



Proyecto: Adventure Works

Por: Germán De la Cruz Reyes

Servicio Web:

Está creado con .NET Framework en Visual Studio, dicho servicio web está hosteado en un dominio sin costo, con *somee.com*, para poder ser utilizado sin necesidad de depender un localhost, lo hice así porque no cuento con una laptop para hacer las pruebas desde fuera de mi PC. Este es el link para consultarlos:

<http://www.adventureworks.somee.com/>

Base de Datos:

territoryId	name	countryRegionCode	groupTerritory
1	ooooo	ooo	
2	Northeast	US	North America
3	Central	US	North America
4	Southwest	US	North America
5	Southeast	US	North America
6	Canada	CA	North America
7	France	FR	Europe
9	Australia	AU	Pacific
10	United Kingdom	GB	Europe
11	Villa Caramelo	VC	Barbie
12	Madagascar	MAD	Africa
13	México	MX	América
14	Chernobyl	CHE	Europa

businessEntityId	territoryId	salesQuota	bonus	commissionPct
274			0.0000	0.0000
275	2	300000.0000	4100.0000	0.0120
276	4	250000.0000	2000.0000	0.0150
277	3	250000.0000	2500.0000	0.0150
278	6	250000.0000	500.0000	0.0100
279	5	300000.0000	6700.0000	0.0100
280	1	250000.0000	5000.0000	0.0100
281	4	250000.0000	3550.0000	0.0100
282	6	250000.0000	5000.0000	0.0150
283	1	250000.0000	3500.0000	0.0120
284	1	300000.0000	3900.0000	0.0190
285			0.0000	0.0000
286	9	250000.0000	5650.0000	0.0180
287			0.0000	0.0000
288	8	250000.0000	75.0000	0.0180
289	10	250000.0000	5150.0000	0.0420

Está también esta hosteada dentro con *somee.com*, al ser la base de datos original muy pesada para el límite del plan opte por crear una copia únicamente con las tablas y los registros que necesitaba para mi módulo, estos son los registros que tiene actualmente, y estos son los links para corroborarlos desde postman si así se necesita:

<http://adventureworks.somee.com/api/salesterritory/>

<http://adventureworks.somee.com/api/personterritory/>

Aplicación:

Dentro de esta sucede que, si presionamos los botones de Crear, Actualizar o Eliminar con los campos en blanco se cierra la aplicación.

Además, tanto como territoryId y businessEntityId hay que asignarlos manualmente dentro de la app ya que no hay un método auto incremental dentro de la misma

Asignar Personal

Actualizar

Eliminar

Crear Territorio

Actualizar

Eliminar