

VAS VÁRMEGYEI SZAKKÉPZÉSI CENTRUM HORVÁTH BOLDIZSÁR KÖZGAZDASÁGI ÉS INFORMATIKAI TECHNIKUM

A 5 0613 12 03 számú Szoftverfejlesztő és –tesztelő vizsgaremek

A szoftveralkalmazás dokumentációja

Készítették:

CSERNI GERGŐ KARDOS DÁNIEL SZAKÁLY MÁTÉ BOTOND

SZOMBATHELY

2025

Tartalom

| 1. Bevezetés | 2 |
|---------------------------------------|----|
| 1.1 A program célja | 2 |
| 1.2 Célközönség | 2 |
| 1.3 Rendeltetésszerű használat | 2 |
| 2. A program általános leírása | 3 |
| 2.1 A felhasználó igényei | 3 |
| 2.2 Követelmények teljesítése | 4 |
| 2.3 A tervezés főbb fázisai | 5 |
| 2.3.1 Feladatok felosztása | 5 |
| 2.3.2 A felület vázlatos megtervezése | 5 |
| 2.4. Adatbázis | 6 |
| 2.4.1 Adatbázis bemutatása | 6 |
| 2.4.2 ER-modell | 7 |
| 2.4.3 Relációs modell | 9 |
| 3. Komponenseinek technikai leírása | 10 |
| 3.1 Vásárlás oldal | 10 |
| 3.2 Termék oldal | 10 |
| 3.3 Saját termék | 10 |
| 3.4 Eladás oldal | 10 |
| 3.5 Chat oldal | 10 |
| 3.6 Profil | 11 |
| 3.7 Bejelentkezés oldal | 11 |
| 3.8 Regisztráció oldal | 11 |
| 3.9 Menü oldal | 11 |
| 4. Működésének műszaki feltételei | 12 |
| 5. Monitorképek | 13 |
| 6. Regisztráció és Bejelentkezés | 20 |
| 7. Használatának rövid bemutatása | 21 |
| 8. Továbbfejlesztési lehetőségek | 23 |
| 9. Tesztelés | 24 |
| 9.1 Backend Tesztelés | 24 |
| 9.2 Frontend Tesztelés. | 30 |
| 10. Ábrajegyzék | 33 |
| 11. Források | 34 |

1. Bevezetés

1.1 A program célja

Célunk, az olvasóközösség számára egy kulturált, felhasználóbarát felület létrehozása, ahol

szűrt tartalmak között kereshetik a számukra megfelelő könyvet. Nem kell időt pazarolni

azon hirdetések átgörgetésére, amik nem is könyveket tartalmaznak. Csevegőfelületünk se-

gítségével a felhasználók más szoftverek használata nélkül le tudnak bonyolítani akár egy

csereüzletet is személyes találkozóval.

1.2 Célközönség

Voltunk már mi is olyan helyzetben, hogy egy kötelező olvasmányt egy adott időpontra be

kellett szerezni, de a környéken nem találtuk meg egy könyvesboltban sem. Ha az interneten

rendeltük volna meg, akkor a hosszas kiszállítási idő miatt kifutottunk volna a határidőből.

Egy alternatív megoldást kellett keresni: egy magánembertől beszerezni. Ez nem egyszerű

folyamat, ugyanis az interneten rengeteg a több éves, elavult hirdetés. Miután a könyvet

elolvastuk, arra gondoltunk, hogy bárcsak segíthetnénk valakinek ezzel a könyvvel, aki ha-

sonló cipőben jár, mint mi. Kerestünk olyan alkalmazást, weboldalt, ami kifejezetten a köny-

vek hirdetésére specializálódott, de nem találtunk ilyen, vagy ehhez hasonló weboldalt és

alkalmazást sem. Ezért hozzuk létre a Bookie-t, ahol szerzőkre, címre, akár még távolságra

is lehet szűrni.

1.3 Rendeltetésszerű használat

A weboldalunk betöltéséhez több különböző program használatát is igénybe kell venni. A

XAMPP Control Panel-ben az Apache és a MySQL szervereket el kell indítani. Az elindított

phpMyAdmin felületen az adatbázisunk (bookie.sql) importálása szükséges. A sikeres be-

töltés után a következő lépés a bookieAPI mappában lévő Visual Studio Solution megnyitása

és futtatása. Figyeljünk arra, hogy a Web.config fájlban a connectionString-ben és a XAMPP

kezelő felületen lévő MySQL portszám megegyezzen (alaphelyzetben: 3306). A sikeres

backend elindítás után a Parancssorban a bookie mappába lépve a következő parancs hasz-

nálata: "npm start". Győződjen meg róla, hogy a weboldal a 3000-es porton fut!

Ezek után a felhasználó a bejelentkezési felületen találja magát, ahol regisztrálhat vagy hasz-

nálhatja a következő bejelentkezési adatokat:

Felhasználónév: testprofil

Jelszó: test

2

2. A program általános leírása

2.1 A felhasználó igényei

- 1. Felület
 - Reszponzív megjelenés, bármilyen eszközről
 - Könnyen átlátható

2. Kapcsolat velünk

- A felhasználók üzenetet tudnak küldeni nekünk hibákról és fel tudják tenni kérdéseiket, ha segítségre szorulnak
- Felhasználói visszajelzések gyűjtése
- 3. Gyors és egyszerű hirdetés feladás
 - A könyv címét kiegészíti a program
 - Összes magyar települést tartalmazza az adatbázisunk
- 4. Termékek közötti szűrés
 - A könyvek között tud a felhasználó különböző szűrőket használni (pl. ár szerint növekvő/csökkenő)
- 5. Könyvcsere
 - A felhasználók nem csak eladni szeretnének, hanem könyvet cserélni is.
 - Kölcsönösen elfogadható cserék szervezésének támogatása (chat funkció)
- 6. Felhasználói profil és hirdetéskezelés
 - Saját profiloldal, ahol a felhasználó szerkesztheti adatait és kezelheti aktív hirdetéseit.

2.2 Követelmények teljesítése

A projekt során elvárt követelményeket teljesítettük. Az alábbiakban részletezném ennek részeit:

- A szoftver forráskódja:
 - A teljes forráskód elérhető a leadott GitHub linken.
- Adatbázis export (dump)
 - A GitHub linken az adatbázis komponensen belül megtalálható és importálható.
 - Figyeltük arra, hogy az .sql kiterjesztésű fájl létrehozza az adatbázist is.
- Adatbázismodell-diagram
 - A jelenlegi PDF dokumentum, valamint a hozzá tartozó csatolt állományok tartalmazzák.
- Program dokumentációja
 - A dokumentáció tartalmazza a szoftver céljának leírását, működésének technikai részleteit, a főbb komponensek áttekintését, valamint a használat bemutatását.
- Tesztesetek dokumentációja
 - A jelenlegi PDF fájl tartalmazza a tesztek dokumentációját.
 - Ezek alátámasztják a szoftver megbízható működését.

