

SOFTWARE-ENTWICKLUNG ÜBUNGSBEISPIEL

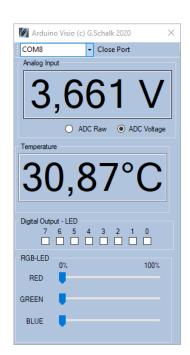
Übungsbeispiel – Arduino Board Visualisieren und Steuern über RS-232



Visualisieren und Steuern über RS-232



 $USB \leftrightarrow RS232$





Aufgabe 3: Ansteuern des CAMPUS 02-Boards

Serielle Schnittstelle einbinden und abfragen

Verwendung von Windows Forms für die Darstellung

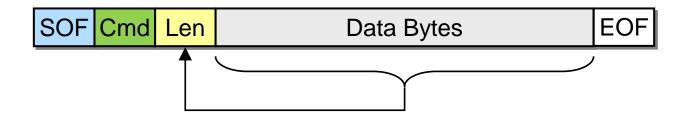
Test mit dem Echtsystem

Optionale Erweiterungen (für Fortgeschrittene):

- Verwendung von WPF (Windows Presentation Foundation) statt Windows Forms
- Implementation weiterer Befehle (Mikrocontroller-Board und PC-Applikation)



Das Übertragungsprotokoll bei RS-232 Prinzipieller Aufbau eines Kommandos



SOF (Start of Frame)

CMD (Command)

Len (Length)

Data Bytes

EOF (End of Frame)

- → Synchronisierungsbyte (Wert 0xA5)
- → Kommandos
- → Anzahl der Nutzdaten (Data Bytes)
- → Nutzdaten
- → Line Feed (Wert 0x0A) für H-Term



Protokolldefinition Arduino → PC

ADC: Analog "Raw" Value [0 .. 1023]

 SOF
 Cmd
 Len
 Data Bytes[1]
 EOF

 0xA5
 0x02
 0x02
 0xXX, 0xXX
 0x0A

Spg: Analog "Voltage" Value [0 .. 5000 mV]

 SOF Cmd
 Len
 Data Bytes [1]
 EOF

 0xA5 0x04
 0x04
 0xXX, 0xXX, 0xXX, 0xXX
 0x0A

Tmp: Analog "Temperature "Value [0.00 .. 100.00 °C]

 SOF
 Cmd
 Len
 Data Bytes [1]
 EOF

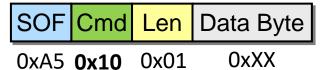
 0xA5
 0x06
 0x04
 0xXX, 0xXX, 0xXX, 0xXX
 0x0A



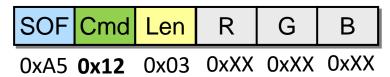




Digital Output (8 x LED)



