



Scale & MIXER

ГЕРГАНА РОЕВА 115



КАК ДОЙДЕ ИДЕЯТА?

КАКВО ВЕЧЕ СЪЩЕСТВУВА НА ПАЗАРА



ПРОЦЕСА НА РАБОТА

#1

ИЗГОТВЯНЕ НА ПРОЕКТА НА
ТЕОРИЯ

#2

ПОРЪЧКА И ЗАКУПУВАНЕ НА
НЕОБХОДИМИТЕ ЧАСТИ И
МАТЕРИАЛИ

#3

РЕАЛИЗИРАНЕ НА ИДЕЯТА

#4

ПРИГОТВЯНЕ НА ПРЕЗЕНТАЦИЯ И
ДОКУМЕНТАЦИЯ

#5

ПРЕДСТАВЯНЕ

СТЪПКА #1

ПЪРВИ УЧЕБЕН СРОК
ИЗГОТВЯНЕ НА ПРОЕКТА НА ТЕОРИЯ

БЛОК СХЕМА

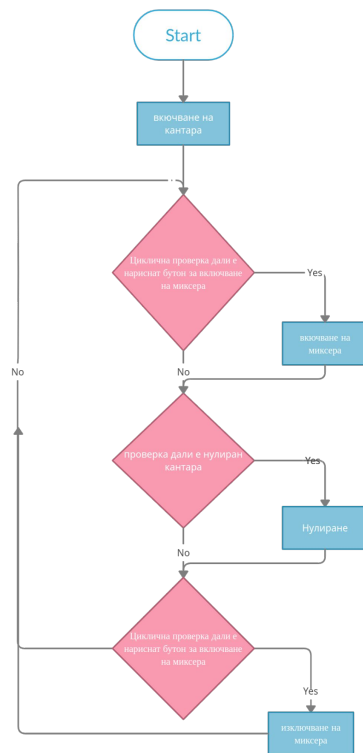
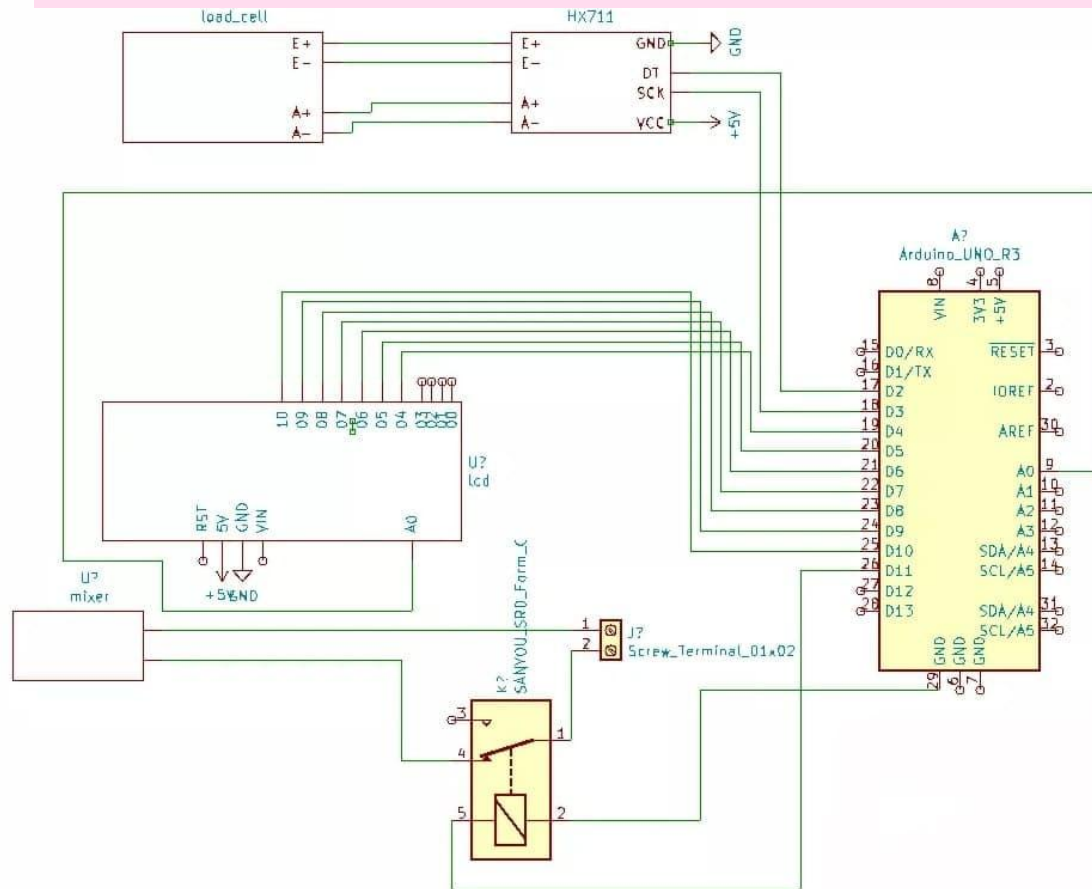


