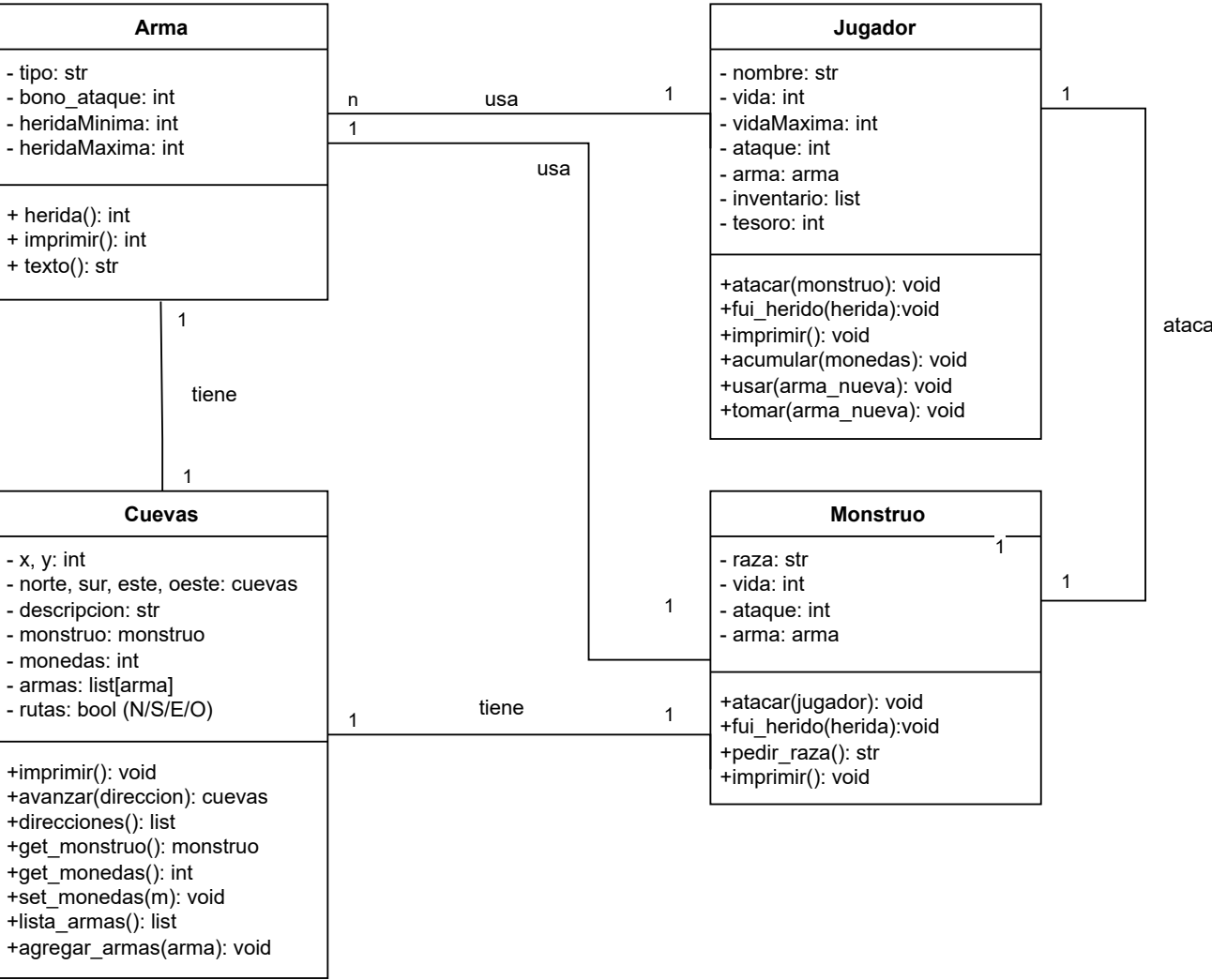
