

Основи роботи з Git



Після уроку обов'язково





Повторіть цей урок у відео форматі на <u>ITVDN.com</u>

Доступ можна отримати через керівництво вашого навчального центру

Перевірте, як Ви засвоїли цей матеріал на TestProvider.com



Основи роботи з Git

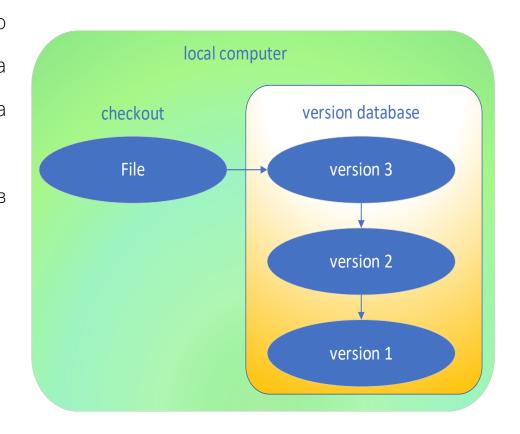
Що таке VCS?



Що таке VCS?

Система контролю версій (VCS (Version Control System)) — це система, що широко використовується в процесі розробки ПЗ розробниками, яка записує зміни до файлу або перелік файлів у процесі розробки, котра дозволяє повернутися в необхідний момент до певної версії.

Насправді можна використовувати контроль версій практично для файлів будь-якого типу.

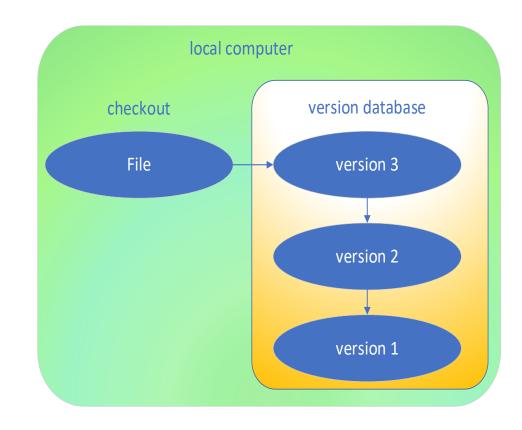


Що таке VCS?

Дані системи дозволяють:

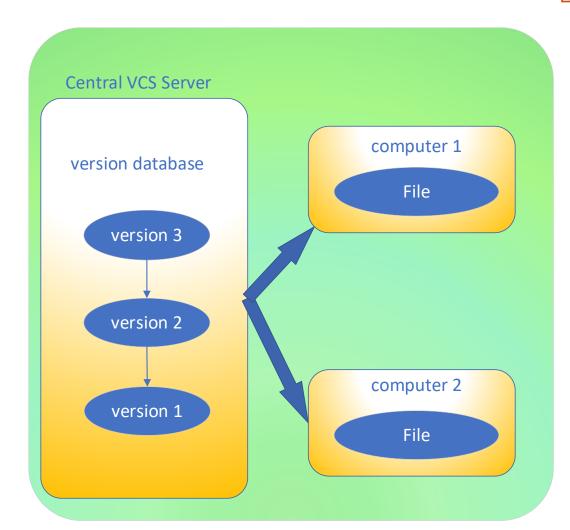
- зберігати різні версії одного й того самого файлу;
- у разі потреби відкотитися до більш ранніх версій;
- визначати, хто і коли здійснив яку-небудь зміну;
- здійснювати процес розробки кількох гілок одночасно.







Види VCS



Централізовані CVCS (Central Version Control System) – призначені на вирішення основної проблеми локальної системи контролю версій.

Для організації такої системи контролю версій використовується єдиний сервер, який містить усі версії файлів. Клієнти, звертаючись до цього сервера, одержують файли з цього централізованого сховища.







