

ООП – Інкапсуляція та поліморфізм

№ уроку: 3 Курс: Python Essential

Засоби навчання: PyCharm

Огляд, ціль та призначення уроку

Після завершення уроку учні матимуть уявлення про такі принципи парадигми об'єктно-орієнтованого програмування, як інкапсуляція та поліморфізм у Python та практично їх використовувати.

Вивчивши матеріал даного заняття, учень зможе:

- Мати уявлення про інкапсуляцію
- Види модифікаторів доступу, яким чином можна з ними працювати
- Розуміти, що таке поліморфізм
- Використовувати дані принципи практично

Зміст уроку

1. Що таке інкапсуляція?
2. Модифікатори доступу
3. Різниця між модифікаторами доступу
4. Реалізація інкапсуляції в Python
5. Сеттери та геттери
6. Що таке поліморфізм?
7. Реалізація поліморфізму у Python

Резюме

Інкапсуляція — це механізм мови, який дозволяє об'єднати всі методи та атрибути всередині одного класу. Ми використовували цей механізм постійно, коли всередині класу створювали багато методів та атрибутів.

Ще одна властивість інкапсуляції: можливість обмеження доступу до методів та змінних. Інкапсуляція робить деякі методи або атрибути доступними тільки всередині об'єкта, але **не доступними поза об'єктом**.

Інкапсуляція в Python працює на рівні угоди між програмістами про те, які атрибути загальнодоступні, а які — внутрішні.

Підкреслення на початку імені атрибуту говорить про те, що змінна або метод не призначений для використання поза методами класу, однак **атрибут доступний за цим іменем**.

```
class Person:
    def _get_secret(self):
        print("It is my big secret!")
>>> me = Person()
>>> me._get_secret()
It is my big secret!
```

Нижнє підкреслення слугує для інших програмістів індикатором: "Цей метод/змінну краще не використовувати - вона потрібна для внутрішнього механізму". При цьому Python ніяк не контролює та не забороняє використовувати.

Якщо перед методом/атрибутом поставити 2 підкреслення, Python відреагує на таке найменування і захистить змінну від зовнішнього використання:

```
class Person:
    def _get_secret(self):
        print("It is my big secret!")

    def __get_the_biggest_secret(self):
```

```

        print("Quieter! It is my biggets secret!")
>>> me = Person()
>>> me._get_secret()
It is my big secret!
>>> me._get_the_biggest_secret()
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
AttributeError: 'Person' object has no attribute '__get_the_biggest_secret'

```

Це захистить ваш код від невмілого програміста. Насправді, Python маскує "приховану" змінну за шаблоном: `"_ім'яКласуім'яМетоду"`. За цим шаблоном Python перейменував наш метод `get_the_biggest_secret` на `_Person.get_the_biggest_secret`:

```

class Person:
    def _get_secret(self):
        print("It is my big secret!")

    def __get_the_biggest_secret(self):
        print("Quieter! It is my biggets secret!")
>>> me = Person()
>>> me._Person__get_the_biggest_secret()
Quieter! It is my biggets secret!

```

Здивуйте колег на співбесіді цим знанням, але **не використовуйте його у роботі**. Це призводить до великих плутанин.

Сеттер (*установник*) Python — це методи, які використовуються для встановлення значень властивостей. В ООП дуже корисно встановлювати значення приватних атрибутів у класі. Як правило, гетери та сеттери в основному використовуються для забезпечення інкапсуляції даних в ООП.

Геттери (*одержувачі*) у Python — це методи, які використовуються в ООП для доступу до приватних атрибутів класу. Функція `setattr()` у Python узгоджується з функцією `getattr()` у Python. Вона змінює значення атрибутів об'єкта.

Що таке поліморфізм?

