Proyecto de Programación

Sistema de Parqueadero

Programación Orientada a objetos

Jose Bonnet­

Jhorman Moreno­

German Rueda

Docente Johan Robles

Universidad del Magdalena

15/04/2025

Uso de MVC en el proyecto

El uso del patrón MVC se puede ver reflejado en la separación de responsabilidades implementada entre el paquete vista y controlador, dado que la vista posee los componentes gráficos mientras que el controlador tiene las acciones que involucran la vista y el modelo, de este modo, se consigue que la viste nunca acceda directamente al modelo.

Hablando de una manera más técnica, la presencia del patrón MVC se evidencia en cómo en el controlador se encuentran ubicados los bloques de código dedicados a percibir la acción de presionar un botón o una checkbox (actionperformed). En suma, se puede notar que dentro de ninguna de las clases pertenecientes al paquete de la vista se puede encontrar alguna importación del paquete correspondiente al modelo, con lo cual se logra efectivamente la separación de la vista y el modelo.

De manera resumida, la estructura que sigue el proyecto es la siguiente:

-El paquete modelo contiene la lógica para realizar del negocio, así como las estructuras de datos necesarias para almacenar la información que recibe del usuario.

-El paquete vista contiene los componentes gráficos que se van a ligar más adelante con los procesos que se realizan en el modelo.

-El paquete controlador accede a los otros dos paquetes para relacionar una acción (como hacer click sobre un botón) con su respectivo proceso en la lógica del negocio.

-La clase main funciona como la capa más externa para acceder al proyecto.