Види VCS

server computer computer 1 version database File version 3 version 2 computer 2 File version 1

Розподілені DVCS (Distributed Version Control System) — мають на увазі, що клієнт викачає собі весь репозиторій повністю замість викачування конкретних файлів, які цікавлять клієнта. Якщо помре будь-яка копія репозиторію, це не призведе до втрати кодової бази, оскільки вона може бути відновлена з комп'ютера будь-якого розробника. Кожна копія є повним бекапом даних.

Усі копії є рівноправними і можуть синхронізуватися між собою. Подібний підхід є реплікацією виду master-master.











Порівняння систем контролю версій

- на DVCS можна все те саме, що і на CVCS;
- на DVCS простіше виконувати злиття гілок;
- на DVCS вся історія зберігається локально, можна працювати офлайн і робота загалом швидше;
- більш гнучка модель обміну змінами;
- розробники звикли до CVCS, потрібно переналаштовуватися;
- у CVCS нижче "поріг входження" для роботи з DVCS треба краще розуміти концепції контролю версій;
- найчастіше у світі використовується представник CVCS SVN, а DVCS Git.







Основи роботи з Git

Що таке Git?



Визначення

Git — це безкоштовна та відкрита система контролю версій (SCM). Вона створена для відстежування змін коду у ваших проектах. Це надає вам контроль на кожному етапі розвитку вашого додатку.





Встановлення

Щоб розпочати роботу з Git, його потрібно встановити. Завантажте встановлювач із офіційного сайту, запустіть його та дотримуйтесь його вказівок. Після цього в меню Пуск з'являться дві нові програми: Git Bash та Git GUI.





Початок роботи

Виконайте наступні команди, щоб Git дізнався Ваше ім'я та електронну пошту (змініть на свої дані):

```
git config --global user.name "Leonid Podriz"
git config --global user.email "leonidpodriz@gmail.com"
```



Основи роботи з Git

Створення порожнього проекту



Підготовка робочої директорії

Перехід до директорії: **cd** d:

Шлях до поточної директорії: cd.

Шлях до батьківської директорії: cd ..

Створення нової директорії: mkdir my_first_project

Створення файлу з текстом: echo "my text" > test.txt

Перелік файлів у директорії: **Is**

Читання файлу: cat test.txt

Видалення файлу: rm test.txt



Підготовка робочої директорії

Почніть роботу зі створення порожнього каталогу з ім'ям code, потім увійдіть в нього і створіть там файл з ім'ям main.code з таким псевдокодом:

```
выведи("Привет мир")
```



Створення порожнього репозиторію

Тепер у вас є каталог із одним файлом. Щоб створити gitрепозиторій із цього каталогу, виконайте команду:

В результаті створюється прихована папка .git

Для того, щоб побачити приховані папки та файли, скористайтесь командою: ls –la

Для PowerShell: Is – Forse

Шлях до поточної директорії: pwd





Створення файлу для додавання його до репозиторію

Створення README файлу та .gitignore:

touch README.md

touch .gitignore



Зміна файлу для додавання його до репозиторію

Зміна README файлу та .gitignore:

nano README.md

nano .gitignore

Якщо файл не було створено, і необхідно зберегти його зміни - при виході (Ctrl + X) потрібно вказати його ім'я.



Файл .gitignore

Git розглядає кожен файл у вашій робочій копії як файл одного з трьох вказаних нижче типів.

- Файл, що відстежується файл, який був попередньо проіндексований або зафіксований у коміті.
- Файл, що не відстежується файл, який не був проіндексований або зафіксований у коміті.
- Ігнорований файл файл, явно позначений для Git як файл, який необхідно ігнорувати. Це, як правило, артефакти складання та файли, що генеруються машиною з вихідних файлів у вашому репозиторії, або файли, які з будь-якої іншої причини не повинні потрапляти до комітів.



Файл .gitignore

Поширені приклади таких файлів:

- кеші залежностей, наприклад, вміст /node_modules або /packages;
- скомпільований код, наприклад файли .o, .pyc i .class;
- каталоги для вихідних даних збирання, наприклад /bin, /out aбo /target;
- файли, згенеровані під час виконання, наприклад, .log, .lock або .tmp;
- приховані системні файли, наприклад, .DS_Store aбo Thumbs.db;
- особисті конфігураційні файли IDE, наприклад .idea/workspace.xml.

