREAS, the Client has conceptualized a Catering Manegement System and the Developers are contractors with whom the Client has come to an agreement to develop the Software.

NOW, THEREFORE, In consideration of the mutual covenants and promises made by the parties to this Software Development Agreement, the Developers and the Client covenant and agree as follows:

1. Developer's duties

The Client hereby engages the Developer and the Developer hereby agrees to be engaged by the Client to develop the Software in accordance with the specifications attached hereto as "**Specifications**".

2. Ownership

The Software belong to the developers during the development period. It is a public software and the client may not charge any copyright.

ROBERT STODOLA

Client's Signature

Specifications

1. Project Justification

The number of large-scale orders in the restaurant has grown significantly. The lack of standardization has caused a great deal of damage to the organization, which has to deal with managing customers data.

We believe that the implementation of an order management system is the best solution in this case, as it acts both in the control of dates and deadlines, helping to plan daily activities, as well as reducing the risk of order errors, standardizing orders.

2. Project Purpose

Deploy an Order Management System to assist with large-scale procurement management.

3. Product Description

The restaurant will be able to add, remove and update their menus.

Firstly, each customer will have access to a form, where they can choose the menu they want to purchase, and can modify it by adding or removing items. Once the order is placed, the customer will receive the full order price, and the customer must register to avoid or at least reduce attempts to misuse the system.

The idea is that all orders received by the restaurant should be standardized and contain all the information needed for order preparation and a clearer and more efficient service delivery.

4. Project Stakeholders

Project Client - Robert Stodola

Project team - David Manuel Marcolino, Gabriel Gomes Ferreira, José Pirangaba da Silva Neto

Contrato de Desenvolvimento de Software

Este Contrato de Desenvolvimento de Software estabelece os termos e condições que regem o contrato entre os Desenvolvedores com sede principal em Garanhuns, Pernambuco - Brasil, e Robert Stodola com sede em Kamloops, Colúmbia Britânica - Canadá, que concorda em estar vinculado por este Contrato.

CONSIDERANDO QUE, o Cliente conceituou um Sistema de Gerenciamento de Catering e os Desenvolvedores são contratados com os quais o Cliente chegou a um acordo para desenvolver o Software.

AGORA, PORTANTO, em consideração aos convênios e promessas mútuas feitas pelas partes deste Contrato de Desenvolvimento de Software, os Desenvolvedores e o Convênio do Cliente e concordam do seguinte modo:

1. Deveres do desenvolvedor

O Cliente, por meio deste, contrata o Desenvolvedor e, por meio deste, concorda em ser contratado pelo Cliente para desenvolver o Software de acordo com as especificações anexas como "Especificações".

2. Propriedade

O software pertence aos desenvolvedores durante o período de desenvolvimento. É um software público e o cliente não pode cobrar nenhum direito autoral.

ROBERT STODOLA

Assinatura do Cliente

Especificações

1. Justificativa do Projeto

O número de pedidos em grande escala no restaurante tem crescido significativamente. A falta de uma padronização tem gerado muitos prejuízos para a organização, que precisa lidar com o gerenciamento dos dados dos clientes.

Acreditamos que a implantação de um sistema de gerenciamento de pedidos é a melhor solução neste caso, pois atua tanto no controle de datas e prazos, ajudando a planejar as atividades diárias, quanto diminuindo o risco de erros nos pedidos, padronizando as encomendas.

2. Finalidade do Projeto

Implantar um Sistema de Gerenciamento de Pedidos para auxiliar na administração de compras em grande escala.

3. Descrição do Produto

O restaurante será capaz de adicionar, remover e atualizar seus menus.

A princípio, cada cliente terá acesso a uma espécie de formulário, onde poderá escolher o menu que deseja adquirir, além de poder modificar o mesmo, adicionando ou removendo itens. Realizado o pedido, o cliente receberá o preço total do pedido, além disso o cliente deverá realizar cadastro para evitar ou pelo menos reduzir tentativas de má utilização do sistema.

A ideia é que todos os pedidos recebidos pelo restaurante estejam padronizados e contenham todas as informações necessárias para a preparação e entrega do pedido de forma mais clara e eficiente.

4. Stakeholders do Projeto

Cliente do projeto – Robert Stodola

Equipe do projeto – David Manuel Marcolino, Gabriel Gomes Ferreira, José Pirangaba da Silva Neto