2.3 A tervezés főbb fázisai

2.3.1 Feladatok felosztása

| témaválasztás, ötletelés | Cserni Gergő, Kardos Dániel, Szakály Máté |
|--------------------------------|---|
| célok megfogalmazása | Cserni Gergő, Kardos Dániel, Szakály Máté |
| adatbázis megtervezése | Cserni Gergő |
| adatbázis kezdeti feltöltése | Cserni Gergő, Kardos Dániel, Szakály Máté |
| kódolás | Cserni Gergő, Szakály Máté |
| dokumentálás | Cserni Gergő, Kardos Dániel, Szakály Máté |
| design | Cserni Gergő, Kardos Dániel, Szakály Máté |
| manuális tesztelés | Cserni Gergő, Kardos Dániel, Szakály Máté |
| tesztek írása | Cserni Gergő, Szakály Máté |
| információ gyűjtés | Cserni Gergő, Kardos Dániel, Szakály Máté |
| védési prezentáció tervezése | Cserni Gergő, Kardos Dániel, Szakály Máté |
| védési prezentáció létrehozása | Szakály Máté |
| védési prezentáció előadása | Cserni Gergő, Kardos Dániel, Szakály Máté |

2.3.2 A felület vázlatos megtervezése

Már a kezdeti tervezéseknél is törekedtünk arra, hogy egy átlátható és könnyen kezelhető felületet biztosítsunk a felhasználóink számára. A program tervezési folyamatában készített monitorképek alapján hoztuk létre a weboldalunkat.

2.4 Adatbázis

2.4.1 Adatbázis bemutatása

Az adatbázisunk 8 különböző táblából áll. A **Profil** és az **Eladó termék** a két fő táblánk, a **Profil** a felhasználó adatait menti el, a **Település** és **Csevegés** táblák segítségével. Az **Eladó termék** tábla a felhasználók által feltöltött könyveket és annak adatait tárolja. A **Könyvek** továbbá egy másik tábla segítségével raktározza annak íróját a **Szerző**-be. A weboldalunkra feltöltött képeket a **Kép** tábla menti el egy felhő alapú szolgáltató segítségével, a Cloudinaryvel. (2. forrás)



1. ábra: Adatbázisunk táblái

A **Település**ek tábla tartalmazza az összes magyar település KSH kódját, nevét (3. forrás) és koordinátáját (4. forrás). A táblázatunkba a *SzélességiFok* és *HosszúságiFok* adatokat megszerzéséhez egy külön programot fejlesztettünk ki, ami fokperceket alakít át, egy képlet segítségével, ami: szélességifok + fokperc / 60. Például: 41°24'12.2"N => 41+0,24122/60

```
var sorok2 = File.ReadAllLines("telepulesek.txt");
var sorok = File.ReadAllLines("tables.helyseg_hu.csv").Skip(1);

HashSet<string> list = new HashSet<string>();
foreach (var line in sorok)
{
    list.Add(line.Split(';')[0]);
}
foreach (var line in sorok2)
{
    list.Add(line.Split(';')[0]);
}
var sorok2telepules = sorok2.Select(s => s.Split(';')[0]).ToList();
var soroktelepules = sorok.Select(s => s.Split(';')[0]).ToList();
```

2. ábra: Települések adatainak kinyerése, tárolása

A tábla tartalmát két különböző fájlból nyertük ki és alakítottuk át a megfelelő formátumra. A kinyert adatokat egyből adatbázisba felöltésre alkalmazható fájlba írtuk ki.

```
StreamWriter sw = new StreamWriter("telepulesektwo.txt");
sw.WriteLine("INSERT INTO 'telepules' ('KSH', 'TelepulesNev', 'SzelessegiFok', 'HosszusagiFok') VALUES");
foreach (var item in sorok)
{
    string ksh = null;
    if (item.split(';')[0] == "Kehidakustyán")
    {
        ksh = sorok2.Where(x => x.Split(';')[0] == "Kehidakustány").FirstOrDefault();
        soroktelepules.Add("Kehidakustány");
    }
    else
    {
        if (item.Split(';')[0] == "Rákocziújfalu")
        {
             ksh = sorok2.Where(x => x.Split(';')[0] == "Rákócziújfalu").FirstOrDefault();
            soroktelepules.Add("Rákócziújfalu");
        }
        else
        {
             ksh = sorok2.Where(x => x.Split(';')[0] == item.Split(';')[0]).FirstOrDefault();
        }
        if (ksh == null)
        {
             ksh = $"{item.Split(';')[0]};0";
        }
        sw.WriteLine($"({ksh.ToString().Split(';')[1]}, {ksh.Split(';')[0]}'" +
            *"{(int.Parse(item.Split(';')[2].Split(':')[0]) + double.Parse(item.Split(';')[1].Split(':')[1]) / 60).ToString()}," +
            *"{(int.Parse(item.Split(';')[1].Split(':')[0]) + double.Parse(item.Split(';')[1].Split(':')[1]) / 60).ToString()}),");
    }
}
```

3. ábra: Kinyert adatok átalakítása és fájlba írása

```
foreach (var item in sorok2)
{
    if (!soroktelepules.Contains(item.Split(';')[0]))
    {
        sw.WriteLine($"({item.ToString().Split(';')[1]},'{item.Split(';')[0]}', ),");
    }
}
sw.Close();
```

4. ábra: Kinyert adatok fájlba írása

2.4.2 ER-modell (5. forrás) KapoFelhasznalone <u>ld</u> Uzenet Datum Cseveges KuldoFelhasznalone Milyen üzenete küld? Telefonszam <u>KSH</u> Felhasznalone TelepulesNev Jelszo_Hash 1 Telepules Melyik település? **Profil** Jelszo_Salt TelepulesKSH Email Ki tette fel? HosszusagiFok Ar <u>ld</u> Ν Csere Eladó termék Hogy néz ki? Mit tett fel? EladasDatum Aktiv Konyvld KepNev Kepld Ν Kep Ν Ki írta? Konyv <u>ld</u> <u>ld</u> EleresiUt TermekId Cim KiadasEv <u>ld</u> Szerzo Nev

5. ábra: ER-modell

2.4.3 Relációs modell

Szerzo (<u>Id</u>, Nev)