Ігноровані файли відстежуються у спеціальному файлі .gitignore, який реєструється в кореневому каталозі репозиторію. У

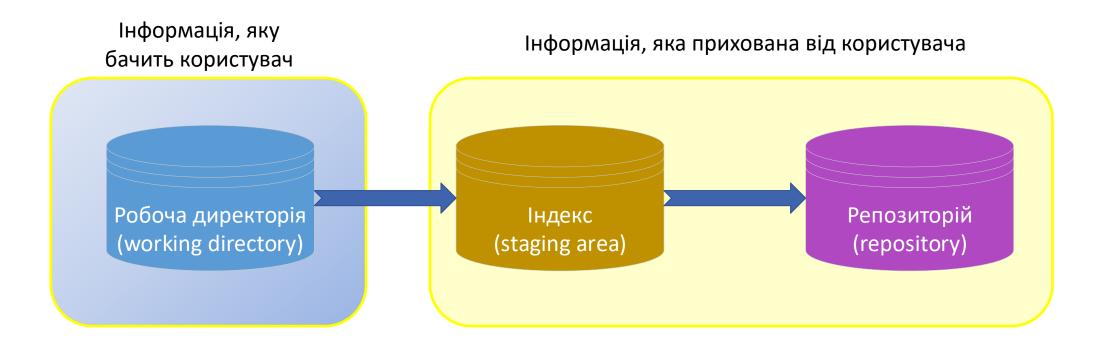
Git немає спеціальної команди для вказівки файлів, що ігноруються: замість цього необхідно вручну відредагувати файл

.gitignore, щоб вказати в ньому нові файли, які повинні бути проігноровані.

Файли .gitignore містять шаблони, які зіставляються з іменами файлів у репозиторії визначення необхідності ігнорувати ці файли.

