Universidad San Carlos De Guatemala Centro Universitario De Occidente División De Ciencias De La Ingeniería Lenguajes Formales y de Programación Auxiliar Julio Fernando



## Manual de Usuario

202132299, Gérman Alex Ramírez Limatuj Quetzaltenango, Octubre de 2023

# Manual de usuario Analizador Sintactico Parse Py

Bienvenido al manual de usuario del programa Parse-py (Analizador Léxico y Sintactico), a continuación, se le darán generalidades del programa para que pueda darle el mejor uso posible a la app:

### ¿Cómo inicio (ejecuto) la app?

Debes ingresar en el directorio (foder) del programa

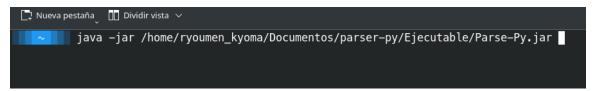




Ingresa a la carpeta de Ejecutable, ya que en ella se encuentra el ejecutable (.jar)

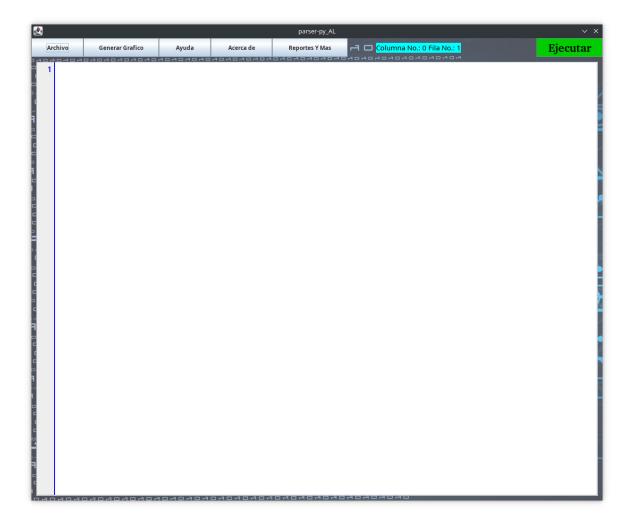


Tras esto se ejecutará el archivo del programa, debemos abrirlo por medio de codigo en la terminal, si en dado caso el sistema operativo no permite la ejecución. Para esto tendremos que hacer lo siguiente:



### ¿Qué veré tras ejecutarlo?

Se le presentará el menú principal de la siguiente manera:



Se tienen diversos botones, en los que se estará mostrando cierta información o cuadro de dialogo, las opciones son:

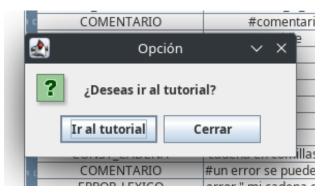
-Si escoges el botón "Acerca de":

Se te mostrará el siguiente cuadro de dialogo:



-Si escoges el botón "Ayuda":

Se te mostrará el siguiente cuadro de dialogo:



Si tus sistema operativo lo permite, se te redireccinará al enlace de YouTube en donde hay una breve explicación del programa :)

Si no, se te mostrará el siguiente cuadro de dialogo:



-Si escoges el botón "Generar Gráfico"

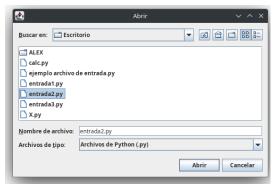
No se realizará nada ya que el botón aun está en fase de desarrollo (aun :( )

-Si escoges el botón "Archivo"

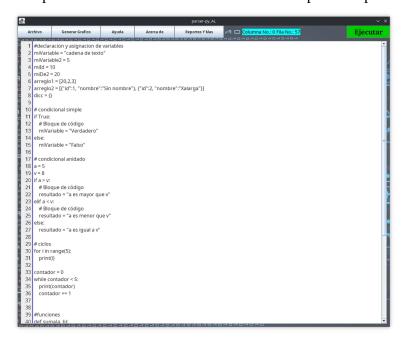
Nos mostrará la siguiente ventana donde escogemos en que carpeta tenemos el archivo que deseamos abrir



En nuestro caso, abriremos la carpeta de Escritorio, en tu caso es dependiendo la carpeta en la que tengas el archivo a abrir



Al abrirlo, nos imprimirá el contenido del archivo txt en el panel disponible



Al pulsar en ejecutar, nos pintará cada token dependiendo del tipo, como un IDE tipico

```
Columna No.: 0 Fila No.: 57
 Archivo
               Generar Grafico
                                                 Acerca de
                                                                 Reportes Y Mas
                                                                                                                                       Ejecutar
     łdeclaracion y asignacion de variables
    miVariable = "cadena de texto"
   miVariable2 = 5
 4 miId = 10
 5 miDe2 = 20
6 arreglo1 = [20,2,3]
 7 arreglo2 = [{"id":1, "nombre":"Sin nombre"}, {"id":2, "nombre":"Xalarga"}]
8 dicc = {}
10 # condicional simple
11 if True:
     # Bloque de código
13
     miVariable = "Verdadero"
15
     miVariable = "Falso"
17 # condicional anidado
18 a = 5
19 v = 8
20 if a > v:
21 # Bloque de código
     resultado = "a es mayor que v"
22
23 elif a < v:
24
     # Bloque de código
     resultado = "a es menor que v"
26
     resultado = "a es igual a v"
28
29 # ciclos
30 for i in range(5):
31
     print(i)
32
33 contador = 0
34 while contador < 5:
35
     print(contador)
36
     contador += 1
37
38
39
   #funciones
```