Konyv (Id, Cim, KiadasEv) Kapcsolatok: Kapcsolo

Kep (Id, Cim, EleresiUt, KepNev, TermekId) Kapcsolatok: EladoTermek

EladoTermek (<u>Id</u>, Ar, Csere, Aktiv, FelrakasDatum, EladasDatum, <u>FelhasznaloNev</u>, <u>Kony-</u>

vId) Kapcsolatok: Profil, Konyv

Profil (<u>Felhasznalonev</u>, Jelszo, Email, Telefonszam, TeljesNev, <u>TelepulesKSH</u>) Kapcsolatok: *Telepules*

Telepules (KSH, TelepulesNev, SzelessegiFok, HosszusagiFok)

Cseveges (<u>Id</u>, Uzenet, Datum, <u>KuldoFelhasznalonev</u>, <u>KapoFelhasznalonev</u>) Kapcsolatok: *Profil*

 $\textbf{Kapcsolo}(\underline{KonyvId}, \underline{SzerzoId}) \ Kapcsolatok: \textit{Szerzo}$

3. Komponenseinek technikai leírása

Minden oldalon kivéve a Bejelentkezés, Regisztráció és Menü oldalon, ha a felhasználó nincs belépve akkor átlesz irányítva a bejelentkezés oldalra.

3.1 Vásárlás oldal

Oldal megnyitása után, ha volt előzetes beállított rendezés akkor azt az állapotot lementjük. Oldal legenerálásához *fetch* függvény segítségével az adatbázisunkból lekérjük az összes aktív eladó terméket és a lementett rendezés alapján rendezzük. A rendezéshez a sort függvényt használjuk. Azon belül a távolság kiszámításához a *DistanceTo* (6. forrás) függvényt vesszük igénybe. A termékek kiválasztásakor a React-Router-Domból importált useNavigate csomagban lévő *navigate* segítségével lépünk át és tudjuk bővebben megnézni a termékeket.

3.2 Termék oldal

Az oldal megnyitásakor a React-Routerből importált useParams csomagban lévő *useParams* függvény segítségével az URL-ből kiolvassuk az termék id-t majd *fetch* segítségével lekérjük az adatbázisból a megfelelő id-val rendelkező terméket és közben legeneráljuk a terméket. A @react-google-maps/api csomagból a *GoogleMap, LoadScript, Marker* függvények és a Google Maps API (7. forrás) kulcsunk segítségével a térképet létrehozzuk.

3.3 Saját termék

Ezen az oldalon a megjelenítés ugyanúgy működik, mint a termék oldalon csak itt a saját termékedet tudod kezelni, itt lehet törölni vagy megjelölni eladottként. Mindkettő funkció működését különböző *fetch*-ek biztosítják.

3.4 Eladás oldal

Az oldal betöltése után, ha vannak, az elmentett adatokat betölti a megfelelő helyre. A könyvkeresés működéséhez egy *fetch*-et használtunk, ami két másik fájl segítségével fel kínálja a már feltöltött könyveket, ha a felhasználó itt nem találna meg a keresett könyvet, akkor egy másik oldal segítségével feltöltheti. Kép feltöltéskor FileReader osztály használatával a képet elmentjük ideiglenes *URL*-ként és ha minden adat jó akkor *fetch* segítségével feltölti az adatbázisba.

3.5 Chat oldal

A chat lista legeneráláshoz egy *fetch*-et használunk, amivel lekérjük a bejelentkezett felhasználó korábbi beszélgetéseit, generálás közben a megadott szempont szerint rendezzük. Valamelyik chat kiválasztásakor egy másik *fetch* segítségével legeneráljuk az összes üzenetet a kiválasztott beszélgetésben.

3.6 Profil

Az oldal megjelenítése után *update* és *validation* függvényeink használatával tudjuk módosítani a felhasználó adatait. A termékeim fülön egy *fetch* segítségével megjelennek a bejelentkezett felhasználó által feltöltött termékek. Egyik kiválasztásánál *navigate* segítségével átirányítjuk a felhasználót a Saját termék oldalra. A kapcsolat fülön egy *fetch* segítségével a felhasználó tud nekünk üzenetet küldeni, amit mi Discordon kapunk meg. A Kijelentkezés fülre kattintva a felhasználót kijelentkezteti és átirányítja a Bejelentkezés oldalra.

3.7 Bejelentkezés oldal

Abban az esetben, ha a felhasználó megfelelő adatokat ad meg, be tud jelentkezni, ha nincs fiókja akkor a "Regisztrálok" gombra kattintva tud a felhasználó fiókot létrehozni.

3.8 Regisztráció oldal

Abban az esetben, ha a felhasználó minden adatot helyesen kitölt, akkor egy *fetch* segítségével létrehozza a fiókját és át lesz irányítva a bejelentkezés oldalra.

3.9 Menü oldal

Ezen az oldalon, ha a felhasználó nincs bejelentkezve más oldalváltó opciókat ad a felhasználóknak.

4. Működésének műszaki feltételei

1. Szerveroldali követelmények

• Backend technológia: ASP.NET

• Adatbázis: MySQL

• Tárhely igény: Legalább 1 GB szabad tárhely

• Operációs rendszer: Windows

2. Kliensoldali feltételek

- Internetkapcsolat
- Böngészőtámogatás (Google Chrome, Opera, Microsoft Edge)
- JavaScript engedélyezés

3. Fejlesztői környezet

• Forráskódkezelés: GitHub

• Fejlesztői eszközök: Visual Studio Code, Visual Studio 2019, XAMPP

5. Monitorképek



6. ábra: Regisztráció oldal

| E-mail: | abc | | |
|-----------------|--------|--|--|
| | | | |
| Felhasználónév: | | | |
| Telefonszám: | 654321 | | |
| | | | |
| Teljes Név: | | | |
| Település: | | | |
| Jelszó: | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| Jelszó újra: | | | |
| Regisztrálás | | | |

7. ábra: Regisztráció oldal – rossz/hibás adatokkal



8. ábra: Bejelentkezés oldal



<u>Vásárlás</u> Eladás Chat Profilom

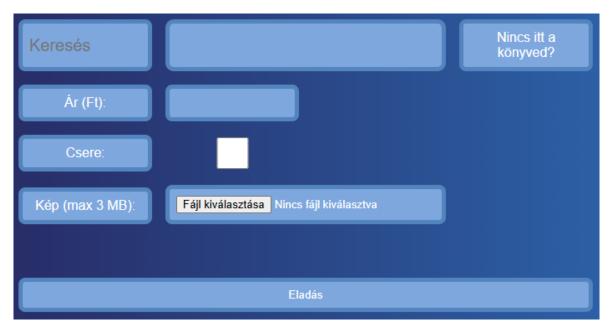
9. ábra: Menüsor – oldalak közötti váltás