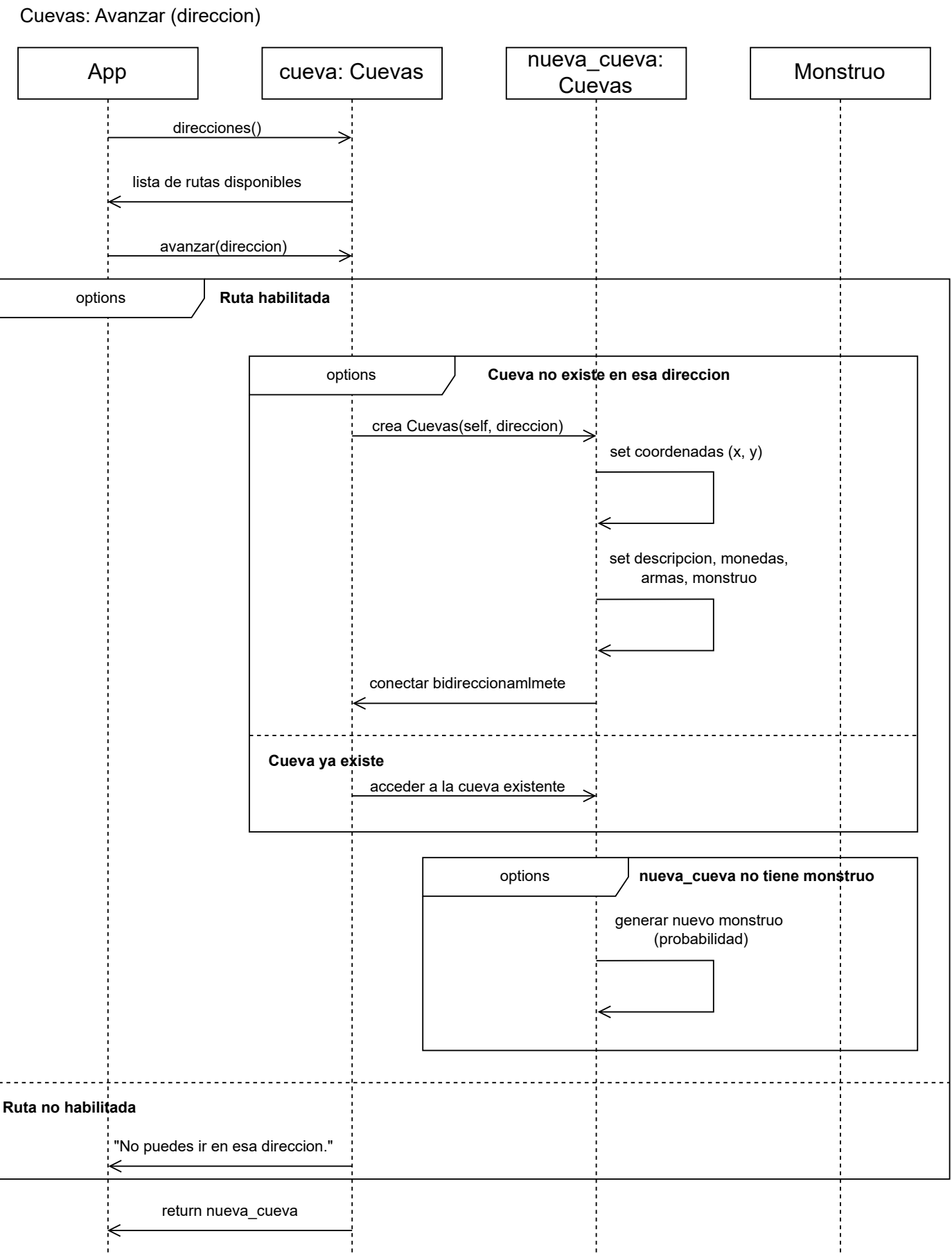


