

MORGAN MINBIELLE

ÉTUDIANT EN LICENCE PROFESSIONNELLE INFORMATIQUE | 22 ANS PERMIS B | PORTFOLIO: HTTP://MONPORTFOLIO-MM.000WEBHOSTAPP.COM/#HOME

PRÉSENTATION

Actuellement étudiant en troisième année de Licence Professionnelle Informatique, je recherche une entreprise pour l'année 2019/2020 afin d'acquérir une expérience professionnelle approfondie et mettre en pratique ce que j'apprends tout au long de mon cursus.

Pour en savoir plus, vous pouvez consulter mon site Web:

http://monportfoliomm.000webhostapp.com/#home

COMPÉTENCES

Programmation

• JAVA • HTML/ CSS

• PHP · C/ C++

· SQL/ C#/ Objective-C PlPgSQL (autodidacte)

Python

Script Bash/

Shell JavaScript

Conception

 Eclipse • IIIVIT.

 Visual Studio Android Studio

Langues

 Anglais • Espagnol

LOISIR

Tennis en club

VACATIONS

Agent contractuel • Carrefour Market (33) • Juillet/Août 2018

Agent contractuel • Ministère de l'Éducation Nationale (75) • juillet

Agent contractuel • Ministère de l'Enseignement Supérieur (75) • Juillet 2015

FORMATIONS

2019/2020 • LICENCE PROFESSIONNELLE INFORMATIQUE • UPEC (94)

Licence Professionnelle Informatique parcours Sécurité des Données à l'Université Paris-Est Créteil.

2019 • DUT INFORMATIQUE • IUT DE VILLETANEUSE (93)

Obtention du **DUT Informatique** à l'IUT de Villetaneuse, Université Paris 13.

2016 • BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE • MAXIMILIEN PERRET (94)

Obtention du Baccalauréat Scientifique, mention Assez Bien, options Science de l'Ingénieur (SI) & Informatique et Science du Numérique (ISN) au lycée polyvalent Maximilien Perret.

EXPÉRIENCES

2019 • DEVÉLOPPEUR (STAGE) • MAIRIE D'AUBERVILLIERS (93)

- Automatisation des procédures de recrutements
- Développement Web (HTML/ CSS, JavaScript, BootStrap)
- Responsive Design
- Intégration de données (Talend Open Studio)
- Création et gestion d'une base de données (MySQL Workbench, PHP)

PROJETS • IUT DE VILLETANEUSE (93)

- Conception d'un site Web complet avec architecture MVC pour la Start-Up Ludema • Semestre 3
- Conception d'un crawler pour la Start-Up Alien6 (Angular]S, Casper]S) • Semestre 3
- Conception d'un jeu d'échecs (JAVA) Semestre 2
- Conception d'un MMORPG avec interface minimale (JAVA) Semestre 2
- Conception d'un jeu gratte-ciel (C) Semestre 1
- Conception d'un site Web (HTML/CSS) Semestre 1





#HOME