10. ábra: Vásárlás – összes termék megjelenítése, szűrökkel



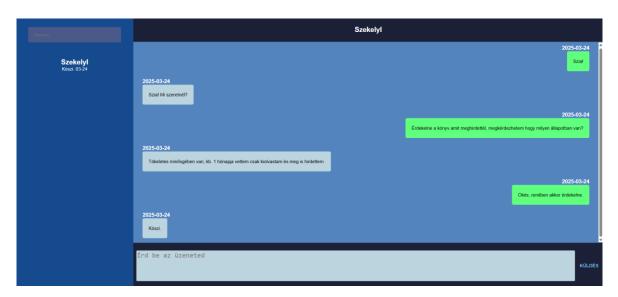
11. ábra: Termék oldal – egy kiválasztott termékről bővebb információk



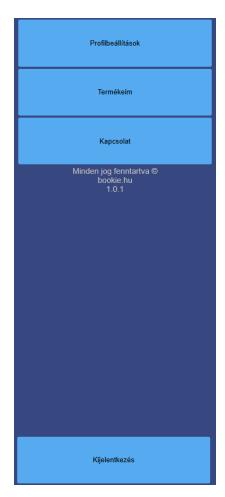
12. ábra: Termék feltöltése – termék adatainak kitöltése megfelelően



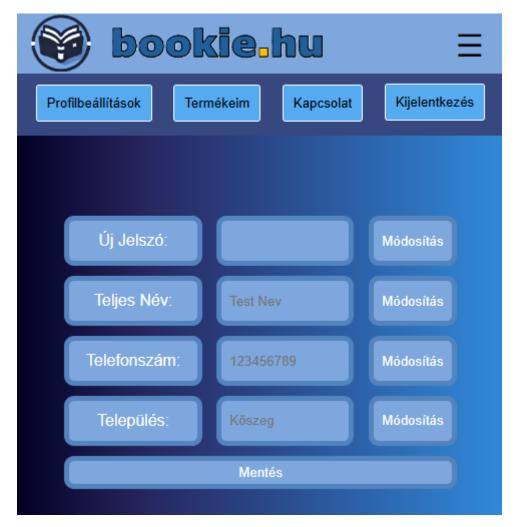
13. ábra: Könyv felvétel az adatbázisunkba



14. ábra: Chat felület (8. forrás) – aktuális beszélgetés, illetve bal oldalt a chat előzmények



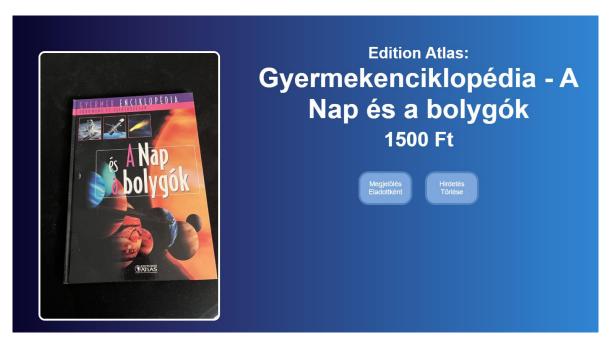
15. ábra: Profil oldal menü



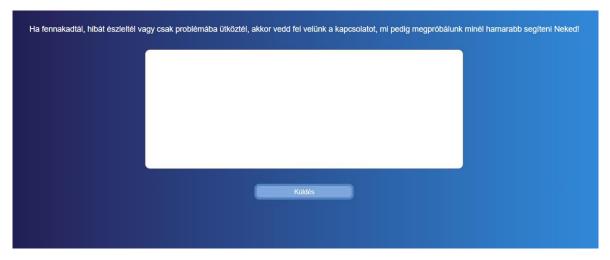
16. ábra: Profil adatok módosítása – Mentéskor jelszó megadása kötelező



17. ábra: Saját termékek – piros háttérszínű eladottnak jelölt



18. ábra: Saját termék konfigurálása



19. ábra: Kapcsolat felvétel – üzenet küldési lehetőség nekünk

6. Regisztráció és Bejelentkezés

A weboldalunk használata regisztrációhoz kötött, amit az oldal megnyitása után tudunk el-

kezdeni vagy egy meglévő fiókkal bejelentkezni. Egy új profil létrehozásához szükség van

egy email címre, amivel természetesen még nincs Bookie fiók regisztrálva, felhasználó-

névre, aminek ugyancsak egyedinek kell lennie, telefonszámra, teljes névre, településre, ami

segítségével később koordináták alapján tudjuk behatárolni más termékekhez képesti távol-

ságunkat. Szükség van egy jelszóra, amit kétszer kell megadni a regisztráció során ezzel

ellenőrizve, hogy a felhasználó jól adta meg és nem gépelt el semmit. A jelszóba szükség

van legalább egy nagy betűre és egy speciális karakterre (Pl: @&#?!).

Ha már rendelkezik fiókkal, akkor a bejelentkezési opciónál az email címet vagy a felhasz-

nálónevet és ahhoz a profilhoz kötött jelszót helyesen kell megadni az oldal használatához.

Tesztprofil:

Felhasználónév: testprofil

Jelszó: test

20

7. Használatának rövid bemutatása

Sikeres bejelentkezés után használhatjuk a fő menüsort (telefonon: hamburger menü), itt is tudunk különböző oldalak között lépkedni. Négy ilyen komponens található Vásárlás, ami egyben a főoldal is, Eladás, Chat és a Profil.

7.1 Vásárlás (Főoldal)

Itt tudunk böngészni különböző eladásra, illetve cserére bocsátott könyvek között. Ezen oldal bal oldalán más-más szűrők alapján tudjuk szortírozni a hirdetéseket. Ilyen például, hogy be tudjuk írni a címet, szerzőt, ezzel gyorsabban meg tudjuk találni az általunk keresett könyveket. Ki tudjuk szűrni, hogy valaki cserére, vagy csak értékesítésre szánja a műveket. Található az oldalon egy általános szűrő, amivel tudunk árra és időre is állítani a sorrendet. Minden termék egy keretbe épül fel, ahol megtalálható egy kép a könyvről, annak címe, ára, illetve a profilba megadott saját településünktől számított távolság. A saját "apróhirdetésünket" piros háttérszínnel látjuk, amire rákattintva tudjuk annak tulajdonságait itt is módosítani. Más feladott hirdetésére kattintva megnyílik az adott árucikk oldala. Itt bal oldalt látható egy nagyobb kép a termékről, jobbra megtalálhatók a könyv adatai, ilyen a szerző, cím, ár, cserélhetőség, eladó neve, települése, Google Map és egy gomb. Utóbbival át tudunk lépni a chat oldalra, és üzenetet tudunk küldeni az eladónak. A chat fülön tudunk kommunikálni a részletekről, az áru állapotáról, esetleg cseréről.