СХЕМА НА СВЪРЗВАНЕ

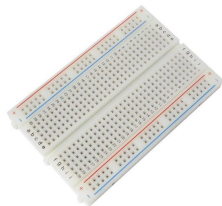
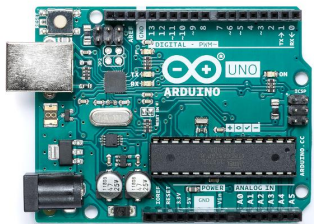


СТЪПКА #2

ПЪРВИ УЧЕБЕН СРОК

ПОРЪЧКА И ЗАКУПУВАНЕ НА НЕОБХОДИМИТЕ ЧАСТИ И МАТЕРИАЛИ

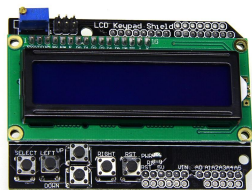
КОИ ВСЪЩНОСТ СА МАТЕРИАЛИТЕ: ОБЩИ



ARDUINO UNO

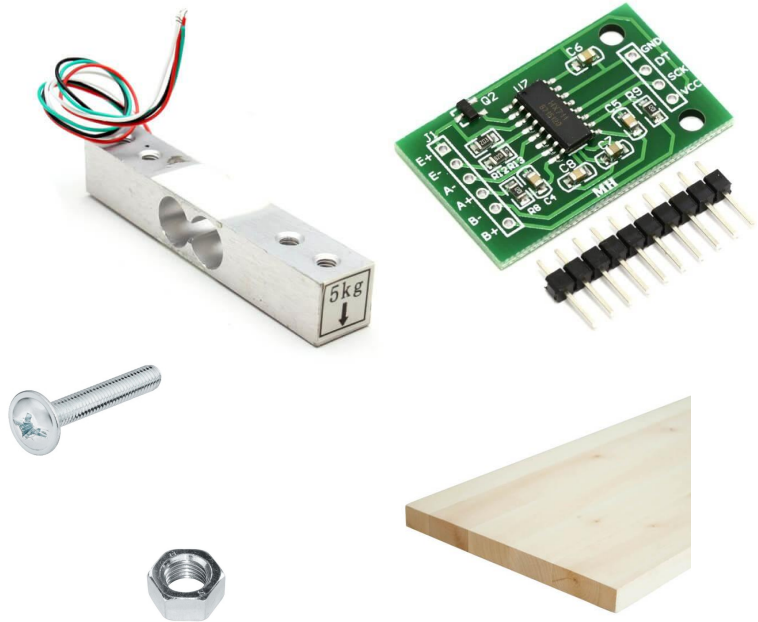
ДЖЪМПЕРИ, БРЕДБОРД

ЗАХРАНВАНЕ ЗА ARDUINO



LCD ДИСПЛЕЙ С КЛАВИЕТУРА

КОИ ВСЪЩНОСТ СА МАТЕРИАЛИТЕ: ЗА КАНТАРА



LOAD CELL

HX711

ДЪРВЕНИ ПЛОСКОСТИ, БОЛТОВЕ И ГАЙКИ

КОИ ВСЪЩНОСТ СА МАТЕРИАЛИТЕ: ЗА МИКСЕРА



МИКСЕР

РЕЛЕ

СТЪПКА #3

ВТОРИ УЧЕБЕН СРОК
РЕАЛИЗРАНЕ НА ИДЕЯТА

ЕЛЕМЕНТИ НА РЕАЛИЗИРАНЕТО:

