

#### Programación Avanzada

# Ingeniería Informática en Sistemas de Información - Curso 2019/2020 ENSEÑANZAS PRÁCTICAS Y DE DESARROLLO

Prueba de evaluación: HTML/CSS

	Nombre:	Equipo:	
--	---------	---------	--

Importante: El resultado de esta prueba consistirá en dos archivos, una página web y una hoja de estilo (no incluya las imágenes), que serán comprimidos en formato ZIP. El nombre del fichero tendrá un formato específico dictado por el nombre de cada alumno. Por ejemplo, para un alumno llamado "José María Núñez Pérez" el fichero se nombrará como NunyezPerezJM.zip. Obsérvese que las tildes son ignoradas y las eñes sustituidas. Las rutas de los ficheros empleados serán relativas, a fin de que las resoluciones a los ejercicios y problemas puedan ser examinadas en cualquier equipo. Cualquier entrega que no cumpla las reglas de nombrado, el formato de compresión del archivo o el contenido de los archivos del mismo, será penalizada con un 2 puntos sobre 10 por cada incumplimiento. Pasado el límite de entrega se aceptará el envío del trabajo, con una penalización de un 2 puntos sobre 10 de la calificación por cada minuto o fracción de retraso a partir de tercer minuto.

### **Objetivos**

- Aprender a desarrollar un sitio web.
- Dotar a las páginas web de un diseño flexible y atractivo usando CSS.

#### **Problema Propuesto**

Desarrolle una página web en HTML5 válida partiendo del texto base incluido en el material adicional, donde además encontrará capturas que le permitirán ver la estructuración de dicha página. Durante la creación de la página tenga en cuenta lo siguiente:

- 1. La página deberá tener un título.
- 2. Deberá estructurar las diferentes partes y apartados de la página empleando las etiquetas semánticas de HTML5. Justifique dicha estructuración (en base a etiquetas qué etiquetas usa y por qué y anidamiento de las mismas por qué las organiza de esa forma -) en el recuadro en blanco disponible a la vuelta de la página.
- 3. El índice será una herramienta de navegación que incluye enlaces internos a cada una de las partes del documento.
- 4. Las figuras incluidas deberán estar correctamente especificadas empleando las etiquetas de HTML5 apropiadas.
- 5. Tenga en cuenta la estructuración en forma de párrafos de la página.
- 6. Emplee las etiquetas adecuadas para las enumeraciones (aunque en el texto base aparezcan escritas a mano).
- 7. Tenga en cuenta que el enlace que se encuentra en el pie de la página apunta a la dirección externa https://es.wikipedia.org/wiki/Juan\_Carlos\_Aragón\_Becerra.
- 8. Codifique correctamente la página HTML, no estando permitido el uso de la codificación UTF-8.

Dote a la página del siguiente estilo (cree las clases necesarias):

- 1. Cuerpo:
  - 1. Fondo con la imagen que se muestra en los eiemplos.
  - Sin espacios entre los bordes del navegador y el contenido de la página.
- 2. Cabecera:
  - 1. Fondo blanco.
  - 2. Texto alineado en el centro.
  - 3. Relleno de 2 unidades superior e inferior.
- 3. Título de primer nivel en la cabecera:
  - 1. Fuente de estilo versalitas.
  - 2. Tamaño de fuente de 25 puntos.
- 4. Título de segundo nivel en la cabecera:
  - 1. Familia tipográfica Serif.
  - 2. Espaciado de los caracteres de 2 puntos.
  - 3. Grosor de fuente a 100.
- 5. Bloque del índice:
  - 1. Anchura equivalente a todo el navegador.
- \*Establezca el número de unidades en función del diseño indicado más abajo.

- 2. Color de fondo negro.
- 3. Color de texto blanco.
- 6. Lista dentro del índice:
  - 1. Margen nulo.
  - 2. Relleno de 1 unidad\*.
  - 3. Texto alineado al centro.
- 7. Elementos dentro de la lista del índice:
  - 1. Mostrar contenido en línea.
  - 2. Espacio entre cada elemento de 1.5 unidades\* a izquierda y derecha.
- 8. Enlaces dentro del índice:
  - 1. Color de texto blanco.
  - 2. Sin ningún tipo de subrayado.
  - 3. Tamaño de la fuente de 10 puntos.
- 9. Galería de imágenes:
  - 1. Anchura correspondiente a 30 unidades\*.
- 10. Figuras e imágenes dentro de la galería:
  - 1. Sin margen a izquierda, arriba y abajo.
  - 2. Las imágenes deben ocupar el ancho completo del contenido.

