

LIMPI-AR

Diseño de Aplicación

Junio 2022

Integrantes

Beltran Enzo
Dobler German
Verge Jeremias

Profesor
Exequiel Wiedermann



ÍNDICE

Introducción	3
Nicho de Usuario	3
Diseño de la Interfaz	3
Diseño de la Información	4
Arquitectura de la Información	5
Diseño de la Aplicación	6
Conclusión	7



Introducción

La limpieza de la escuela siempre tuvo muchos inconvenientes con la organización de la misma, por eso Limpi-ar es una app que les permite organizar el orden y mantenimiento de las aulas con fácil acceso a los porteros, además, consta con más de 2 interfaces de diseño las cuales cambian dependiendo del usuario que accedió a la misma, si accedes como secretario o como portero.

La idea de esta aplicación es ayudar al funcionamiento sobre la limpieza de la escuela con mayor eficacia y rapidez, con solo acceder con tu usuario de portero te aparece todas las diferentes secciones estado y detalles de la limpieza de la escuela.

La app estará disponible en Android, ya que, según nuestro análisis y relevamiento todos los auxiliares de servicio y secretarios cuentan con dispositivos Android.

Nicho de Usuario

Limpi-ar es una aplicación que sirve como herramienta para que los porteros puedan dejar constancia de su trabajo en los sectores que se les asigne trabajar, además de poder ser mas organizados y ordenados en sus funciones.

A las personas que ocupen un cargo jerárquico en secretaria van a tener la opción de dar de baja, alta y modificar datos de los porteros y visualizar si han hecho su trabajo.

Diseño de la Interfaz

El diseño de interfaz comprende el desarrollo de toda la parte gráfica que estará en las pantallas de nuestra aplicación, desde el logotipo hasta la tipografía, con un diseño que permitirá conectar con el usuario a partir de la comprensión de su entorno.

Estilo: Para cumplir con el problema de organización de las aulas, proponemos una interfaz amigable y simple, con colores alegres y contrastes sobrios, para poder garantizarle a los porteros que la aplicación va a fluir velozmente en dispositivos de gama baja, media y alta.

La navegación será completamente intuitiva con botones claros y menús claros también, los porteros y directivos no se verán en problemas o complicaciones para adaptarse a la aplicación.

Nombre: El nombre Limpi-ar surge del juego de palabras limpiar con "AR" de Argentina, abreviación que se utiliza en la mayoría de planes, y webs del gobierno, por ejemplo, "progresar", "procrear", entre otros. Esto lo hacemos con el fin de resultar amigables y reconocibles en un futuro.



Tipografía: Utilizamos Arial para ser lo mas sobrio posible y contrastar bien con los colores amigables, la tipografía es esencial para que tanto porteros como secretarios puedan leer con claridad y seguridad que botones o menús están accionando.

Cromática: Para definir los colores de la aplicación vamos a tener en cuenta páginas y aplicaciones como las de “anes” y “miArgentina”, que suelen utilizar colores celestes y blancos relacionados a la bandera argentina, sumado a los contrastes rojos y verdes en los sectores sin limpiar y limpios respectivamente.

Iconos: Los iconos, son sencillos y fácilmente reconocibles para ser fáciles de emplear, desde el icono de perfil hasta el icono de los sectores y su información.

Diseño de la Información

Limpi-AR es una aplicación orientada exclusivamente para porteros, esta tiene como objetivo facilitar el trabajo y seguimiento de limpieza sobre los distintos sectores de la escuela. Con el diseño y desarrollo de esta buscamos los siguientes objetivos: Uno de ellos es que facilite el trabajo de los porteros en la escuela, Otro es mantener un seguimiento sobre la higiene en los distintos sectores de la escuela.