7.2 Eladás oldal

A névből következtetően a saját hirdetéseket tudunk létrehozni. Először is, meg kell adnunk egy könyv általános adatait, aminek a címének a gépelését elkezdve a program megtalálja azt az adatbázisunkban, és kiegészíti. Meg kell adni egy árat, egy dobozt kipipálni, hogy érdekel-e csere, illetve egy képet feltölteni. Ha nem egészíti ki a könyv címét, a "Nincs itt a könyved?" gombot kell használni, és itt fel lehet tölteni az adatbázisba.

7.3 Chat oldal

Üzenetet tudunk küldeni a többi felhasználónak. Bal oldalt lehet kiválasztani a régebbi üzenetváltásokat, felül pedig keresni felhasználókra. Új chatet itt nem tudunk kezdeményezni, azt csak egy termék oldalán a chat gomb megnyomásával lehet.

7.4 Profil oldal

A bal oldali menüsorban négy gomb található: a Profilbeállítások, Termékeim, Kapcsolat, ezek alatt a weboldal általános adatai, és teljesen alul pedig a Kijelentkezés gomb. A főoldalon közepén tudjuk a profil általános beállításait módosítani, ilyen a jelszó, az oldalhoz

kötött polgári teljes név, telefonszám, illetve település. A Termékeim gomb az adott felhasználó saját hirdetésre kínált árucikkeit mutatja, amit az előzőekben leírt módon lehet módosítani. A Kapcsolat komponensen pedig a weboldal szerkesztőinek tudunk üzenetet küldeni az oldalon észrevett hibákról, bugokról, illetve javításra szoruló dolgokról. A Kijelentkezés gombbal pedig ki tudunk jelentkezni az oldalról.

8. Továbbfejlesztési lehetőségek

1. Beépített bankkártyás fizetés

- A felhasználók a weboldalon keresztül tudnak fizetni bankkártyával, megelőzve a sok egyeztetést chaten
- Biztonságos

2. Support csevegés

- Ügyfélszolgálati segítség csevegésben
- Későbbiekben mesterséges intelligencia az általános kérdésekre

3. Értékelési rendszer

- A felhasználók értékelhetik egymást a tranzakciók után (csillag, komment)
- Növeli a biztonságot

4. Közösségi média

- Az oldal terjeszkedése
- Szeretnénk elérni, hogy egy gomb használatával a felhasználók könnyen megtudják osztani a hirdetéseiket a social platformjaikon

5. Ajánlórendszer

• Algoritmikus könyv ajánlások korábbi keresések szerint

6. Mobilalkalmazás

- Értesítések
- Több látogató az oldalon

7. Többnyelvűség

Más országokba terjeszkedés

9. Tesztelés

9.1 Backend Tesztelés

Backend tesztek sikeres futtatásához futnia kell a backendnek.

```
[TestMethod]
0 references
public void PostSucceeds()
    var response = _client.PostAsJsonAsync("/api/Profil", new ProfilCreateModel
        Felhasznalonev = "testfelhasznalonev",
        Email = "testemail",
        Jelszo = "testjelszo"
        Telefonszam = "testtelefonszam",
        TelepulesNev = "Szombathely",
        TeljesNev = "testteljesnev"
    }).Result;
    Assert.AreEqual(HttpStatusCode.OK, response.StatusCode);
[TestMethod]
0 | 0 references
public void PostReturnsNotFound()
    var response = _client.PostAsJsonAsync("/api/Profil", new ProfilCreateModel
        Felhasznalonev = "testfelhasznalonev",
        Email = "testemail",

Jelszo = "testjelszo",

Telefonszam = "testtelefonszam",
        TelepulesNev = "nincsilyentelepules",
        TeljesNev = "testteljesnev"
    }).Result;
    Assert.AreEqual(HttpStatusCode.NotFound, response.StatusCode);
[TestMethod]
0 | 0 references
public void PostReturnsEmailExists()
    var response = _client.PostAsJsonAsync("/api/Profil", new ProfilCreateModel
        Felhasznalonev = "testfelhasznalonev".
        Email = "test.email@gmail.com",//pelda felhasznalo emailje
        Jelszo = "testjelszo",
Telefonszam = "testtelefonszam",
        TelepulesNev = "Szombathely",
        TeljesNev = "testteljesnev"
    Assert.AreEqual(HttpStatusCode.Conflict, response.StatusCode);
```

20. ábra: Post metódus tesztjei

A "PostSucceeds" tesztmetódusban Ok státusz kódot várunk válasznak ezért megfelelő adatokat adunk meg így a "response"-nak a státusz kódja Ok lesz, sikeresen lefut a teszt.

A "PostReturnsNotFound" tesztmetódusban NotFound (település nem található) státusz kódot várunk válasznak ezért településnek rossz adatot adunk meg így a "response"-nak a státusz kódja NotFound lesz, sikeresen lefut a teszt.

A "PostReturnsEmailExists" tesztmetódusban Conflict (már létezik ilyen email) státusz kódot várunk válasznak ezért emailnek rossz adatot adunk meg így a "response"-nak a státusz kódja Conflict lesz, sikeresen lefut a teszt.

```
[TestMethod]

 0 references

public void AuthenticateWorks()
    var response = _client.PostAsJsonAsync("/api/Profil", new ProfilCreateModel
        Felhasznalonev = "testfelhasznalonev",
        Email = "testemail",
        Jelszo = "testjelszo"
        Telefonszam = "testtelefonszam",
        TelepulesNev = "Szombathely",
        TeljesNev = "testteljesnev"
    }).Result;
    var response3 = _client.PostAsJsonAsync("/api/Profil/authenticate", new AuthenticationModel
        Email = "testemail",
       Jelszo = "testjelszo"
    Assert.AreEqual(HttpStatusCode.OK, response3.StatusCode);
    var response4 = _client.PostAsJsonAsync("/api/Profil/authenticate", new AuthenticationModel
        Email = "nincsilyenemail",
       Jelszo = "testjelszo"
    Assert.AreEqual(HttpStatusCode.NotFound, response4.StatusCode);
    var response5 = _client.PostAsJsonAsync("/api/Profil/authenticate", new AuthenticationModel
        Email = "testemail".
        Jelszo = "nemezajelszo"
    }).Result;
    Assert.AreEqual(HttpStatusCode.Unauthorized, response5.StatusCode);
```

