

1. En la estructura centralizada una misma cpu realiza las funciones de las distintas terminales que pueden estar conectadas a esta. A diferencia de esto el sistema Cliente-Servidor hace uso de un servidor que brinda servicios a diferentes dispositivos.
2. Hoy en día, un sistema servidor de transacciones típico consiste en múltiples procesos accediendo a los datos en una memoria compartida. Estos procesos son:
  - **Proceso servidor:** Son procesos que reciben consultas del usuario (transacciones), las ejecutan, y devuelven los resultados. Algunos sistemas de bases de datos utilizan un proceso distinto para cada sesión de usuario, y otros utilizan un único proceso de la base de datos para todas las sesiones del usuario, pero con múltiples hebras de forma que se pueden ejecutar concurrentemente múltiples consultas (una hebra es parecida a un proceso; sin embargo, varias hebras se pueden ejecutar concurrentemente como parte de un mismo proceso, y todas ellas en el mismo espacio de memoria virtual). Algunos sistemas de bases de datos utilizan una arquitectura híbrida, con procesos múltiples, cada uno de ellos con varias hebras.
  - **Proceso gestor de bloqueos:** Este proceso implementa una función de gestión de bloqueos que incluye concesión de bloqueos, liberación de bloqueos y detección de interbloqueos.
  - **Proceso escritor de bases de datos:** Existe uno o más procesos que vuelcan al disco los bloques de memoria intermedia modificados de forma continua.
  - **Proceso escritor del registro:** Este proceso genera entradas del registro en el almacenamiento estable a partir de la memoria intermedia del registro. Los procesos servidor simplifica la adición de entradas a la memoria intermedia del registro en memoria compartida y, si es necesario forzar la escritura del registro, le piden al proceso escritor del registro que vuelque las entradas del registro.
  - **Proceso punto de revisión:** Este proceso realiza periódicamente puntos de revisión.
  - **Proceso monitor de procesos:** Este proceso observa otros procesos y, si cualquiera de ellos falla, realiza acciones de recuperación para el proceso, tales como cancelar cualquier transacción que estuviera ejecutando el proceso fallido, y reinicia el proceso.
3.
  - **Memoria compartida:** Todos los procesadores comparten una memoria común.
  - **Disco compartido:** Todos los procesadores comparten un conjunto de discos en común (o agrupaciones).
  - Algunas veces los sistemas de disco compartido se denominan agrupaciones.
  - **Sin compartimiento:** Los procesadores no comparten ni memoria ni disco.
  - **Jerárquica:** Este modelo es un híbrido de las arquitecturas anteriores.

