Szoftver vizualizáció

# Felhasznált Szoftver

Az általunk választott szoftver a Gource volt, amely egy OpenGL-alapú 3D vizualizációs eszköz. A CodeMetropolissal ellentétben, amely a szoftver különböző metrikái alapján próbálja vizualizálni a szoftver minőségét, a Gource egy másik szempontból közelíti meg, ugyanis a szoftverhez használt verziókövető rendszer log fájlját használja a vizualizációhoz. Ezért inkább a szoftver fejlesztésének (fejlődésének) folyamatába ad betekintést. Így időrendben tekinthető, hogy milyen változtatások történtek a szoftverben (pl.: osztály hozzáadása, változtatása, törlése), illetve az, hogy ki által.

# Metafora

A Gource a gráf, pontosabban fagráf metaforát használja. A projekt gyökér könyvtára van a középpontban, onnan különböző ágak(élek) nőnek, amelyek a könyvtárakat jelképezik. A levelek jelentik a különböző a fájlokat, melyeknek a színe függ a kiterjesztésüktől, az az két ugyanolyan kiterjesztésű fájlnak a színe meg fog egyezni. Egy fájl hozzáadása egy új levél megjelenését, törlése pedig annak eltünését jelenti. Változtatás esetén egy ideiglenes él jelenik meg a fájl és a változtatást végrehajtó fejlesztő között (a fejlesztőt egy bábu reprezentálja, felette a nevével, de ez kicserélhető képekre is a megfelelő kapcsolók használatával).