21. ábra: Authenticate metódus tesztjei

Az "AuthenticateWorks" tesztmetódusban az Authenticate metódusunk minden kimenetét teszteljük. Kezdésként feltöltünk egy példa tesztadatot, ezután az első tesztelési résznél Ok (sikeres bejelentkezés) státusz kódot várunk válasznak ezért megfelelő adatokat adunk meg így a "response3"-nak a státusz kódja Ok lesz. A második tesztelési résznél NotFound (nem található ilyen email/felhasználónév) státusz kódot várunk válasznak ezért rossz email adatot adunk meg így a "response4"-nek a státusz kódja NotFound lesz. A harmadik tesztelési résznél Unauthorized (rossz jelszó) státusz kódot várunk válasznak ezért rossz jelszó adatot adunk meg így a "response5"-nek a státusz kódja Unauthorized lesz.

```
[TestMethod]
public void PutWorks()
    var response = _client.PostAsJsonAsync("/api/Profil", new ProfilCreateModel
{
         Felhasznalonev = "testfelhasznalonev",
Email = "testemail",
Jelszo = "testjelszo",
Telefonszam = "testtelefonszam",
TelepulesNev = "Szombathely",
TeljesNev = "testteljesnev"
    }).Result;
    var adatok = response.Content.ReadAsStringAsync().Result;
    var adat= JsonConvert.DeserializeObject<ProfilResponseModel>(adatok);
     var response6 = _client.PutAsJsonAsync($"/api/Profil/{adat.Felhasznalonev}", new ProfilUpdateModel
         RegiJelszo="testjelszo",
         UjJelszo="tesztesebbjelszo",
         Email = "testemail",
Telefonszam = "testtelefonszam",
         TelepulesNev = "Sopron"
         TeljesNev = "testteljesnev"
    }).Result;
Assert.AreEqual(HttpStatusCode.OK, response6.StatusCode);
    //Rossz jelszo
var response7 = _client.PutAsJsonAsync($"/api/Profil/{adat.Felhasznalonev}", new ProfilUpdateModel
         RegiJelszo = "nemezajelszavam",
         UjJelszo = "tesztesebbjelszo",
Email = "testemail",
          Telefonszam = "testtelefonszam",
          TelepulesNev = "Sopron",
         TeljesNev = "testteljesnev"
    }).Result;
    Assert.AreEqual(HttpStatusCode.Unauthorized, response7.StatusCode);
     //Nem talal ilyen felhasznalot
    var response8 = _client.PutAsJsonAsync("/api/Profil/nincsilyenfelhasznalonev", new ProfilUpdateModel
{
         RegiJelszo = "testjelszo",
UjJelszo = "tesztesebbjelszo",
         ujjetszo – tesztesebjetszo ,
Email = "testemail",
Telefonszam = "testtelefonszam",
TelepulesNev = "Sopron",
TeljesNev = "testteljesnev"
     }).Result;
     Assert.AreEqual(HttpStatusCode.NotFound, response8.StatusCode);
```

22. ábra: Put metódus tesztjei

```
var response9 = _client.PutAsJsonAsync($"/api/Profil/{adat.Felhasznalonev}", new ProfilUpdateModel
    RegiJelszo = "tesztesebbjelszo",
    UjJelszo = "legtesztesebbjelszo"
    Email = "test.email@gmail.com",//pelda felhasznalo emailje
Telefonszam = "testtelefonszam",
    TelepulesNev = "Sopron",
    TeljesNev = "testteljesnev"
}).Result;
Assert.AreEqual(HttpStatusCode.Conflict, response9.StatusCode);
//telepules nem talalhato
var response10 = _client.PutAsJsonAsync($"/api/Profil/{adat.Felhasznalonev}", new ProfilUpdateModel
    RegiJelszo = "tesztesebbjelszo",
    UjJelszo = "tesztjelszo",
    Email = "legtestesebbemail"
    Telefonszam = "testtelefonszam",
TelepulesNev = "nincsilyentelepules",
    TeljesNev = "testteljesnev"
}).Result;
Assert.AreEqual(HttpStatusCode.NotFound, response10.StatusCode);
```

23. ábra: Put metódus tesztjei

A "PutWorks" tesztmetódusban a Put metódusunk minden kimenetét teszteljük. Kezdésként feltöltünk egy példa tesztadatot, ezután az első tesztelési résznél Ok (sikeres adatmódosítás) státusz kódot várunk válasznak ezért megfelelő adatokat adunk meg így a "response6"-nak a státusz kódja Ok lesz. A második tesztelési résznél Unauthorized (rossz jelszavat adott meg) státusz kódot várunk válasznak ezért rossz régijelszó adatot adunk meg így a "response7"-nek a státusz kódja Unauthorized lesz. A harmadik tesztelési résznél NotFound (nem található ilyen felhasználó) státusz kódot várunk válasznak ezért rossz felhasználó adatot adunk meg így a "response8"-nak a státusz kódja NotFound lesz. A negyedik tesztelési résznél Confict (már létezik ilyen email) státusz kódot várunk válasznak ezért rossz email adatot adunk meg így a "response9"-nek a státusz kódja Confict lesz. Az ötödik tesztelési résznél NotFound (nem található ilyen település) státusz kódot várunk válasznak ezért rossz település adatot adunk meg így a "response10"-nek a státusz kódja NotFound lesz.

```
[TestMethod]
I 0 references
public void GetGets()
    var respnse = _client.GetAsync("/api/Profil").Result;
    var adatok = respnse.Content.ReadAsStringAsync().Result;
   List<ProfilResponseModel> lissta = new List<ProfilResponseModel>();
   lissta = JsonConvert.DeserializeObject<List<ProfilResponseModel>>(adatok);
    Assert.IsNotNull(lissta);
[TestMethod]
I 0 references
public void GetWithUsernameGets()
    var response = _client.PostAsJsonAsync("/api/Profil", new ProfilCreateModel
        Felhasznalonev = "testfelhasznalonev",
        Email = "testemail",
        Jelszo = "testjelszo"
       Telefonszam = "testtelefonszam",
TelepulesNev = "Szombathely",
        TeljesNev = "testteljesnev"
   }).Result;
    var result = response.Content.ReadAsStringAsync().Result;
    var adat = JsonConvert.DeserializeObject<ProfilResponseModel>(result);
    var respnse = _client.GetAsync($"/api/Profil/{adat.Felhasznalonev}").Result;
   var adatok = respnse.Content.ReadAsStringAsync().Result;
    //List<ProfilResponseModel> lissta = new List<ProfilResponseModel>();
    var lissta = JsonConvert.DeserializeObject<ProfilResponseModel>(adatok);
    Assert.IsNotNull(lissta);
[TestMethod]
0 references
public void GetWithUsernameReturnsNotFound()
    var response = _client.GetAsync("/api/Profil/nincsilyenfelhasznalonev").Result;
    Assert.AreEqual(HttpStatusCode.NotFound, response.StatusCode);
```

24. ábra: Get metódusok tesztjei

A "GetGets" tesztmetódusban nem null értéket várunk válasznak és mivel az adatbázisban vannak alapból adatok így a "lissta" nem lesz null, sikeresen lefut a teszt.

