Universidad San Carlos De Guatemala Centro Universitario De Occidente División De Ciencias De La Ingeniería Introducción a la Programación y Computación Ingeniero Oliver Ernesto Sierra Pac



## Manual de Usuario

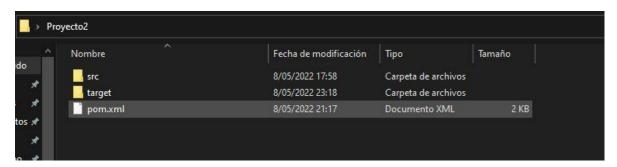
202132299, Gérman Alex Ramírez Limatuj Quetzaltenango, Mayo de 2022

## Manual de usuario Hanoi y Damas

Bienvenido al manual de usuario de la app de juego de Hanoi y Damas (versión alfa), a continuación, se le darán generalidades del juego para que pueda darle el mejor uso posible a la app:

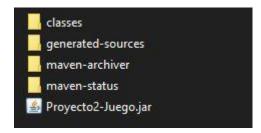
## ¿Cómo inicio (ejecuto) la app?

Debes de ingresar en el directorio (folder) del programa



Te aparecerá un menú de esta manera

Tras esto deberás ingresar a la carpeta llamada target



Viendo el siguiente menú, donde deberás darle doble click (abrir) el archivo .jar que aparece en la imagen.

## ¿Qué veré tras ejecutarlo?

Se le presentará el menú principal de la siguiente manera:

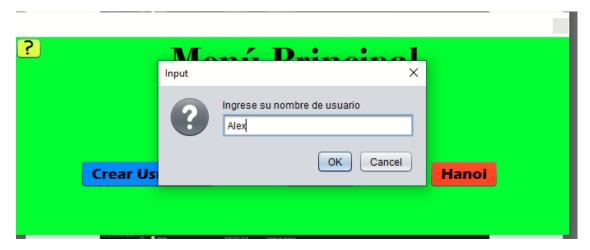


Donde dependiendo de la elección que elijas, pulsarás sobre el botón correspondiente -Si escoges el botón del signo de interrogación (parte superior izquierda):



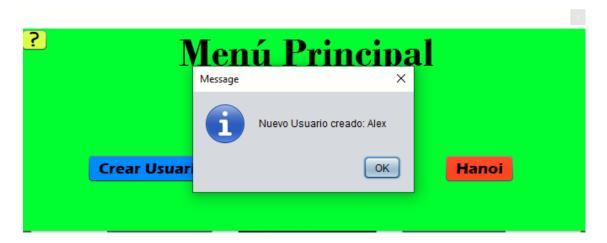
Se te mostrará una descripción general de la aplicación :D

-Si escoges el botón de "Crear usuarios":

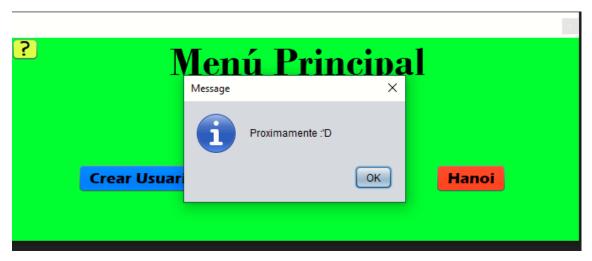


Se te mostrará el siguiente cuadro de dialogo, donde deberás de guardar (escribir), el nombre que deseas de usuario

Tras esto, verás el siguiente mensaje



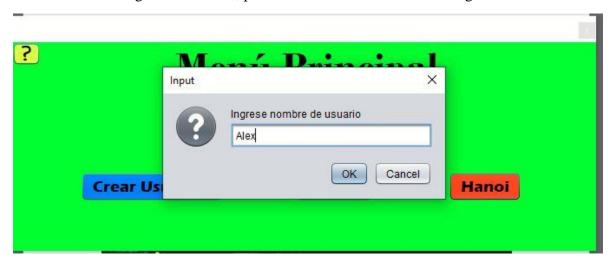
-Si escoges el botón "Damas":



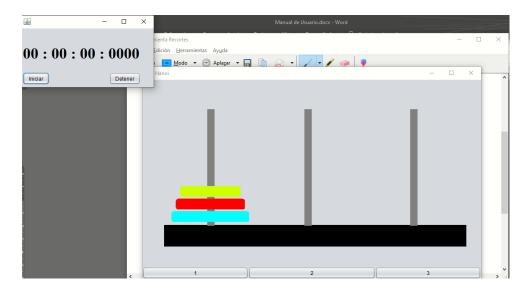
Se te mostrará el siguiente mensaje, compréndenos, somos un equipo de trabajo pequeño :D

-Si escoges el botón "Hanoi":

Se te mostrará la siguiente ventana, para confirmar si el usuario está registrado

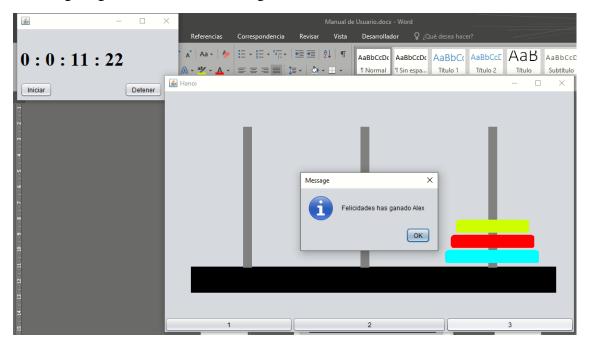


Tras esto se mostrará la interfaz gráfica del juego, junto con el cronometro



Viéndose de esta manera, deberás pulsar el botón de iniciar del cronometro cuando te sientas listo para jugar, luego los botones dependiendo de la torre en la que estén los anillos (no de dejará hacer si intentas mover un anillo inferior al que está en la parte de arriba; tampoco podrás colocar un anillo grande sobre otro de menor tamaño), la idea general es fácil, debes colocar todos los anillos en orden de tamaños en la tercer torre, deberás ingeniártelas para ganar ©

Si consigues ganar se te mostrará lo siguiente



NT: El cronometro está de la siguiente manera: Horas : Minutos : Segundos : Milisegundos

Finalmente, el ultimo botón que está en la pantalla principal
-Si escoges el botón rojo (el de la esquina superior derecha):
Si escogemos este botón, que es para salir de la aplicación, se cerrará la misma :D