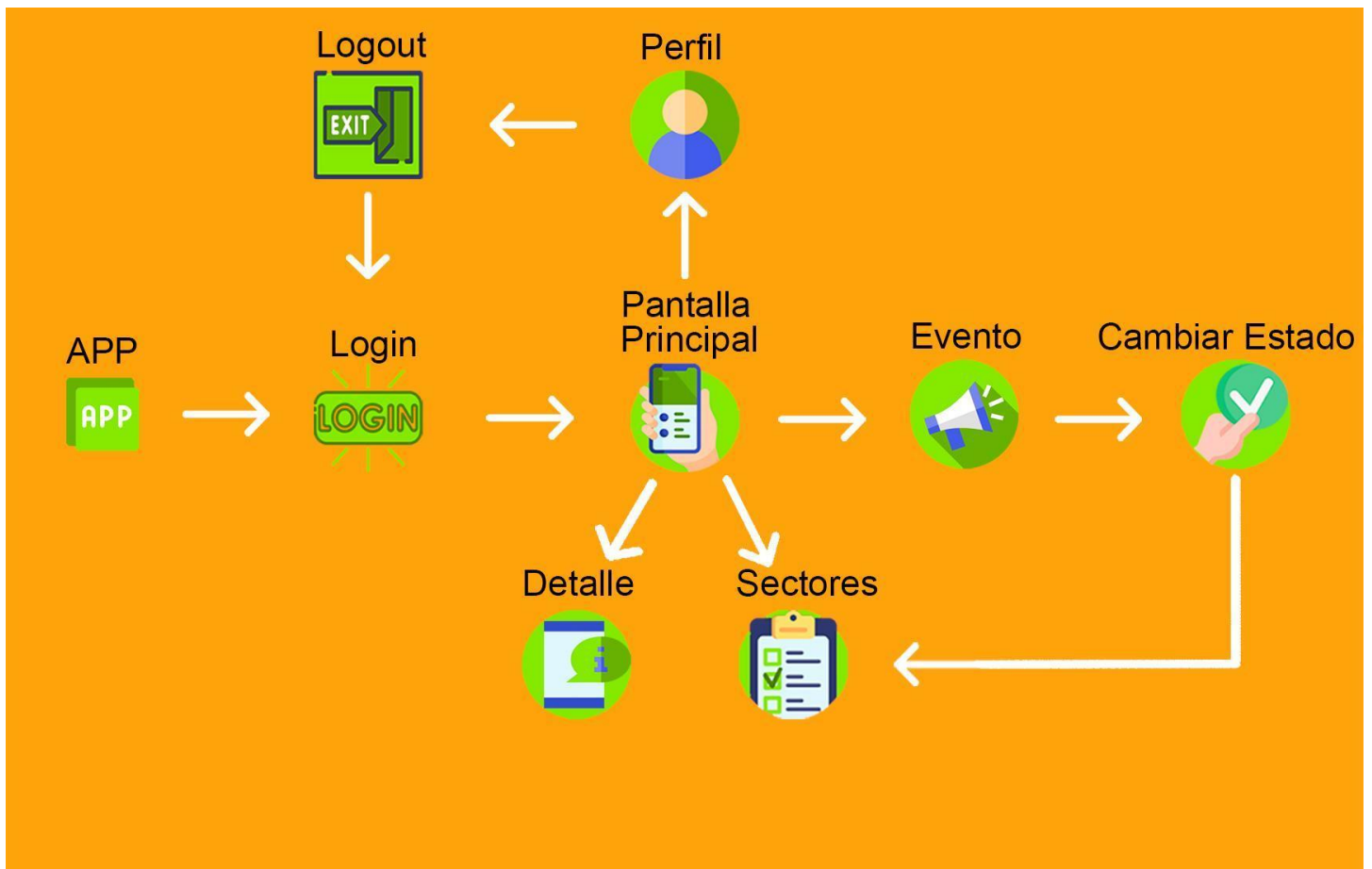
Funciones principales:

- **Administración:** Los asesores podrán dar de alta/baja a los porteros, además podrán asignar sectores de la escuela a los mismos.
- **Seguimiento:** Los porteros tendrán una interfaz con sus sectores asignados para que ellos estén más organizados y tengan un seguimiento sobre la limpieza de los sectores.
- **Información Sectores:** Esta les facilitará toda la información con lujo de detalle sobre los sectores que tengan indicados, mostrando de estos, descripciones, Última limpieza mostrando la fecha, estado del sector (limpio/sucio).



Arquitectura de la Información

Con toda la información recaudada para el mejor desempeño de Limpi-AR recreamos un esquema para un mayor rendimiento a la hora de diseñar cada pantalla de la APP, iniciando desde la app, pasando por login, pantalla principal y más.