A "GetWithUsernameGets" tesztmetódusban nem null értéket várunk válasznak ezért a tesztmetódus elején feltöltünk egy példa tesztadatot, aminek a felhasználónevét felhasználva a "lissta" nem null lesz, sikeresen lefut a teszt.

A "GetWithUsernameReturnsNotFound" tesztmetódusban NotFound (nem létezik ilyen felhasználó) státusz kódot várunk válasznak ezért felhasználónévnek rossz adatot adunk meg így a "response"-nak a státusz kódja NotFound lesz, sikeresen lefut a teszt.

```
[TestMethod]

 0 references

public void DeleteWorks()
   var response = _client.PostAsJsonAsync("/api/Profil", new ProfilCreateModel
       Felhasznalonev = "testfelhasznalonev",
       Email = "testemail",
        Jelszo = "testjelszo"
       Telefonszam = "testtelefonszam",
       TelepulesNev = "Szombathely",
        TeljesNev = "testteljesnev"
   }).Result;
    var adatok = response.Content.ReadAsStringAsync().Result;
   var adat = JsonConvert.DeserializeObject<ProfilResponseModel>(adatok);
   var response2 = _client.DeleteAsync($"/api/Profil/{adat.Felhasznalonev}").Result;
   Assert.AreEqual(HttpStatusCode.OK, response2.StatusCode);
   var response8 = _client.DeleteAsync($"/api/Profil/nincsilyenfelhasznalonev").Result;
   Assert.AreEqual(HttpStatusCode.NotFound, response8.StatusCode);
```

25. ábra: Delete metódus tesztjei

A "DeleteWorks" tesztmetódusban a Delete metódusunk minden kimenetét teszteljük. Kezdésként feltöltünk egy példa tesztadatot, ezután az első tesztelési résznél Ok (sikeres törlés) státusz kódot várunk válasznak ezért megfelelő adatokat adunk meg így a "response2"-nek a státusz kódja Ok lesz. A második tesztelési résznél NotFound (nincs ilyen felhasználó) státusz kódot várunk válasznak ezért rossz felhasználónév adatot adunk meg így a "response8"-nak a státusz kódja NotFound lesz.

9.2 Frontend Tesztelés

Frontend teszteléséhez a Katalon Studiót használtuk. (9. forrás)

| ltem | Object | Input | Output | Description |
|------------------------|----------------------------|--|--------|-------------|
| → 1 - Open Browser | | *** | | |
| → 2 - Navigate To Url | | "http://localhost:3000/Lc | | |
| → 3 - Set Text | input_E-mail FelhasznInv | "testprofil" | | |
| → 4 - Set Encrypted To | input_Jelsz_passwd1 | "P9ET2sDE0SE=" | | |
| → 5 - Click | input_Jelsz_login | | | |
| -× 6 - Accept Alert | | | | |
| -× 7 - Delay | | | | |
| → 8 - Click | input_text | | | |
| → 9 - Set Text | input_text_1 | "p" | | |
| → 10 - Set Text | input_text_1_2 | "á" | | |
| → 11 - Set Text | input_text_1_2_3 | " " | | |
| → 12 - Click | img | | | |
| → 13 - Click | button_zenet | | | |
| → 14 - Delay | | | | |
| → 15 - Set Text | textarea_Szia, rdekelne ez | "Szia, érdekelne ez a kön _' | | |
| -x 16 - Click | a_Klds | | | |
| -x 17 - Set Text | textarea_Szia, rdekelne ez | "Mikor, és hol tudnánk ta | | |
| → 18 - Click | a_Klds | | | |

26. ábra: Könyvvétel tesztje

Az első tesztben azt néztük meg, hogy bejelentkezés után a "pál"-ra rákeresve, a megfelelő terméket kiválasztva, "Üzenet" gombra kattintás után az üzenetek el lesznek-e küldve.

```
    Test Cases/elsos (150.198s)

        1 - openBrowser("") (1.879s)
    2 - navigateToUrl("http://localhost:3000/Login") (0.546s)
    3 - setText(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/input_E-mail_FelhasznInv_email"), "testprofil") (0.769s)
    4 - setEncryptedText(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/input_Jelsz_passwd1"), "P9ET2sDE0SE=") (0.343s)
    5 - click(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/input_Jelsz_login")) (0.348s)
    6 - acceptAlert() (0.042s)
    7 - delay(2) (2.057s)
    8 - click(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/input_text_1"), "p") (180.291s)
    9 - setText(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/input_text_1"), "p") (180.334s)
    11 - setText(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/input_text_1_2."), "a") (180.305s)
    12 - click(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/imput_text_1_2.3"), "l") (180.305s)
    13 - click(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/loging")) (30.088s)
    14 - setText(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/textarea_Szia, rdekelne ez a knyv_uzenet"), "Szia, érdekelne ez a könyv!") (6.900s)
    15 - click(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/textarea_Szia, rdekelne ez a knyv_uzenet"), "Mikor, és hol tudnánk találkozni?") (36.775s)
    17 - click(findTestObject("Object Repository/Page_Bookie/a_Klds")) (0.376s)
```

