

Integrantes

01 Hinojosa Zamora, Frank Oliver

O2 Serrano Arostegui, Edy Saul

Choquechambi Quispe, Germain Ronald



1. Introducción a laC

Infraestructura como Código (IaC) es una forma de gestionar y configurar servidores, redes y otros recursos de TI mediante código en lugar de hacerlo manualmente. En lugar de entrar a cada servidor y configurarlo a mano.

Herramientas



Terraform



Pulumi



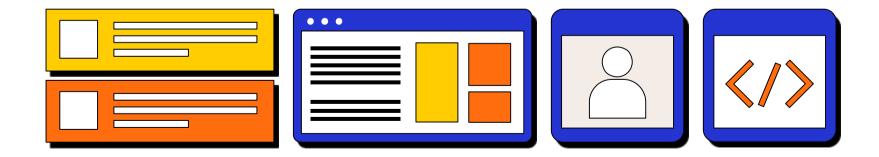
Ansible



AWS

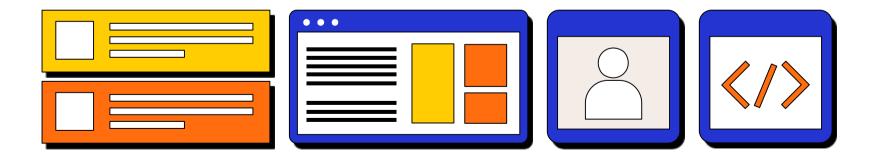
Patrones para modulos

- •Red (network): Define las VPCs, subredes, reglas de firewall.
- •Base de datos (database): Configura los servidores de bases de datos.
- •Aplicación (application): Define los servidores donde se ejecutará la aplicación.



Patrones para dependencias

- Inputs (entradas): Variables que un módulo recibe.
- Outputs (salidas): Datos generados por un módulo que otros pueden usar.







Terraform es una herramienta de Infraestructura como Código (IaC) de código abierto creada por HashiCorp. Permite definir y gestionar infraestructura en la nube de manera declarativa usando archivos de configuración escritos en HCL (HashiCorp Configuration Language).



Terraform organiza la infraestructura en módulos reutilizables, lo que facilita la administración y escalabilidad.







- Separar network, database y application facilita la reutilización y el mantenimiento.
- Permite gestionar configuraciones específicas para dev y prod sin modificar los módulos base.





¿Qué son los contenedores?

Los contenedores son entornos ligeros y aislados que incluyen el código, librerías y dependencias necesarias para ejecutar una aplicación.

- VMs: Requieren un sistema operativo completo y son más pesadas.
- Contenedores: Comparten el kernel del sistema y son más eficientes.



- Imagen: Plantilla con el entorno de ejecución.
- Contenedor: Instancia en ejecución de una imagen, su uso en desarrollo se pueden reconstruir imágenes con cambios, en producción se usan versiones estables.



Dockerfile: Estructura básica

Creamos una imagen de Docker:

- Imagen base
- Definimos el directorio de trabajo
- Copiamos los archivos al contenedor
- 4. Ejecutamos comandos
- 5. Definimos el comando de inicio

```
1 FROM node:18
2 WORKDIR /app
3 COPY . .
4 RUN npm install
5 CMD ["node", "app.js"]
6
```

Orquestación con Kubernetes

Permite administrar y escalar contenedores automáticamente.

Pod	Unidad mínima que contiene uno o más contenedores.
Services	Expone aplicaciones dentro o fuera del clúster.
Deployment	Gestiona el ciclo de vida de los pods.
ReplicaSet	Mantiene la cantidad deseada de pods.
Namespaces	Separan recursos dentro de un clúster
ConfigMaps & Secrets	Permiten gestionar configuración y credenciales de manera segura.
Ingress	Controla el acceso HTTP y HTTPS hacia los servicios dentro del clúster

```
apiVersion: apps/v1
      kind: Deployment
     metadata:
        name: mi-app
     spec:
        replicas: 3
        selector:
          matchLabels:
            app: mi-app
        template:
10 ~
          metadata:
11 v
            labels:
12 V
13
              app: mi-app
14 V
          spec:
            containers:
15 V
16 v
              - name: mi-app
                image: mi-app:latest
18 ~
                ports:
                  - containerPort: 80
20
```

Manifiestos en YAML:

- 1. Versión de la API de Kubernetes.
- 2. Tipo de recurso.
- 4. Nombre del recurso.
- 6. Número de réplicas del pod.



Estrategias de despliegue en Kubernetes

Rolling Updates

Canary Releases MBlue-Green Deployments

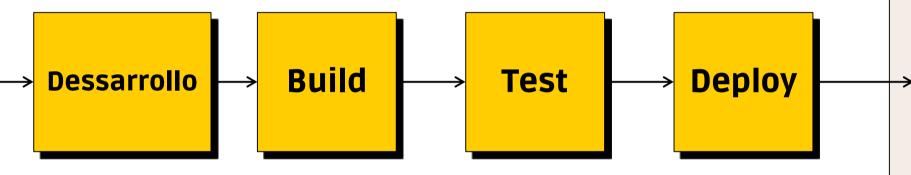
Actualiza

Despliega una versión nueva solo a un porcentaje de usuarios

Mantiene dos versiones y cambia el tráfico entre ellas

Desplegando código:

Ciclo de vida del despliegue:

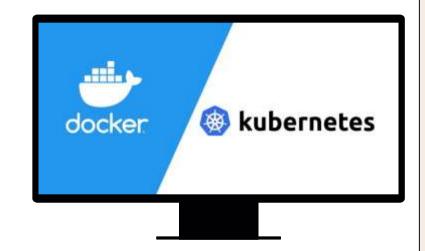


Se escribe el código y se definen dependencias en un repositorio (Git). Se construye una imagen Docker a partir de un Dockerfile Se ejecutan
pruebas
automatizadas en
la imagen para
validar su
funcionamiento.

