

	Programación Avanzada					
	Ingeniería Informática en Sistemas de Información - Curso 2019/2020					
	ENSEÑANZAS PRÁCTICAS Y DE DESARROLLO					
	Prueba de evaluación 2ª convocatoria: JavaScript y JQuery (Parte II de II)					

Nombre: _____ Equipo: _____

Importante: El resultado de esta prueba consistirá en una carpeta comprimida en un archivo con formato ZIP. Dicha carpeta deberá contener exclusivamente un archivo HTML y otro JavaScript necesarios para la resolución del ejercicio. El nombre del fichero tendrá un formato específico dictado por el nombre de cada alumno. Por ejemplo, para un alumno llamado "José María Núñez Pérez" el fichero se nombrará como NunyezPerezJM.zip. Obsérvese que las tildes son ignoradas y las eñes sustituidas. **Las rutas de los ficheros empleados serán relativas, a fin de que las resoluciones a los ejercicios y problemas puedan ser examinadas en cualquier equipo. Cualquier entrega que no cumpla las reglas de nombrado, el formato de compresión del archivo o el contenido de los archivos del mismo, será penalizada con 2 puntos sobre 10 por cada incumplimiento. Pasado el límite de entrega se aceptará el envío del trabajo, con una penalización de 2 puntos sobre 10 de la calificación por cada minuto o fracción de retraso a partir de tercer minuto.**

Objetivos

- Demostrar los conocimientos adquiridos en el desarrollo de páginas web interactivas con JavaScript y jQuery.

Descripción del ejercicio propuesto

IMPORTANTE:

- Recuerde que el uso del atributo innerHTML no se tolera y su uso invalidará el ejercicio entregado.
- Los ejercicios Ej1 y Ej2 deben desarrollarse exclusivamente empleado **JavaScript**. Los ejercicios Ej3, Ej4 y Ej5 deben desarrollarse empleado **jQuery**.
- Todo el código de JavaScript desarrollado se ha de incluir en el fichero factura.js. No se aceptará código fuera de este último fichero y, salvo que se explicita en el enunciado del ejercicio, no se podrá hacer ninguna modificación a la página HTML. En caso de necesitar definir eventos en jQuery se empleará sus propios mecanismos.
- Los siguientes ejercicios parten del envío que ha realizado en la parte I de la presente prueba.

Ej1 [0.5 puntos]. Haga las modificaciones necesarias al código (sin alterar la página HTML) para que las entradas de texto del formulario que cojan el foco tengan, además de lo descrito en la parte I de la prueba, el texto en cursiva (itálica) (0.25 puntos). Al perder el foco, el texto deberá volver a ser normal (0.25 puntos).

Ej2 [1 punto]. Desarrolle una función con el objetivo de realizar el control de campos de formulario, de tal forma que no se permita en el mismo entradas que no sean números decimales (admite también enteros) superiores a cero. Esta función se comportará y recibirá los mismos argumentos que las definidas en el Ej2. de la parte I (0.8 puntos). Esta función también eliminará exceso de espacios, y fallará la validación si la cadena es vacía (0.1 puntos). Finalmente, la función, fijará el número de decimales (quitará el exceso por redondeo o añadirá ceros, según el caso) a tres (0.1 puntos).

Finalmente, modifique la página HTML para que la restricción se aplique a todos los campos *precio unitario*, incluidas las nuevas filas creadas en el formulario (0.1 puntos).

Ej3 [1 punto]. Altere la página HTML para crear una nueva columna en la tabla justo antes de la columna *Tipo de IVA* que se llame *Total (Sin IVA)*. Las celdas de esta columna serán calculadas de manera automática, de forma similar a como se hace con las de la columna *Total (Con IVA)*. La única diferencia será que no se añadirá el IVA al total calculado para cada fila, sólo contendrá el producto del precio unitario y del número de unidades. Este comportamiento de cálculo automático debe funcionar para la primera fila y todas las creadas con el botón más. Recuerde: en caso de que el valor contenido en el campo precio unitario no pueda convertirse a un número decimal, se considerará que es cero. El número de decimales de la celda *Total (Sin IVA)* se fijará a dos. Finalmente, este campo estará actualizado incluso si la página tiene ciertos campos prerrellenos tras una recarga.

Ej4 [1 punto]. Cree una funcionalidad similar a la del campo *Suma total con IVA* de la tabla, pero para el caso de la nueva columna *Total (Sin IVA)*. Para ello, modifique el HTML para añadir el campo *Suma total sin IVA* justo debajo de la citada columna (de forma similar a como está colocado *Suma total con IVA*). *Este campo se actualizará de la misma forma que el campo Suma total con IVA y*



se seguirá evaluando la eficiencia de la solución (se primará el código que minimice el número de accesos al DOM a la hora de calcular el total y que evite ejecuciones innecesarias de esta función).

Ej5 [1.5 puntos]. Cree una funcionalidad que permita eliminar filas. Para ello, deberá conseguir lo siguiente:

1. En el caso de que haya alguna fila marcada con el *checkbox* que tiene como primer campo, el botón de borrado (botón menos) se debe habilitar (0.1 puntos)
2. Si no hubiese ningún *checkbox* de las filas de la tabla desmarcado el botón de borrado se ha de deshabilitar (0.2 puntos)
3. Al pulsar el botón de borrado, se eliminará todas las filas marcadas mediante su *checkbox* (0.9 puntos).
4. Se ha de actualizar convenientemente la sumas de totales (con y sin IVA) (0.1 puntos).

Material suministrado

Como material adicional dispondrá del fichero "Material Adicional.7zip" que contendrá:

- Librería jQuery.



Datos de la prueba

Autor del documento: Carlos D. Barranco (Junio 2020).

Revisiones del documento

1. José Fco. Torres (Junio 2020).