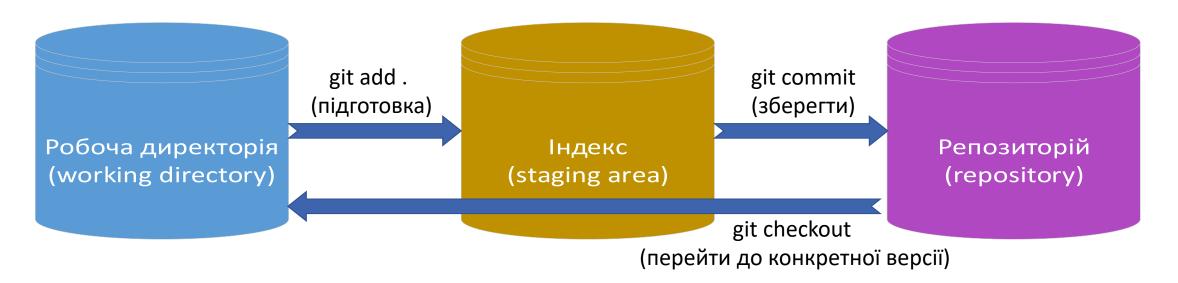


Області GIT





Області GIT, в яких можуть зберігатися файли



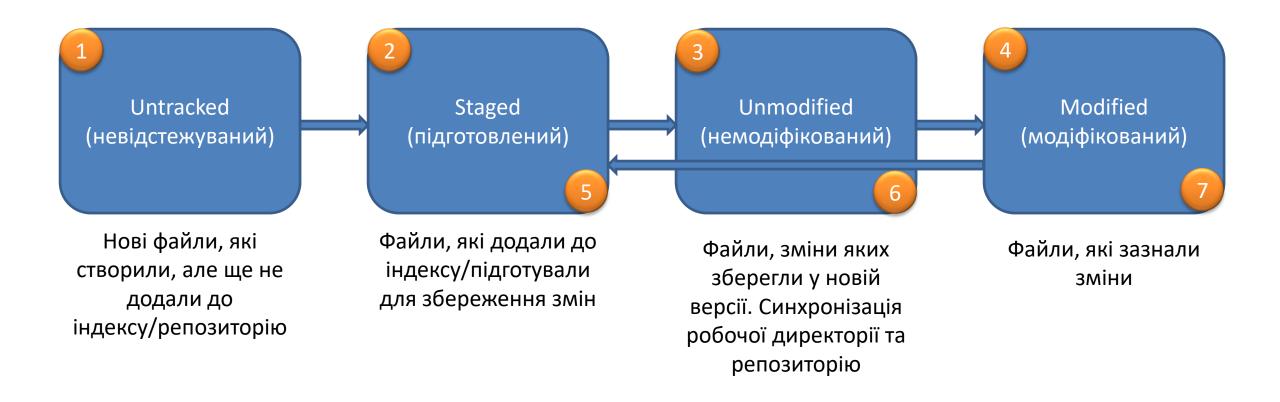
Містить видимі файли та папки(можна побачити за допомогою команди **Is**)

Додаються файли перед тим, як ми хочемо їх зберегти. Можна змінювати файли, які вже знаходяться у репозиторії.

Усі зміни записуються у репозиторій. Розміщується в папці .git. У папці .git є папка objects, де зберігаються усі версії файлів вашого проекту. Тут зберігаються коміти.



Статуси відстежуваних файлів у GIT





Типи об'єктів у GIT

Blob (файл)

Об'єкти створюються для файлів. Різні версії файлів зберігаються у директорії objects. Tree (директорія)

Об'єкти являють собою директорії. Зберігає посилання на файли, які зберігаються у директорії, зберігаються у директорії objects.

Commit (коміт)

Об'єкти створюються коли зберігається поточна версія проекту. Коміт зберігає метадані (інформація проавтора та email).

Annotated Tag (анотований тег)

Об'єкти створюються на будь-якому етапі проекту. Можна переміщуватися між різними версіями проектів за назвою тегів.

Кожний об'єкт у Git має унікальний ID (SHA1 хеш), який має фіксовану довжину — 160 біт (40 шістнадцяткових символів).



Додавання файлу до репозиторію

Створення репозиторію не означає, що Git відразу ж почав стежити за всіма файлами в папці. Файли потрібно додати вручну. Це дає контроль над файловою структурою Git репозиторію і гарантує, що жодні конфіденційні дані не потраплять у відкритий доступ без вашої згоди.

```
git add main.code
git commit -m "Add my fisrt code file"
```



Структура коміту GIT





Перевірка стану репозиторію

Команда git status повертає інформацію про репозиторій:

- скільки файлів змінено з останнього коміту
- скільки файлів було додано до файлу, але не додано до репозиторію
- які файли були видалені
- і так далі.

```
$ git status
# On branch master
nothing to commit (working directory clean)
```



Зміни

Змінимо код у main.code:

```
выведи("Привет, Мир")
```

До коду додана кома і "Мир" написано з великої літери. Як на це відреагує Git?

```
> git status
On branch master
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: main.code

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```



Основи роботи з Git

Обробка змін



Додати зміни

Виконайте команду git, аби проіндексувати зміни. Перевірте стан:

```
> git add main.code
> git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified: main.code
```



Коміт

Припустимо, що ви відредагували три файли (main.code, module.code та math.code). Тепер ви хочете «закомітити» всі зміни, при цьому, щоб зміни в main.code і module.code були одним комітом, тоді як зміни в math.code логічно не пов'язані з першими двома файлами і повинні йти окремим комітом.

```
git add main.code
git add module.code
git commit -m "Changes for main and module"
```

```
git add math.code
git commit -m "Unrelated change to math"
```



Комітимо зміни

Команда **git commit** дозволить вам інтерактивно редагувати коментарі для коміту. Якщо ви опустите мітку -m з командного рядка, git перенесе вас до редактора на ваш вибір.