RGB-LED



0xXX .. 0..255



8 x LED

RGB - LED



Analoger Roh-Wert am Oszilloskop



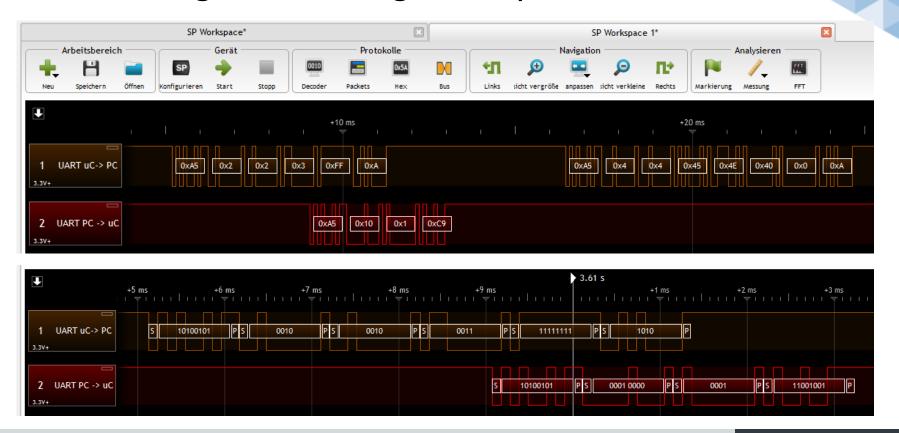


Analoger Roh-Wert am Oszilloskop – Zoom



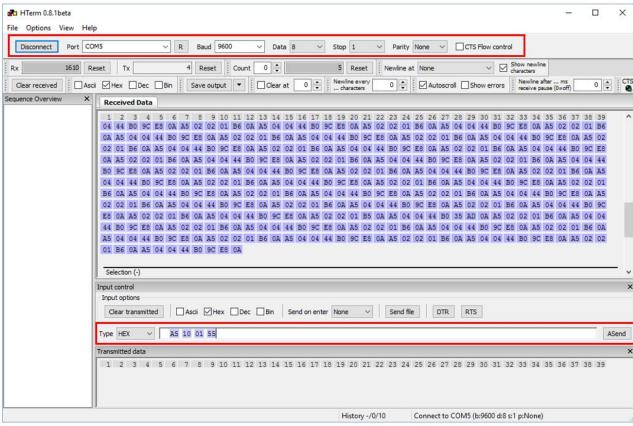


Betrachtung mit dem Logik-Analysator



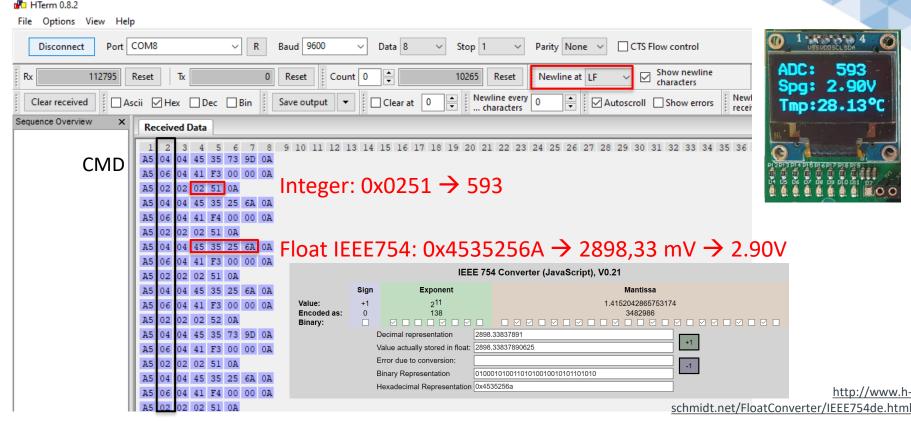








Terminal-Programm Hterm (II)



http://www.h-



Serial Port-Klasse in .NET - Beispiel (I)

```
using System;
                                        Namespace
using System.IO.Ports; <--</pre>
using System.Diagnostics;
                                                 statisches Feld
namespace SerialPortConsole
                                                     SerialPort-Objekt mit
    class Program
                                                     Standardeinstellungen erzeugen
        static SerialPort serialPort1:
                                                                Geräte-Manager
        static void Main(string[] args)
                                                                Datei Aktion Ansicht ?
                                                                      1 ? 1 9
            serialPort1 = new SerialPort();
            // Configure serial port
                                                                Elitebook-GS
            serialPort1.PortName = "COM8";
                                                                      Akkus
                                                                    Anschlüsse (COM & LPT)
            serialPort1.BaudRate = 9600;
                                                                       Arduino Mega 2560 (COM8)
            serialPort1.DataBits = 8;
                                                                         Serielles USB-Gerät (COM3)
            serialPort1.Parity = Parity.None;
                                                                         Serielles USB-Gerät (COM4)
            serialPort1.StopBits = StopBits.One;
            serialPort1.ReadBufferSize = 30;
```

serialPort1.ReceivedBytesThreshold = 1;



Serial Port-Klasse in .NET - Beispiel (II)

```
//Adds a SerialDataReceivedEventHandler to DataReceived to read
// all the available data received on the serial port.
serialPort1.DataReceived += new SerialDataReceivedEventHandler(DataReceivedHandler);
try{
    serialPort1.Open(); // Open the serial port connection
    while (Console.KeyAvailable == false)
        SendLedCmd(0x5A);
       Thread.Sleep(500);
        SendLedCmd(0xA5);
        Thread.Sleep(500);
    serialPort1.Close();
catch (Exception e)
Console.WriteLine("ERROR: " + e.Message);
return;
```



Serial Port-Klasse in .NET - Beispiel (III)

```
static void SendLedCmd(byte ledValue)
    if (serialPort1.IsOpen)
   // SOH | Cmd | Len | Data[0] .. Data[Len-1] |
  // ToDo ...
        serialPort1.Write( ...
```





Daten - Empfangen

A5

020203FF

0A

A5040445

9C40000A

A5060441F6

00000A

A50202

03FF0A

A50404459C40

000AA5060441F600000A





Invalid Byte received

Start of Header

State 0: Wait for

SOF (0xA5) received

State 1: Wait for

Cmd Byte

Valid Cmd received

State 2: Wait for Len Byte

Valid Len received

State 3: Wait for n Data Bytes

(Display Data)

ADC: Analog "Raw" Value [0 .. 1023]

SOF Cmd Len Data Bytes

0xA5 0x02 0x02 0xXX, 0xXX

Spg: Analog "Voltage" Value [0 .. 5000 mV]

SOF Cmd Len Data Bytes

0xA5 0x04 0x04 0xXX, 0xXX, 0xXX, 0xXX

ExecuteRecSerialCommand()



Serial Port-Klasse in .NET - Beispiel (VI)

```
private static void DataReceivedHandler(object sender, SerialDataReceivedEventArgs e)
{
    // Any serial data received...
    // Gets the number of bytes of data in the receive buffer.
    int recCount = serialPort1.BytesToRead;

    // read all received bytes
    byte[] baActRecData = new byte[recCount];

    serialPort1.Read(baActRecData, 0, recCount);

// ToDo
```



Steuerelemente in Windows Forms

Die Steuerelemente eines Windows Forms- bzw. WPF-Programms (Eigenschaften und Methoden) sind nicht threadsicher. Erfolgt der Zugriff auf eine Windows Forms bzw. WPF-Komponente aus einem anderen Thread als dem Anwendungs-Thread, so wird eine Invalid Operation Exception ausgelöst.

Lösung: Verwendung der Invoke Methode:

```
textBox1.Invoke(new EventHandler(delegate
{
    textBox1.Text = "Hello World";
}
));
```

https://msdn.microsoft.com/de-de/library/ms171728(v=vs.110).aspx