# Методологии управления проектами. Вступление в SCRUM

**Название курса:** Методологии управления проектами. Вступление в SCRUM

Продолжительность в часах: 2 часа

Продолжительность в днях: 4 дня

#### Описание курса

Количество уроков:

Курс "Методологии управления проектами. Вступление в SCRUM" состоит из 4-х видеоуроков, в которых объясняется что представляет собой цикл разработки программного обеспечения (SDLS). Участники смогут более детально познакомиться с этапами процесса разработки программного продукта, изучить разновидность методологий управления проектами. Курс раскрывает особенности построения процесса разработки согластно Plan-driven и Change-driven подходам. Участники смогут рассмотреть детальнее гибкую методологию управления проектами - SCRUM. Разобрать особенности артефактов SCRUM фреймверка.

## Предварительные требования

• Желательно понимание ІТ, как сферы деятельности.

#### Целевая аудитория

Курс рассчитан на новичков, желающих получить представление о том, как построен и регулируется жизненный цикл разработки программных продуктов в зависимости от выбранных методологий управления проектом.

#### По завершении курса Вы сможете

- Оперировать понятием SDLC;
- Владеть знанием о международном стандарте стандарте процессов жизненного цикла ПО;
- Разделять процесс разработки на этапы цикла;
- Приводить пример жизненного цикла разработки ПО и каждого его этапа;
- Оперировать понятием SDM;
- Узнаете в чем особенности и отличия Change-driven от plan-driven методологий;
- Познакомитесь с Agile философией;
- Более детально рассмотрите Agile фреймверки, которые сегодня используються при разработке ПО;
- Оперировать понятием SCRUM;
- Узнаете в чем особенности артефактов гибкой методологии;
- Более детально рассмотрите SCRUM артефакты: Roles, Meetings, Sprints;
- Узнаете в чем особенности оформления требований в SCRUM;
- Познакомитесь с понятием User Stories, Use Cases;
- Более детально рассмотрите процесс аджаил планирования и оценивания;
- Познакомитесь с понятием Story Points.



## Список уроков курса:

## Урок 1: SDLC – цикл разработки программного обеспечения

- Понятие SDLC
- ISO / IEC 12207 стандарт
- Этапы SDLC при разработке IT-продукта
- SDLC на примере e-commerce проекта
- Понятие SDM

# Урок 2: SDM – методологии разработки программного обеспечения

- Понятие SDM
- · Change-driven VS plan-driven SDM
- Agile философия
- Agile фреймверки

# Урок 3: Артефакты SCRUM: Roles, Meetings, Sprints

- Понятие SCRUM
- SCRUM Роли
- SCRUM События
- SCRUM Sprints

## Урок 4: Артефакты SCRUM: Product Backlog, Prioritization, Planning, Estimation

- Product Backlog
- Requirements Prioritization
- · Planning and Estimation



E-mail: edu@cbsystematics.com
Site: www.edu.cbsystematics.com
Bступление в SCRU
Lessons: 4
Last modified: 2019

t. +380 (44) 361-8473