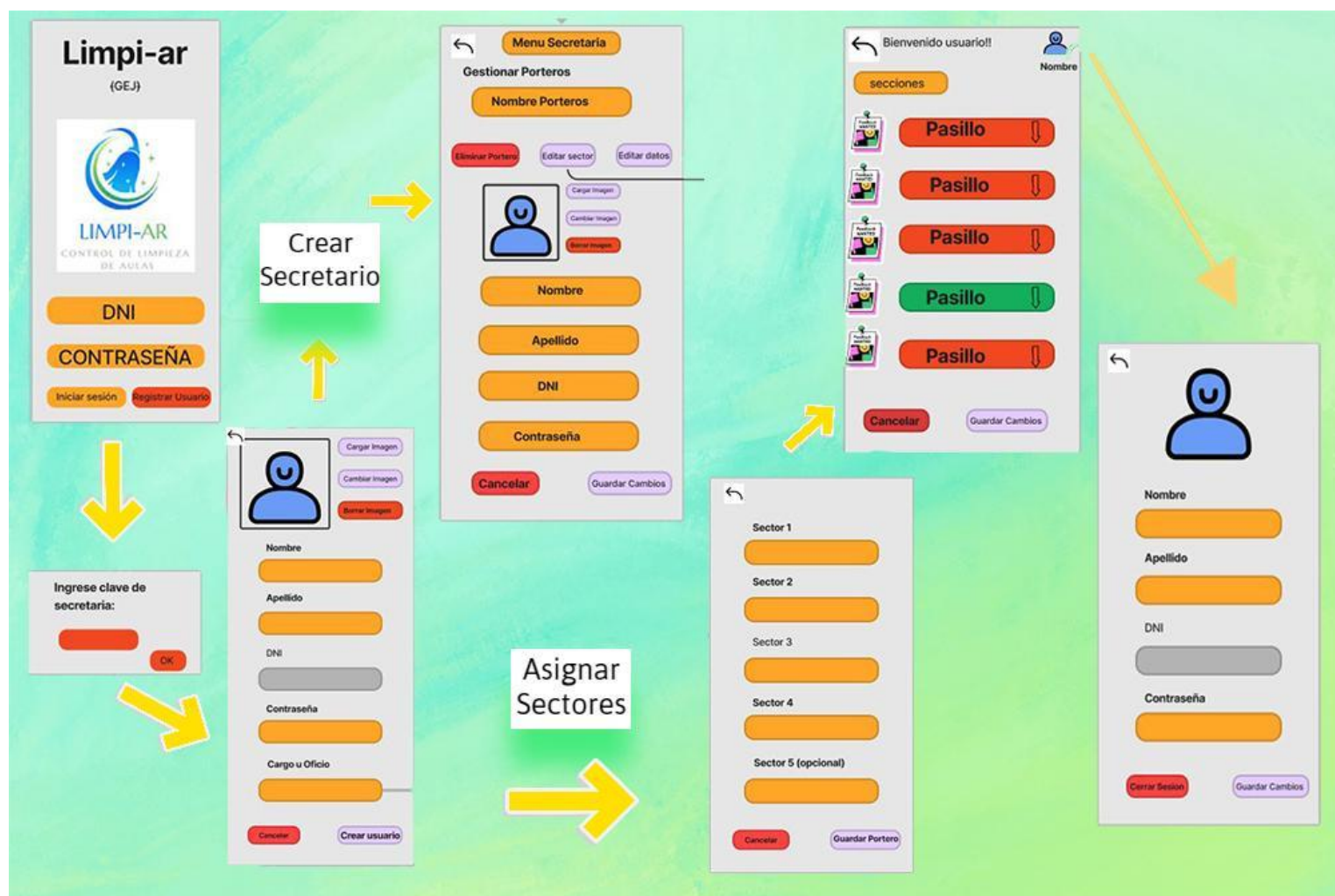




Diseño de la Aplicación

El enfoque número uno de nuestra aplicación Limpi-ar es su usabilidad, está diseñada y pensada para ser fácil de emplear al trabajo de los porteros y secretarios para que sea amigable y realmente útil.

Teniendo en cuenta eso, también buscamos que nuestra aplicación de un paso hacia delante en el trabajo de los porteros y secretarios de la institución. De forma tal que les signifique una mejora en su día a día laboral.





Conclusión

Nuestro análisis de la problemática que tienen la mayoría de escuelas para gestionar y mejorar la administración de porteros, de limpieza. Esta aplicación mejora al 70% la efectividad de la limpieza sobre escuela ya que los porteros sin la necesidad de escribir en un papel que puede llegar a ser confuso, nuestra app tiene la facilidad de con un clic ya se sabe qué sector está limpio, nos centramos más en la eficacia de la base de datos y el diseño para que los porteros y secretarios tengan fácil acceso de administración de limpieza y orden de la misma.

Todos sabemos que siempre puede fallar la gestión de la limpieza de las aulas y sectores de una escuela, porque actualmente no existe app para poder mejorar y facilitar la gestión de la misma, por eso diseñamos Limpi-ar para renovar el método rustico que se tenía antes para saber que sector de la escuela está limpia, nosotros también tuvimos en cuenta a los secretarios, les facilitamos la organización y administración de los porteros, ellos teniendo el poder de hacer la baja y la alta del mismo.