СГЛАБЯНЕ НА КАНТАРА

НАЙ-ЗАБАВНОТО



ВРЪЗВАНЕ НА РЕЛЕТО

НАЙ-СТРАШНОТО

КОМБИНИРАНЕ НА ВСИЧКО В ЕДНО

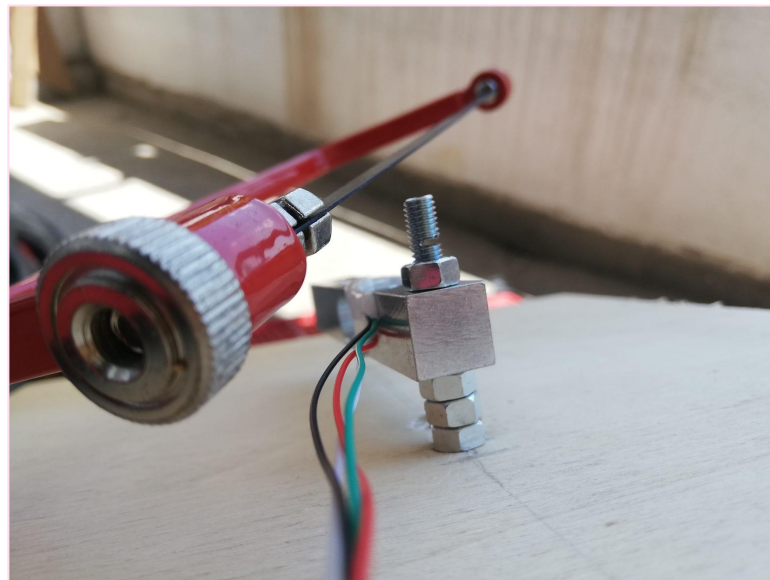
НАЙ-ВЪЛНУВАЩОТО



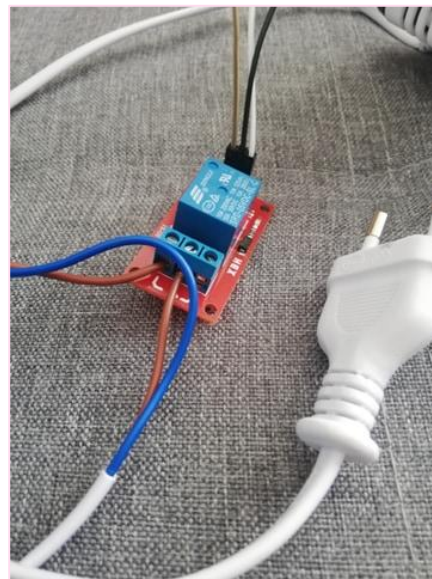
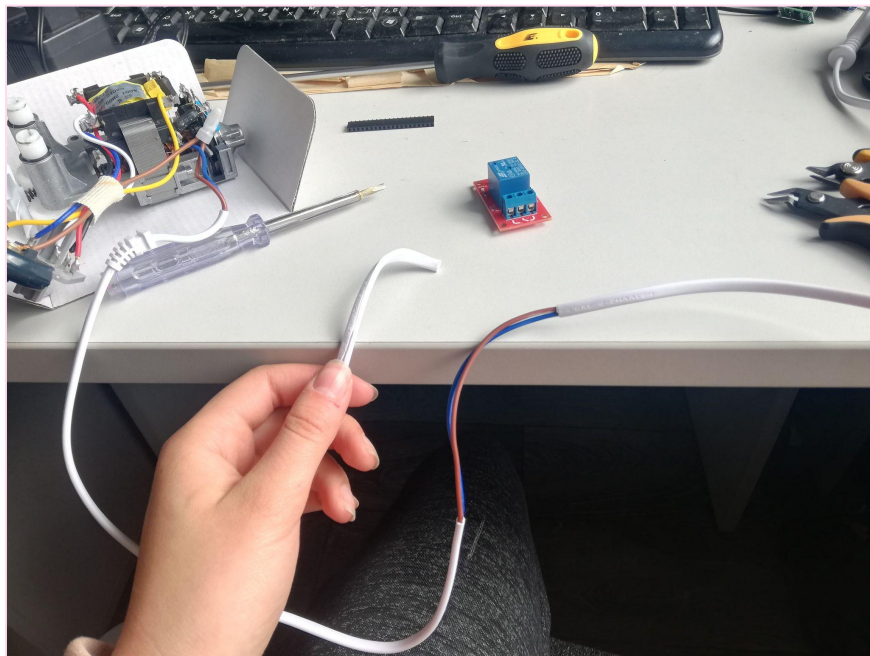
ПИСАНЕ НА КОД