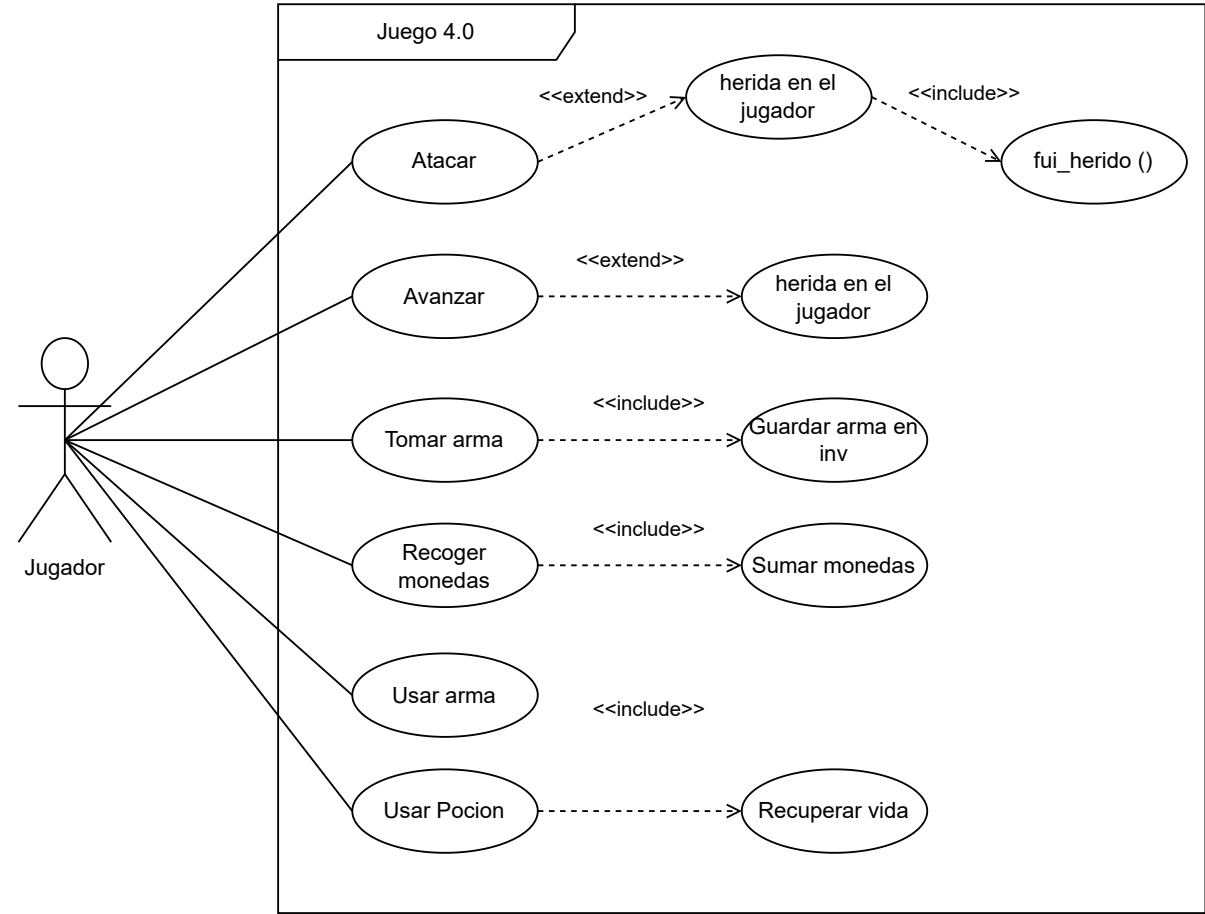
2) Diagrama de Clases



3) Diagrama de Secuencia

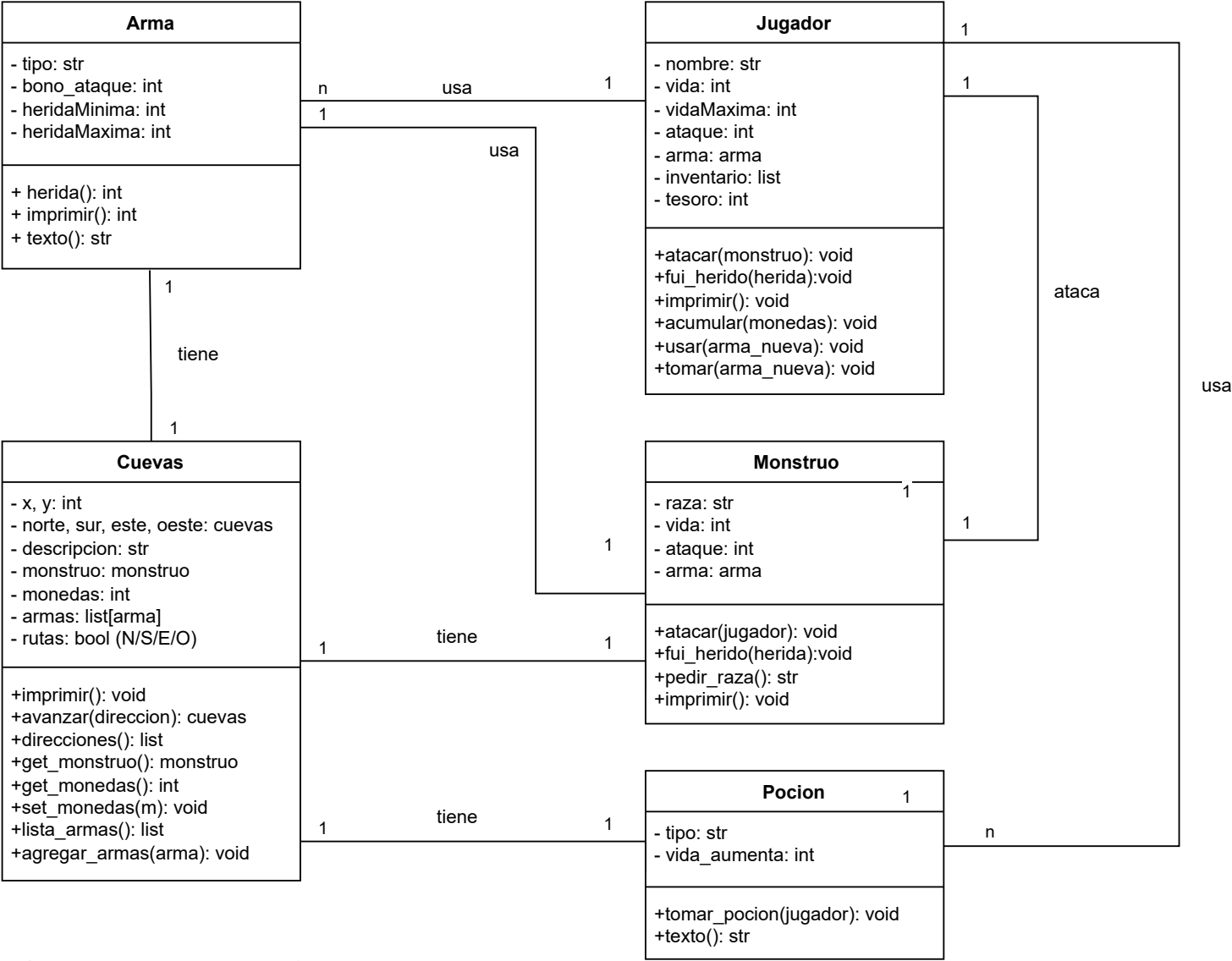


5) Diagrama de Caso de uso



- En la versión 4.0 del sistema se incorpora una nueva funcionalidad que permite al jugador recuperar vida con una pocion.
- El jugador podrá elegir la opción de la pocion siempre y cuando tenga una pocion en el inventario.
- Si se cumple esta condición, el sistema regenerará entre 3 y 8 puntos de vida de forma aleatoria, sin superar el valor de vida Maxima del jugador.

6) Diagrama de Clases + Funcionalidad Pocion



7) Diagrama de Secuencia

