

Projet Othello

Participants: Thibault Barral, Quentin Sar, Germain Leignel

GitHub: <https://github.com/Germain-L/Othello>

Avancé du projet

Nous avons créé des objets :

- Board : représente le plateau de jeu et contient la position des pions.
- Pawn : représente un pion posé sur le plateau.

Ce qui est fonctionnel

- Initialisation du plateau (avec les 4 points de départs)
- Affichage du plateau
- Ajout de pions sur le plateau

Ce qui est commencé

Vérifications des points mangeable. (voir PDF ci-joint)