La imagen se publica en un registro (ej. Docker Hub) y se despliega en Kubernetes.

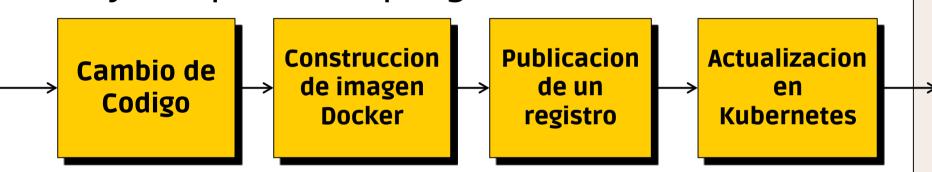


Implementación de Docker y Kubernetes en pipelines



Tarea Teórica:

Flujo simple de despliegue





Ventajas de usar Kubernetes para escalar una aplicación en un evento de alto tráfico.

- Escalabilidad automática: Kubernetes puede aumentar el número de réplicas de pods según la demanda con el Horizontal Pod Autoscaler (HPA).
- **Balanceo de carga:** Distribuye el tráfico entre múltiples pods mediante Services, evitando sobrecargas en un solo nodo.
- **Resiliencia y autorecuperación:** Si un pod falla, Kubernetes lo reemplaza automáticamente para mantener la disponibilidad del servicio.

Estrategias de troubleshooting

Triage de problemas	Se usan dashboards y alertas para identificar incidentes críticos.
Diagnóstico	Se revisan logs, métricas y trazas en tiempo real para encontrar la causa raíz.
Resolución	Se implementan soluciones como rollback a una versión estable, escalado de recursos o ajustes en la infraestructura.



Introducción de observabilidad

La observabilidad es la capacidad de un sistema para proporcionar información sobre su estado interno a través de logs, métricas y trazas, permitiendo identificar y solucionar problemas más allá del monitoreo tradicional.



Diferencias con monitoreo

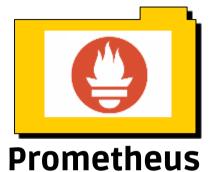
Mientras el monitoreo solo alerta sobre fallos, la observabilidad permite entender por qué ocurren, facilitando el diagnóstico y la optimización del sistema.



Ventajas:

- Detección temprana de errores:
 Permite reaccionar rápidamente a fallos.
- Optimización de los recursos: Identifica cuellos de botella y mejora el rendimiento.
- Ayuda a entender patrones de uso y comportamiento del usuario.

Herramientas









ELK Stack



Integración de Prometheus y Grafana con Kubernetes

- 1. **Prometheus:** Se integra con Kubernetes mediante service discovery, detectando automáticamente los pods y servicios etiquetados para monitoreo.
- 2. Grafana: Es una herramienta de visualización que se conecta a Prometheus como fuente de datos. Permite crear dashboards interactivos y gráficos personalizados para observar las métricas recolectadas de Kubernetes.



Métricas clave

- Latencia de peticiones HTTP (http_request_duration_seconds) → Para medir tiempos de respuesta.
- Uso de CPU y memoria (container_cpu_usage_seconds_total, container_memory_usage_bytes) → Para detectar sobrecargas.
- Tasa de errores HTTP
 (http_requests_total{status=~"5.."}) → Para
 identificar fallos en el servicio.

Alertas

- Alta latencia (>500ms en 5 min) →
 "La aplicación responde lentamente."
- Uso de CPU > 80% durante 10 min →
 "Posible sobrecarga del servidor."
- Errores HTTP 5XX > 5% de las peticiones en 5 min → "Alta tasa de errores detectada.

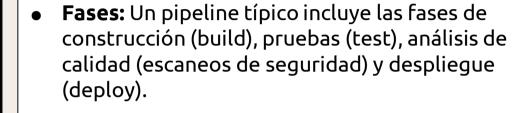




Conceptos:

Integración continua (CI):	Es el proceso de automatizar la construcción y pruebas de una aplicación cada vez que se realiza un commit.
Despliegue continuo (CD):	Automatiza la entrega de nuevas versiones de la aplicación a entornos de prueba o producción.
Herramientas:	Jenkins, GitLab CI, GitHub Actions, entre otras, permiten configurar pipelines de CI/CD de manera eficiente.





• **Jobs y Stages:** Los pipelines se dividen en jobs (tareas específicas como compilación o pruebas) agrupados en fases (stages).



Relevancia de las pruebas automáticas en el pipeline:

- ❖ **Pruebas unitarias:** Verifican el correcto funcionamiento de componentes individuales (unidades) del código.
- Pruebas de integración: Evalúan cómo interactúan diferentes módulos o servicios entre sí.
- Pruebas de seguridad: Detectan vulnerabilidades y posibles brechas de seguridad en el código o en las dependencias utilizadas.

