Programación Avanzada

Ingeniería Informática en Sistemas de Información - Curso 2018/2019

ENSEÑANZAS PRÁCTICAS Y DE DESARROLLO EVALUACIÓN 1 – HTML y CSS

Nombre:	Equipo:
NOTIFIE.	Equipo.

Importante: El resultado de esta prueba consistirá en dos archivos, una página web y una hoja de estilo (no incluya las imágenes), que serán comprimidos en formato ZIP. El nombre del fichero tendrá un formato específico dictado por el nombre de cada alumno. Por ejemplo, para un alumno llamado "José María Núñez Pérez" el fichero se nombrará como NunyezPerezJM.zip. Obsérvese que las tildes son ignoradas y las eñes sustituidas. Las rutas de los ficheros empleados serán relativas, a fin de que las resoluciones a los ejercicios y problemas puedan ser examinadas en cualquier equipo. Cualquier entrega que no cumpla las reglas de nombrado, el formato de compresión del archivo o el contenido de los archivos del mismo, será penalizada con un 2 puntos sobre 10 por cada incumplimiento. Pasado el límite de entrega se aceptará el envío del trabajo, con una penalización de un 2 puntos sobre 10 de la calificación por cada minuto o fracción de retraso a partir de tercer minuto.

Objetivos

- Aprender a desarrollar un sitio web.
- Dotar a las páginas web de un diseño flexible y atractivo usando CSS.

Problema Propuesto

Desarrolle una página web en HTML5 válida partiendo del texto base incluido en el material adicional, donde además encontrará capturas que le permitirán ver la estructuración de dicha página. Durante la creación de la página tenga en cuenta lo siguiente:

- 1. La página deberá tener un título.
- 2. Deberá estructurar las diferentes partes y apartados de la página empleando las etiquetas semánticas de HTML5. Justifique dicha estructuración (en base a etiquetas qué etiquetas usa y por qué y anidamiento de las mismas por qué las organiza de esa forma -) en el recuadro en blanco disponible a la vuelta de la página.
- 3. El índice será una herramienta de navegación que incluye enlaces internos a cada una de las partes del documento.
- 4. Las figuras incluidas deberán estar correctamente especificadas empleando las etiquetas de HTML5 apropiadas.
- 5. Tenga en cuenta la estructuración en forma de párrafos de la página.
- Emplee las etiquetas adecuadas para las enumeraciones (aunque en el texto base aparezcan escritas a mano).
- 7. Tenga en cuenta que el enlace que se encuentra en el pie de la página apunta a la dirección externa https://es.wikipedia.org/wiki/Carne_roja.
- 8. Codifique correctamente la página HTML.

Dote a la página del siguiente estilo (cree las clases necesarias):

- Cuerpo: Fondo con la imagen que se muestra en los ejemplos.
- 2. Cabecera:
 - 1. Fondo marrón.
 - 2. Color del texto blanco.
- 3. Título de primer nivel:
 - 1. Fuente de estilo versalitas.
 - 2. Texto centrado.
- 4. Texto de los párrafos justificado.
- Bloque del índice:
 - 1. Ancho equivalente a la anchura de 20 unidades*.
 - 2. Borde grueso marrón.
 - 3. Color de fondo Rojo: 255, Verde: 255, Azul: 255
 - 4. Color del texto marrón.
 - 5. Margen superior e inferior equivalente a la anchura de 2 letras m.
- 6. Enlaces en el bloque del índice: Color del texto marrón.
- *Establezca el número de unidades en función del diseño indicado más abajo.

- 7. Sección de los anuncios: Borde fino punteado marrón.
- 3. Figuras dentro de la sección de los anuncios: Margen equivalente al ancho de una letra m.
- 9. Imágenes dentro de figuras en la sección: alto equivalente a 20 letras equis.
- 10. Título de segundo nivel en el índice:
 - 1. Tamaño de la fuente 100%.
 - 2. Texto centrado.
- 11. Título de segundo nivel de la parte principal: Borde inferior fino marrón.
- Título de tercer nivel de la parte principal: Fuente cursiva.
- 13. Sección de preguntas (muestra un ejemplo de una pregunta):
 - Margen izquierdo y derecho equivalente al ancho de 3 unidades*.
 - 2. Borde grueso marrón.
 - 3. Color de fondo #FFFFFF.

Programación Avanzada 1



- 14. Lista ordenada dentro del ejemplo: uso de letras alfabéticas en minúscula en la enumeración.
- 15. Figura ilustrativa en el texto principal:
 - 1. Ancho equivalente al ancho de 40 unidades*.
 - 2. Borde fino marrón.
 - 3. Relleno equivalente al ancho al ancho de la letra m.
- 16. Enlaces:

- 1. Sin ningún tipo de subrayado.
- Con subrayado cuando se pasa el ratón por encima.
- 17. Pie de página:
 - 1. Color de fondo DarkSlateBlue.
 - 2. Color del texto blanco.
 - 3. Color de los enlaces blanco.

Se requiere que en el archivo CSS se incluyan las reglas anteriores, así como las propiedades establecidas, <u>en el mismo orden indicado</u>. No hacerlo implicará que no se podrá otorgar puntuación por cada regla o propiedad mal colocada.

Tenga en cuenta que a los anterior habrá que añadir lo necesario para conseguir el diseño a dos columnas que se muestra en la figura (marque las propiedades con un comentario al lado para saber cuáles son las que necesita introducir para hacer el diseño y añádalas al final de la regla, o cree reglas al final del documento) y obtener un diseño de tipo líquido (por lo que tendrá que darle las unidades adecuadas a las medidas indicadas).

Material

Para poder llevar a cabo este trabajo, se proporciona el siguiente material:

- 1. Texto base de la página.
- 2. Imágenes incluidas en la página.
- 3. Diversas imágenes representando el aspecto de la página.

Espacio para respuestas

Programación Avanzada 2



Programación Avanzada 3