Programación Avanzada 1



- Anchura del bloque de contenido correspondiente a 70 unidades\*.
- 12. Color de fondo blanco para el contenido de "sobre el autor" y "algunas agrupaciones".
- 13. Contenido textual:
  - 1. Relleno de 5 unidades\*.
  - Texto justificado.
- Encabezados de primer nivel dentro de contenido textual:
  - 1. Tamaño de texto de 18 puntos.
  - 2. Espaciado superior de 0 unidades\*.
- 15. Figura dentro del bloque textual:
  - Anchura de 20 unidades\* en referencia a la anchura de su elemento padre.
  - 2. Sin espaciado a derecha e izquierda.
- La imagen del bloque textual debe ocupar toda la anchura de su contenido.
- 17. Borde del separador de contenidos de 1%, punteado y de color gris.
- 18. Bloque correspondiente a la citas del autor:
  - 1. Color de fondo negro.
  - 2. Opacidad de 70%.
  - 3. Relleno de 3 unidades\*.
  - 4. Color de texto blanco.
  - 5. Alineación del texto centrado.
  - 6. Texto oblicuo.
- 19. Antes y después de cada frase citada:
  - Incrustar comillas dobles ("), cuya codificación corresponde a "\0022".
  - 2. Tamaño del texto de 30 puntos.
  - 3. Color del texto rojo.
- 20. Texto de frase:
  - 1. Tamaño de texto de 15 puntos.

- Grosor de fuente a 900.
- 21. Grosor del subtítulo de la frase a 10.
- 22. Tabla:
  - 1. Debe centrada en el contenido padre.
  - 2. Anchura de 80 unidades\* en referencia a su elemento padre.
- 23. Para cada celda de la tabla:
  - Relleno superior e inferior de 1.5 unidades\*.
  - Relleno a la izquierda de 1 unidad\*.
  - Texto centrado verticalmente.
  - 1. Borde de 1 píxel, sólido y de color #ddd.
- 24. Primera fila de la tabla:
  - 1. Color de fondo negro.
  - 2. Color del texto blanco.
  - 3. Tamaño del texto de 12 puntos.
- Color de fondo #E2D815 para las celdas de tabla correspondientes a primer premio.
- 26. Color de fondo #C0BCB8 para las celdas de tabla correspondientes a segundo premio.
- 27. Color de fondo #BF7732 para las celdas de tabla correspondientes a tercer premio.
- 28. Enlaces:
  - 1. Sin ningún tipo de subrayado.
  - Con subrayado cuando se pasa el ratón por encima.
- 29. Pié de página:
  - 1. Color de fondo negro.
  - 2. Color de texto blanco.
  - 3. Color de enlaces rojo.
  - 4. Relleno superior e inferior de 1.5 unidades\*.
  - 5. Texto alineado al centro.
  - 6. Espaciado del texto de 5 puntos.

Se requiere que en el archivo CSS se incluyan las reglas anteriores, así como las propiedades establecidas, <u>en el mismo orden</u> indicado. No hacerlo implicará que no se podrá otorgar puntuación por cada regla o propiedad mal colocada.

Tenga en cuenta que a lo anterior habrá que añadir los atributos CSS necesarios para conseguir el diseño a dos columnas que se muestra en la figura (marque las propiedades con un comentario al lado para saber cuáles son las que necesita introducir para hacer el diseño y añádalas al final de la regla, o cree reglas al final del documento) y obtener un diseño de tipo líquido (por lo que tendrá que darle las unidades - marcadas con un asterisco - adecuadas a las medidas indicadas).

## Material

Para poder llevar a cabo este trabajo, se proporciona el siguiente material:

- 1. Texto base de la página.
- 2. Imágenes incluidas en la página.
- 3. Diversas imágenes representando el aspecto de la página.

Programación Avanzada 2

Evaluación

Es	Espacio para respuestas					

Programación Avanzada 3