НАЙ-СПОКОЙНОТО

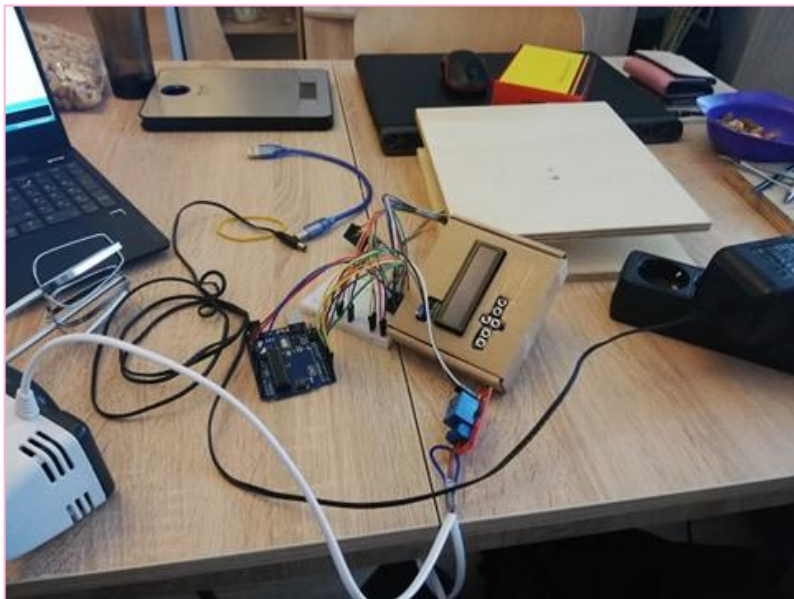
СГЛАБЯНЕ НА КАНТАРА



ВРЪЗВАНЕ НА РЕЛЕТО



КОМБИНИРАНЕ НА ВСИЧКО В ЕДНО



ПИСАНЕ НА КОД

```
36
37 pinMode(relay, OUTPUT);
38
39 // tare procedure
40 for (int i = 0; i < (int)avg_size; i++){
41     delay(100);
42     x0 += scale.read();
43 }
44
45 x0 /= long(avg_size);
46
47 lcd.setCursor(0,0);
48 lcd.println("Add Calibrated Mass");
49 lcd.clear();
50 lcd.setCursor(0,0);
51 lcd.print("      Add      ");
52 lcd.setCursor(0,1);
53 lcd.print("      the BOLL   ");
54
55
56 // calibration procedure (mass should be added equal to y1)
57 int i = 1;
58 while(true)
59 {
60     if (scale.read() >= x0 + 10000){
61         i++;
62         delay(2000);
63         for (int j = 0; j < (int)avg_size; j++){
64             x1 += scale.read();
65         }
66         x1 /= (long)avg_size;
67         break;
68     }
69
70 Serial.println("Calibration Complete");
71 lcd.clear();
72 lcd.setCursor(0,0);
73 lcd.print("      Ready to  ");
74 lcd.setCursor(0,1);
75 lcd.print("      cook      ");
```



ПРОБЛЕМИ



С КАКВО СЕ ГОРДЕЯ



КАК МОЖЕ ДА СЕ ПОДОБРИ

The background is a light gray gradient. It is decorated with several abstract shapes: a thin purple line in the top left, a light blue circle and a smaller dot in the top right, a large pink organic shape on the right, a light blue circle and a smaller dot on the left, a large light blue circle in the bottom left, and a light blue oval in the bottom center. A thin purple line also curves along the bottom right.

DEMO



БЛАГОДАРЯ ЗА ВНИМАНИЕТО!

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**