-Si escoges el botón "Reportes Y Mas"

Se te mostrará la siguiente pestaña



### --Si escoges Tokens Identificados

Se te mostrará la siguiente ventana que presenta la tabla de los tokens encontrados, asi como mas informacion importante de el, en la parte superior tienes botones que sirven para filtrar por tipo los tokens identificados

₹ Tokens Identificados										
Mostrar Todo	Identificador	Palabra Reservada	Aritmetico	Asignacion	Booleanas	Comentario	Comparacion	Constante	Logico	Otro
TIPO	TIPO TOKEN		PATRON		LEXEMA		FILA COLUMN		COLUMNA	
TypeComentario	COMENTARIO		#(\"[a-z]*[0-9]*\")		#declaracion y asignacion de 1		39			-
TypeIdentificador	IDENT	IFICADOR	([\\w] _)+(\\w \\d)	k	miVariable	2		10		
TypeAsignacion	ASIGN	ACION	[=]		=	2		12		
TypeConstante	CADEN	IA .	((\"[a-z]*[0-9]*\")	(\"[A-Z]*[0	"cadena de texto"	2		30		
TypeIdentificador	IDENT	IFICADOR	([\\w] _)+(\\w \\d)	k	miVariable2	3		11		
TypeAsignacion	ASIGN	ACION	[=]		=	3		13		
TypeConstante	ENTER	0	((\"[a-z]*[0-9]*\")	(\"[A-Z]*[0	5	3		15		
TypeIdentificador	IDENT:	IFICADOR	([\\w] _)+(\\w \\d)	*	miId	4		4		
TypeAsignacion	ASIGN	ACION	[=]		=	4		6		
TypeConstante	ENTER	0	((\"[a-z]*[0-9]*\")	(\"[A-Z]*[0	10	4		9		
TypeIdentificador	IDENT	IFICADOR	([\\w] _)+(\\w \\d)	k	miDe2	5		5		
TypeAsignacion	ASIGN	ACION	[=]		=	5		7		
TypeConstante	ENTER	0	((\"[a-z]*[0-9]*\")	(\"[A-Z]*[0	20	5		10		
TypeIdentificador	IDENT	IFICADOR	([\\w] _)+(\\w \\d)	k	arreglo1	6		8		
TypeAsignacion	ASIGN	ACION	[=]		= -	6		10		
TypeOtro	CORCH	IETES	[[]		[	6		12		
TypeConstante	ENTER	0	((\"[a-z]*[0-9]*\")	(\"[A-Z]*[0	20	6		14		
TypeOtro	COMA		[.]		,	6		15		
TypeConstante	ENTER	0	((\"[a-z]*[0-9]*\")	(\"[A-Z]*[0	2	6		16		
TypeOtro	COMA		[,]		,	6		17		
TypeConstante	ENTER	0	((\"[a-z]*[0-9]*\")	(\"[A-Z]*[0	3	6		18		
TypeOtro	CORCH	IETES	[]		]	6		19		
TypeIdentificador	IDENT	IFICADOR	([\\w] _)+(\\w \\d)	k	arreglo2	7		8		
TypeAsignacion	ASIGN	ACION	[=]		=	7		10		
TypeOtro	CORCH	IETES	П		[	7		12		
TypeOtro	LLAVES	5	[{]		{	7		13		
TypeConstante	nstante CADENA		((\"[a-z]*[0-9]*\")	(\"[A-Z]*[0	"id"	7		17		
TypeOtro	DOS_P		[:]		:	7		18		
TypeConstante	ENTER	0	((\"[a-z]*[0-9]*\")	(\"[A-Z]*[0	1	7		19		
TypeOtro	COMA		[,]			7		20		
TypeConstante	CADEN	IA .	((\"[a-z]*[0-9]*\")	(\"[A-Z]*[0	"nombre"	7		29		
TypeOtro	ypeOtro DOS_PL		[:]		:	7		30		
TypeConstante			((\"[a-z]*[0-9]*\")   (\"[A-Z]*[0		"Sin nombre" 7		42			
TypeOtro	LLAVES		[}]		}	7		43		
TypeOtro			[.]		-	7		44		,

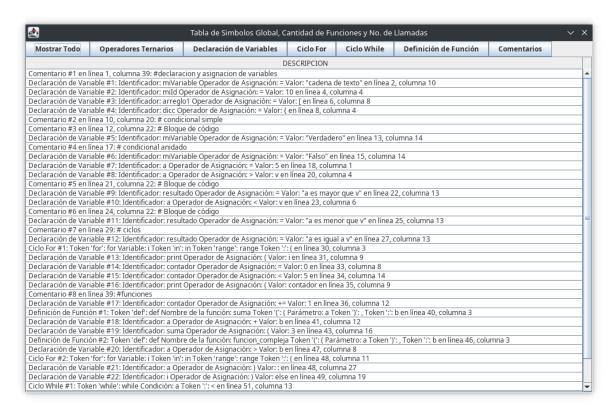
#### --Si escoges errores lexicos

Se te mostrará una tabla similar a la anterior, pero en esta van los errores lexicos, que en este caso no hay ninguno, por lo que sale vacia



--Si escoges Tabla de Simbolos Globales

Se te muestra una tabla donde en este caso van todos los bloques de codigo registrados por el lenguaje en el codigo ingresado, tambien cuenta con botones en la parte superior para filtrarlos por tipos



-Para salir, simplemente pulsamos el botón de la esquina superior derecha, así mismo para minimizar la pestaña.