```
Please enter the commit message for your changes. Lines starting # with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit. # On branch master # Changes to be committed: # (use "git restore -- staged <file> ... " to unstage) # modified: main.code #
```



Історія

Щоб отримати історію комітів у репозиторії, використовуйте команду git log

```
• • •
> git log
commit 52f5a44d66e6a6040885b6ee73929d9d08e93e65 (HEAD \rightarrow master)
Author: Leonid Podriz <leonidpodriz@gmail.com>
        Tue Aug 18 11:11:41 2020 +0300
Date:
    Fix typo mistakes
commit e41ae66ba3b20c6f7f4287305a306513c24788d1
Author: Leonid Podriz <leonidpodriz@gmail.com>
        Tue Aug 18 10:33:23 2020 +0300
Date:
    Add fisrt code file
```



Що далі?

Git має багато функцій. Щоб вивчити все, знадобиться багато часу. Ми ознайомилися з **БАЗОВИМ** функціоналом Git.

Деяку частину функціоналу вам, можливо, ніколи не доведеться використовувати. Щось – навпаки, ви використовуватимете щодня.

Якщо вам сподобалося працювати з Git і ви бажаєте опанувати його краще, раджу вивчити роботу з гілками. Також зверніть увагу на рекомендації, де ви знайдете матеріал для закріплення і нові теми, які можуть стати вам у нагоді та полегшити роботу.



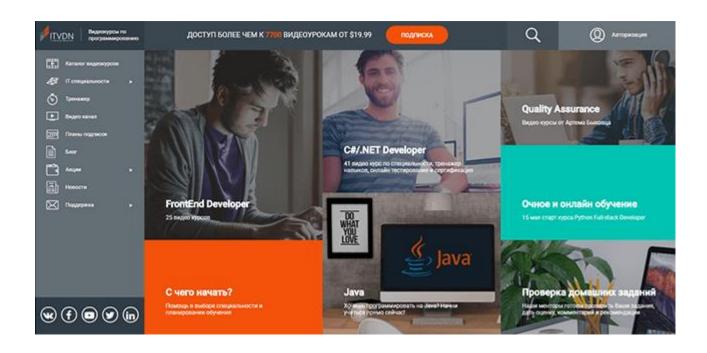
Основи роботи з Git

Практична частина



Дивіться наші уроки у відео форматі

ITVDN.com



Перегляньте цей урок у відео форматі на освітньому порталі <u>ITVDN.com</u> для закріплення пройденого матеріалу.

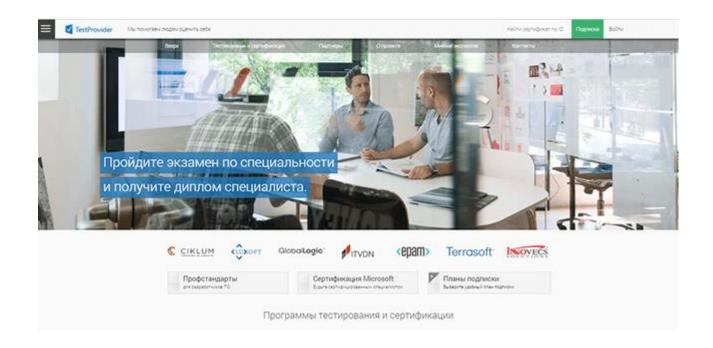
Курси записані сертифікованими тренерами, які працюють у навчальному центрі CyberBionic Systematics, та іншими висококваліфікованими розробниками.





Перевірка знань

TestProvider.com



TestProvider — це online сервіс перевірки знань з інформаційних технологій. За його допомогою Ви можете оцінити Ваш рівень та виявити слабкі місця. Він буде корисним як у процесі вивчення технології, так і для загальної оцінки знань ІТ-спеціаліста.

Після кожного уроку проходьте тестування для перевірки знань на <u>TestProvider.com</u>

Успішне проходження фінального тестування дозволить Вам отримати відповідний Сертифікат.





Q&A



Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення















