

Universidad San Carlos De Guatemala
Centro Universitario De Occidente
División De Ciencias De La Ingeniería
Introducción A La Programación Y Computación
Ingeniero Oliver Ernesto Sierra Pac



MANUAL DE USUARIO

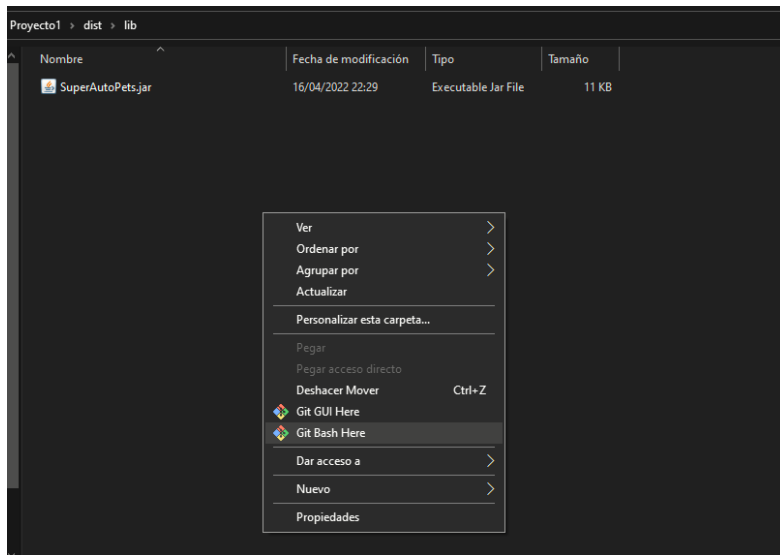
202132299, Germán Alex Ramírez Limatuj
Quetzaltenango, Abril de 2022

MANUAL DE USUARIO

SUPER AUTO PETS

Bienvenido al manual de usuario del juego Super Auto Pets (versión alfa), a continuación, se le darán generalidades del juego para que pueda darle el mejor uso posible a la app:

¿Cómo inicio o ejecuto el juego?



Deberás entrar a la ubicación del archivo .jar, tras esto abrir una terminal/console en esta ubicación, luego de que se abra la consola, deberás escribir lo siguiente:

```
Alex Ramirez@Dell-E55510 MINGW64 ~/Desktop/Proyecto1/dist/lib (main)
$ java -jar SuperAutoPets.jar
```

Tras esto se ejecutará el juego

¿Qué veré tras ejecutarlo?

Se presentará el menú principal de la siguiente manera:

```
*****SUPER AUTO PETS*****
Hope you are having a great 2022 so far!

Típea la opcion a la que deseas ingresar
1. Modo Arena
2. Modo Versus
3. Modo Creativo
4. Acerca de Nosotros
5. Salir
```

Dependiendo de la opción que elijas, deberás escribir en el espacio indicado el numeral que representa dicha opción.

-Si escoges el numeral 1:

```
1
Has seleccionado el modo arena
¡Modo arena, enfrentamientos asincronicos, sin temporizador de turno! ¿Puedes obtener 10 victorias?

Escoge a tus jugadores
Esta es la Ronda 1
Esta sera tu primera compra, ¿que deseas adquirir?

Animales de batalla
0-El animal de nombre Hormiga tiene un ataque de 2 vida de 1 y es de tipo Insecto/Terrestre
1-El animal de nombre Pescado tiene un ataque de 2 vida de 3 y es de tipo Acuatico
2-El animal de nombre Mosquito tiene un ataque de 2 vida de 2 y es de tipo Volador
3-El animal de nombre Grillo tiene un ataque de 1 vida de 2 y es de tipo Insecto
4-El animal de nombre Castor tiene un ataque de 2 vida de 2 y es de tipo Terrestre/Acuatico
5-El animal de nombre Caballo tiene un ataque de 2 vida de 1 y es de tipo Mamifero/Domestico
6-El animal de nombre Nutria tiene un ataque de 1 vida de 2 y es de tipo Mamifero
7-El animal de nombre Escarabajo tiene un ataque de 2 vida de 3 y es de tipo Insecto

Elige el numeral del animal con el que deseas jugar...
```

Aquí deberás de elegir a tus tres primeros animales de pelea, escogiendo el numeral correspondiente de cada animal, mostrándose un menú de este modo:

```
Elige el numeral del animal con el que deseas jugar...
2
Ha escogido a ese jugador
El animal de nombre Mosquito tiene un ataque de 2 vida de 2 y es de tipo Volador
3
Ha escogido a ese jugador
El animal de nombre Grillo tiene un ataque de 1 vida de 2 y es de tipo Insecto
1
Ha escogido a ese jugador
El animal de nombre Pescado tiene un ataque de 2 vida de 3 y es de tipo Acuatico

Adquisicion de comida
0-Manzana tiene por efecto Da 1 de vida y 1 de daño a un animal seleccionado
1-Naranja tiene por efecto Hace que se regrese el 10% de dano
2-Miel tiene por efecto hace que durante las rondas de pelea, cuando se muera la mascota que se le dió, invoca una abeja que tiene 1 d
e vida y 1 de daño

Elija cuales desea adquirir
1
```

Luego de elegir a los tres animales, se te presentará el menú de selección de comida, mostrándose de la siguiente manera:

```

Adquisición de comida
0-Manzana tiene por efecto Da 1 de vida y 1 de daño a un animal seleccionado
1-Naranja tiene por efecto Hace que se regrese el 10% de dano
2-Miel tiene por efecto hace que durante las rondas de pelea, cuando se muera la mascota que se le dió, invoca una abeja que tiene 1 d
e vida y 1 de daño
Elija cuales desea adquirir
1
Desea continuar
1. Si
2. No
1
La cantidad de dinero que tiene disponible es 9
Elija cuales desea adquirir
1
Desea continuar
1. Si
2. No
2
La cantidad de dinero que tiene disponible es 8
Cargando

```

Luego de que se haber realizado tus elecciones, se realizaran las elecciones del bot (de forma aleatoria), mostrándose de la siguiente manera:

```

Se estan seleccionando los peleadores por parte de la IA...

El animal escogido es...
El animal de nombre Hormiga tiene un ataque de 2 vida de 1 y es de tipo Insecto/Terrestre

El animal escogido es...
El animal de nombre Mosquito tiene un ataque de 2 vida de 2 y es de tipo Volador

El animal escogido es...
El animal de nombre Grillo tiene un ataque de 1 vida de 2 y es de tipo Insecto

```

-Si eliges el numeral 2:

Se te mostrará el menú del modo Versus:

```

*****SUPER AUTO PETS*****
Hope you are having a great 2022 so far!

Tipea la opcion a la que deseas ingresar
1. Modo Arena
2. Modo Versus
3. Modo Creativo
4. Acerca de Nosotros
5. Salir
2

Has seleccionado el Modo Versus

```

-Si eliges el numeral 3:

Se te mostrará el menú del modo creativo:

```
*****SUPER AUTO PETS*****
Hope you are having a great 2022 so far!

Típea la opción a la que deseas ingresar
1. Modo Arena
2. Modo Versus
3. Modo Creativo
4. Acerca de Nosotros
5. Salir
3

Has seleccionado el Modo Creativo
```

-Si eliges el numeral 4:

Se te mostrará una pequeña información sobre el juego ☺

```
*****SUPER AUTO PETS*****
Hope you are having a great 2022 so far!

Típea la opción a la que deseas ingresar
1. Modo Arena
2. Modo Versus
3. Modo Creativo
4. Acerca de Nosotros
5. Salir
4

Lucha contra otros jugadores a tu propio ritmo en este juego de batallas automatico gratuito. En Super Auto Pets, construyes un equipo a partir de un adorable elenco de animales que lucharán por tí. Cada uno tiene habilidades únicas, así que elige sabiamente quien se unirá a tu equipo!
```

Finalmente, si eliges el numeral 5, cerrarás el juego, y se mostrará lo siguiente:

```
*****SUPER AUTO PETS*****
Hope you are having a great 2022 so far!

Típea la opción a la que deseas ingresar
1. Modo Arena
2. Modo Versus
3. Modo Creativo
4. Acerca de Nosotros
5. Salir
5

-----USTED HA FINALIZADO LA EJECUCION DEL PROGRAMA-----
```