MANUAL DE USUARIO

GRAFICADOR DE GEOMETRIA

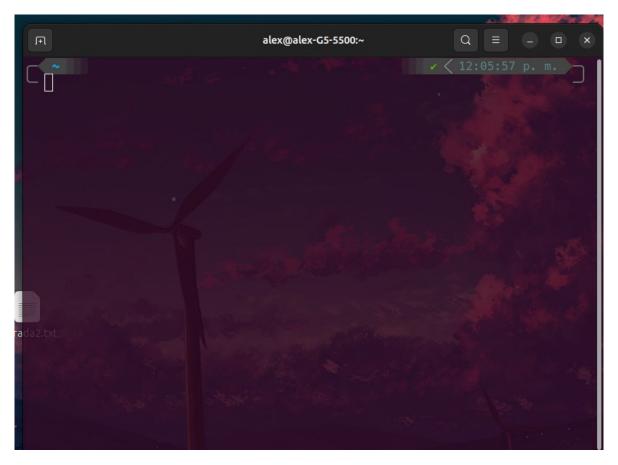
Introducción:

Bienvenido al Manual de Usuario del Sistema de Graficación de Figuras Geometricas. Este programa fue desarrollado con el fin de poder recibir instrucciones y tras esto graficar dichas instrucciones en figuras geometricas. A continuación, se detalla cómo utilizar las diferentes funcionalidades de dicho programa.

1. Inicializacion del programa:

Para poder hacer uso de este programa iniclamente debemos abrirlo, se maneja un archivo .jar, por esta razón es necesario abrirlo por linea de comandos.

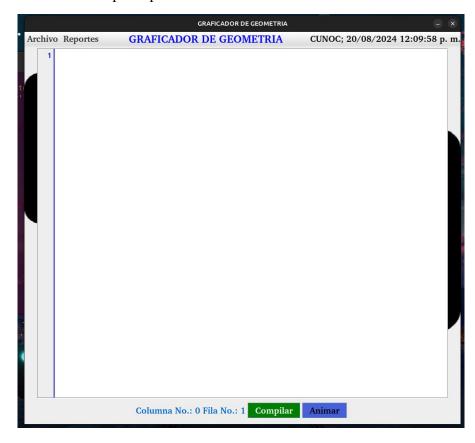
1. Abrimos una terminal



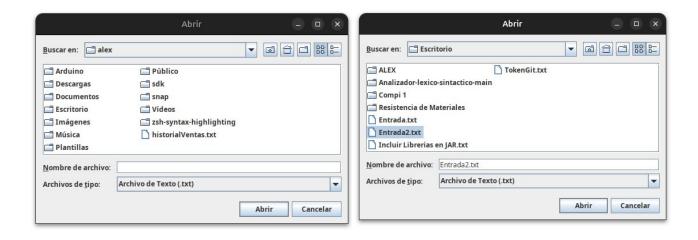
1.1 Ubica el archivo .jar y escribe la siguiente linea de comandos, luego pega el .jar en su terminal

```
java -jar '/home/alex/Escritorio/Compi 1/Laboratorio/Practica1_Compi1/Practica1_Compi1-1.0-SNAPSHOT-all.jar'
```

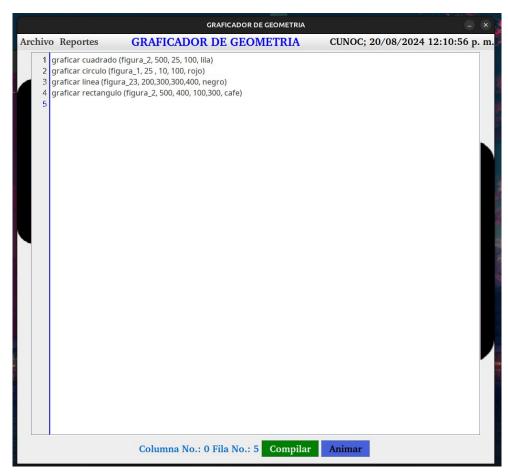
2. Tras eso se nos abre el menú principal