27. ábra: Sikeres teszt

| Item | Object | Input | Output | Description |
|---------------------|--------------------------|-------------------------|--------|-------------|
| ■ 1 - Open Browser | | *** | 9.4 | A.H. |
| → 2 - Navigate To U | rl | "http://localhost:3000/ | /Lc | |
| → 3 - Set Text | input_E-mail Felhasznlny | "testprofil" | | |
| - 4 - Set Encrypted | Trinput_Jelsz_passwd1 | "P9ET2sDE0SE=" | | |
| → 5 - Click | input_Jelsz_login | | | |
| → 6 - Accept Alert | | | | |
| → 7 - Click | a_Elads | | | |
| → 8 - Click | button_Nincs itt a knyve | | | |
| ⇒ 9 - Set Text | input_Knyv cme_ujkonyv | "Vuk" | | |
| → 10 - Set Text | input_Kiadsi ve_kiadasev | "1965" | | |
| → 11 - Set Text | input_SzerzKiad neve_ne | "Fekete István" | | |
| → 12 - Click | button_Felvtel | | | |
| → 13 - Delay | | | | |
| → 14 - Accept Alert | | | | |
| → 15 - Set Text | input_Profilom_konyvvv | "Vu" | | |
| → 16 - Click | div_Vuk | | | |
| → 17 - Set Text | input_r (Ft)_prizeinput | "1200" | | |
| → 18 - Click | input_Csere_Csere | | | |
| → 19 - Upload File | vuk | "D:\Programming\Kata | alc | |
| → 20 - Click | button_Elads | | | |
| → 21 - Delay | | | | |
| | | | | |
| → 23 - Click | a_Vsrls | | | |
| → 24 - Click | a_Profilom | | | |
| ≠ 25 - Click | input_button | | | |
| → 26 - Click | img | | | |
| ≠ 27 - Click | button_Megjells Eladottk | | | |
| → 28 - Click | a_Profilom | | | |
| → 29 - Click | input_button | | | |
| ≠ 30 - Click | img | | | |
| → 31 - Click | button_Hirdets Trlse | | | |
| = 32 - Click | | | | |

28. ábra: Könyveladás tesztje

A második tesztben azt teszteljük, hogy bejelentkezés után feltudunk-e tölteni könyvet, amit később ki is választunk, árat adunk annak, cserét is engedélyezzük és képfeltöltés után megtudjuk-e jelölni eladottként és törölni is tudjuk az oldalról.

```
✓ Test Cases/masodik (121.365s)
✓ 1 - openBrowser(**)* (1.977s)
Ø 2 - navigate Foll/(*Thyt-Cloalhost:3000/Login*)* (0.542s)
Ø 3 - setText(find TestObject(**)*Object Repository/Page Bookie/input_E-mail FelhasznInv_email*)*, "testprofil*)* (0.746s)
Ø 4 - setEncypted Text(find TestObject(**)*Object Repository/Page_Bookie/input_Jelsz_passwd*1*)*, "PSET25DE0SE=**)* (0.321s)
Ø 5 - dick(find TestObject(**)*Object Repository/Page_Bookie/aput_Jelsz_passwd*1*)*, "PSET25DE0SE=**)* (0.321s)
Ø 6 - acceptAlert() (0.025s)
Ø 7 - click(find TestObject(**)*Object Repository/Page_Bookie/aput_State(**)*, (0.299s)
Ø 6 - acceptAlert() (0.025s)
Ø 9 - setText(find TestObject(**Object Repository/Page_Bookie/aput_State(**)*, (0.252s)
Ø 9 - setText(find TestObject(**Object Repository/Page_Bookie/input_Kindsi ve_kiadasev*)*, "1965*)* (0.513s)
Ø 10 - setText(find TestObject(**Object Repository/Page_Bookie/input_Kindsi ve_kiadasev*)*, "1965*)* (0.513s)
Ø 11 - setText(find TestObject(**Object Repository/Page_Bookie/input_State/Riad neve_newauthor*)*, "Tekete István*)* (0.513s)
Ø 12 - click(find TestObject(**Object Repository/Page_Bookie/hutton_Felvter*)* (0.275s)
Ø 13 - delay(find TestObject(**Object Repository/Page_Bookie/nput_Profilom_konyvv*)*, "Vu*)* (0.840s)
Ø 15 - setText(find TestObject(**Object Repository/Page_Bookie/nput_Profilom_konyvv*)*, "Vu*)* (0.840s)
Ø 15 - setText(find TestObject(**Object Repository/Page_Bookie/nput_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar_Cloar
```

29. ábra: Sikeres teszt

10. Ábrajegyzék

| 1. ábra: Adatbázisunk táblái | 6 |
|--|----|
| 2. ábra: Települések adatainak kinyerése, tárolása | 6 |
| 3. ábra: Kinyert adatok átalakítása és fájlba írása | 7 |
| 4. ábra: Kinyert adatok fájlba írása | 7 |
| 5. ábra: ER-modell | 8 |
| 6. ábra: Regisztráció oldal | 13 |
| 7. ábra: Regisztráció oldal – rossz/hibás adatokkal | 14 |
| 8. ábra: Bejelentkezés oldal | 14 |
| 9. ábra: Menüsor – oldalak közötti váltás | 15 |
| 10. ábra: Vásárlás – összes termék megjelenítése, szűrökkel | 15 |
| 11. ábra: Termék oldal – egy kiválasztott termékről bővebb információk | 15 |
| 12. ábra: Termék feltöltése – termék adatainak kitöltése megfelelően | 16 |
| 13. ábra: Könyv felvétel az adatbázisunkba | 16 |
| 14. ábra: Chat felület – aktuális beszélgetés, illetve bal oldalt a chat előzmények, | 17 |
| 15. ábra: Profil oldal menü | 17 |
| 16. ábra: Profil adatok módosítása – Mentéskor jelszó megadása kötelező | 18 |
| 17. ábra: Saját termékek – piros háttérszínű eladottnak jelölt | 18 |
| 18. ábra: Saját termék konfigurálása | 19 |
| 19. ábra: Kapcsolat felvétel – üzenet küldési lehetőség nekünk | 19 |
| 20. ábra: Post metódus tesztjei | 24 |
| 21. ábra: Authenticate metódus tesztjei | 25 |
| 22. ábra: Put metódus tesztjei | 26 |
| 23. ábra: Put metódus tesztjei | 27 |
| 24. ábra: Get metódusok tesztjei | 28 |
| 25. ábra: Delete metódus tesztjei | 29 |
| 26. ábra: Könyvvétel tesztje | 30 |
| 27. ábra: Sikeres teszt | 30 |
| 28. ábra: Könyveladás tesztje | 31 |
| 29. ábra: Sikeres teszt | 32 |

11. Források

- 1. Logo: https://chatgpt.com/
- 2. https://cloudinary.com/
- 3. https://www.ksh.hu/apps/hntr.egyeb?p_lang=HU&p_sablon=LETOLTES
- 4. https://www.kemitenpet.hu/letoltes/tables.helyseg_hu.xls
- 5. https://app.diagrams.net/
- 6. https://stackoverflow.com/questions/18883601/function-to-calculate-distance-bet-ween-two-coordinates
- 7. https://console.cloud.google.com/
- 8. https://codepen.io/robinllopis/pen/mLrRRB
- 9. https://katalon.com/