Термін поліморфізм прийшов у програмування з біології. Поліморфізм у біології — здатність організмів існувати у станах із різною внутрішньою структурою чи різних зовнішніх формах під час свого життєвого циклу. Звучить складно, давайте розбиратися на більш життєвому прикладі. Парадигма ООП вперше була реалізована у мові SmallTalk. Автор мови був біологом і принципи ООП були сформульовані виходячи з його спостережень за живими організмами. Тому всі принципи ООП прийшли в програмування з біології. Ви маєте смартфон. У смартфона є інтерфейс за допомогою якого ви з ним взаємодієте та даєте йому команди. Мовою Python це виглядало б так:

```

my_phone.call_to("David")
my_phone.set_alarm_for("6:00")
my_phone.open_sms_from("Kate")
my_phone.lock_screen()

```

Одного дня ваш смартфон зламався. Ви купуєте новий від тієї ж компанії, але іншої моделі. Тепер вам необхідно знову вчитися викликати всі ці методи? Швидше за все — ні, тому що інтерфейс смартфона не змінився: у нього також є спосіб зателефонувати, поставити будильник та інше. При цьому його внутрішні характеристики та алгоритми могли змінитися або міг бути доданий новий функціонал.

З цього робимо висновок, що хоч і `class` (**модель**) смартфона змінилися, його методи (**інтерфейс**) залишилися такими ж, і ви зберегли здатність працювати з ним. Це і є поліморфізм: об'єкт змінився, а інтерфейс залишився той самий.

Реалізація в Python

```

class BasePhone:
    def __init__(self, owner_name):
        self.owner_name = owner_name

    def call_to(self, contact_name):

```

```

        pass

    def set_alarm_for(self, time):
        pass

    def open_sms_from(self, contact_name):
        pass

    def lock_screen(self):
        pass

class Nokia(BasePhone):
    DATA = {
        "contacts": {
            "David": {
                "phone": "+380991231231",
                "SMS": [
                    "Hello, guy!"
                ]
            },
            "Kate": {
                "phone": "+380991765231",
                "SMS": [
                    "Can we meet next morning?"
                ]
            }
        },
        "alarms": [],
        "status": "unlocked",
    }

    def call_to(self, contact_name):
        if not self.DATA['status'] == "lock":
            contact_phone = self.DATA['contacts'][contact_name]["phone"]
            print(f"Calling to {contact_name} with phone number {contact_phone}")

    def set_alarm_for(self, time):
        if not self.DATA['status'] == "lock":
            self.DATA["alarms"].append(time)
            print(f"Alarms was set for {time}. All alarms: {self.DATA['alarms']}")

    def open_sms_from(self, contact_name):
        if not self.DATA['status'] == "lock":
            SMS = self.DATA['contacts'][contact_name]["SMS"]
            print(f"All SMS from {contact_name}: {SMS}")

    def lock_screen(self):
        self.DATA["status"] = "lock"

class Samsung(BasePhone):
    DATA = {
        "contacts": {
            "David": {
                "phone": "+380991231231",
                "SMS": [
                    "Hello, guy!"
                ]
            },
            "Kate": {
                "phone": "+380991765231",
                "SMS": [
                    "Can we meet next morning?"
                ]
            }
        },
        "alarms": [],
        "status": "unlocked",
    }

    def _get_contact(self, contact_name):
        return self.DATA["contacts"][contact_name]

```

```

def _get_contact_sms(self, contact_name):
    contact = self._get_contact(contact_name)
    return contact["SMS"]

def _get_contact_phone(self, contact_name):
    contact = self._get_contact(contact_name)
    return contact["phone"]

def _get_alarms(self):
    return self.DATA["alarms"]

def _set_status(self, lock):
    self.DATA["status"] = "lock"

def _set_alarm_for(self, time):
    self.DATA["alarms"].append(time)

def _is_phone_unlock(self):
    phone_status = self.DATA["status"]

    if phone_status == "unlocked":
        return True
    else:
        print("WARNING: You can't get access to locked phone!")
        return False

def lock_screen(self):
    self._set_status("lock")

def call_to(self, contact_name):
    if self._is_phone_unlock():
        phone_number = self._get_contact_phone(contact_name)
        print(f"Calling to {contact_name} with phone number {phone_number}")

def set_alarm_for(self, time):
    if self._is_phone_unlock():
        self._set_alarm_for(time)
        all_alarms = self._get_alarms()
        print(f"Alarms was set for {time}. All alarms: {all_alarms}")

def open_sms_from(self, contact_name):
    if self._is_phone_unlock():
        contact_sms = self._get_contact_sms(contact_name)
        print(f"All SMS from {contact_name}: {contact_sms}")

def test_my_phone(phone):
    phone.call_to("David")
    phone.set_alarm_for("6:00")
    phone.open_sms_from("Kate")
    phone.lock_screen()
    phone.open_sms_from("Kate")

nokia_phone = Nokia(owner_name="Oleg") # same to Nokia("Oleg")
samsung_phone = Samsung(owner_name="Oleg") # same to Samsung("Oleg")

print(" Test Nokia phone ".center(50, "="))
test_my_phone(nokia_phone)

print()

print(" Test Samsung phone ".center(50, "="))
test_my_phone(samsung_phone)