3. Procedemos a cargar algun archivo en nuestro editor (o escribir de cero), los archivos admitidos son .txt

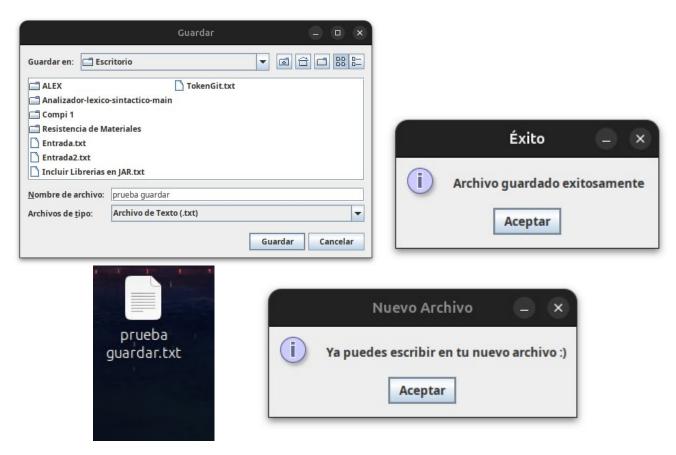


3.1 Tras cargar el archivo nos aparecerá de la siguiente manera, pudiendolo modificar (agregar o quitar comandos)



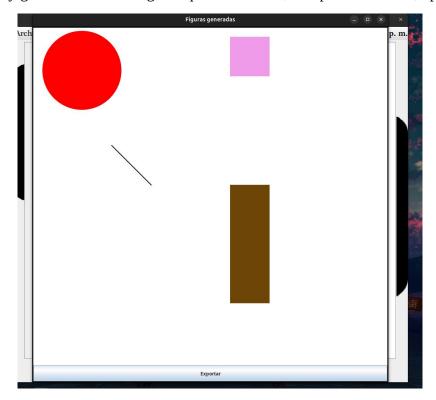
Podemos ver en la parte inferior que hay un espacio que nos indica en donde está nuestro cursos, ya sea en fila y columna, al lado dos botones: "Compilar" y "Animar"

Pero antes de eso, el menu de archivo cuenta con 3 opciones: "cargar archivo", "guardar archivo" y "nuevo archivo", siendo la opcion de "Cargar Archivo" la que utilizamos anteriormente



Ahora la funcionalidad mas importante, los botones de "Compilar" y "Animar"

El botón de compilar tiene la funcion de ejecutar el analisis lexico y sintactico necesarios para la correcta ejecución y graficación de las figuras que se soliciten; tras pulsar el botón, aparece:

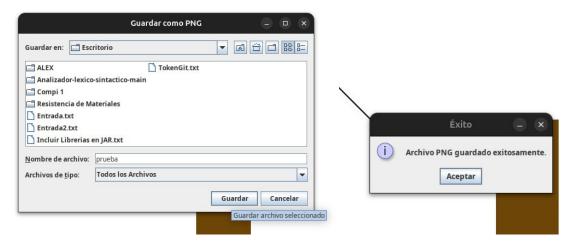


En este sentido, tras realizar las graficas tenemos la opcion de exportar dicho panel con las graficas

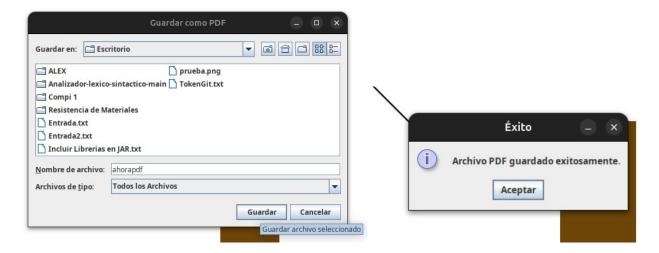


Podemos escoger cada de una de las opciones y se nos abren cuadros de dialogo para escoger la ruta donde guardarlo y el nombre

-Guardar como PNG



-Guardar como PDF



Podemos observar los archivos generados correctamente



Por ultimo, tenemos el apartado de reportes, en donde se encuentra informacion importante sobre la estructura de lo escrito en el panel, asi como errores que puedan darse



¡Felicidades! Ha completado el Manual de Usuario del Sistema de Graficación de Figuras Geometricas.