```

Результат виконання коду:

```

===== Test Nokia phone =====
Calling to David with phone number +380991231231
Alarms was set for 6:00. All alarms: ['6:00']
All SMS from Kate: ['Can we meet next morning?']

```

```
===== Test Samsung phone =====  
Calling to David with phone number +380991231231  
Alarms was set for 6:00. All alarms: ['6:00']  
All SMS from Kate: ['Can we meet next morning?']  
WARNING: You can't get access to locked phone!
```

Функція `test_my_phone` не знає, який смартфон їй передають. Вона лише знає методи, які має підтримувати смартфон. А ми створили два смартфони з однаковим інтерфейсом, але різними внутрішніми алгоритмами. Це і є **поліморфізм**.

Ви могли побачити клас `BasePhone`. Він створений, щоб визначити всі обов'язкові методи/атрибути, які повинні підтримувати всі інші смартфони.

Вивчення чужого коду – гарний спосіб зрозуміти механізми роботи мови. Не соромтеся ставити запитання тренеру щодо коду вище.

Закріплення матеріалу

- Що таке інкапсуляція?
- Які модифікатори доступу до атрибутів існують?
- Яка різниця між модифікаторами доступу?
- Що вказує на те, що атрибут є внутрішнім?
- Чи можемо ми використовувати захищений атрибут в середині модуля?
- Яким чином можна дістатись до приватного атрибуту?
- Що таке поліморфізм?
- У яких ситуаціях застосовується поліморфізм?
- Що таке «Качина типізація»?

Додаткові завдання

Завдання 1

Опишіть два класи `Base` та його спадкоємця `Child` з методами `method()`, який виводить на консоль фрази відповідно "Hello from Base" та "Hello from Child".

Завдання 2

Ознайомившись з кодом файлу `example_7.py`, створіть додаткові класи-нащадки `Cone` та `Paraboloid` від класу `Shape`. Перевизначте їх методи. Створіть екземпляри відповідних класів за скористайтеся всіма методами. В результаті повинно з'явитися зображення. Перегляньте їх.

Самостійна діяльність учня

Завдання 1

Створіть клас, який описує автомобіль. Які атрибути та методи мають бути повністю інкапсульовані? Доступ до таких атрибутів та зміну даних реалізуйте через спеціальні методи (`get`, `set`).

Завдання 2

Створіть 2 класи мови, наприклад, англійська та іспанська. В обох класів має бути метод `greeting()`. Обидва створюють різні привітання. Створіть два відповідні об'єкти з двох класів вище та викличте дії цих двох об'єктів в одній функції (функція **`hello_friend`**).

Завдання 3

Використовуючи посилання наприкінці цього уроку, ознайомтеся з таким засобом інкапсуляції, як властивості. Ознайомтеся з декоратором `property` у Python. Створіть клас, що описує температуру і дозволяє задавати та отримувати температуру за шкалою Цельсія та Фаренгейта, причому дані можуть бути задані в одній шкалі, а отримані в іншій.

Рекомендовані ресурси

Статті у Вікіпедії про ключові поняття, розглянуті на цьому уроці

https://uk.wikipedia.org/wiki/Об'єктно-орієнтоване_програмування
[https://uk.wikipedia.org/wiki/Інкапсуляція_\(програмування\)](https://uk.wikipedia.org/wiki/Інкапсуляція_(програмування))
[https://uk.wikipedia.org/wiki/Поліморфізм_\(програмування\)](https://uk.wikipedia.org/wiki/Поліморфізм_(програмування))
[https://uk.wikipedia.org/wiki/Властивість_\(програмування\)](https://uk.wikipedia.org/wiki/Властивість_(програмування))
<http://www.programiz.com/python-programming/property>
<https://docs.python.org/3/library/functions.html#property>