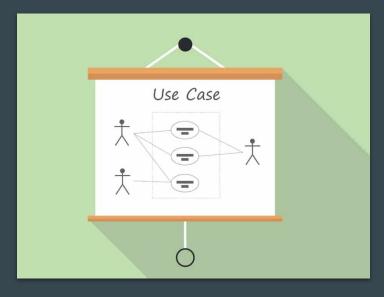
# ¿Qué es Use Case Testing?

•••

Alejandro Carrillo Villegas

En Pruebas, un **caso de uso** describe brevemente un uso particular que un actor o usuario hace de la aplicación de software.



Los casos de uso tienen como base las acciones de los usuarios y la respuesta del sistema ante dichas acciones.



Son ampliamente usados al desarrollar casos de prueba a nivel de aceptación o sistema.

Las **Pruebas de Casos de Uso** son una técnica de pruebas que ayuda a identificar casos de prueba que cubren el sistema entero, transacción por transacción, de principio a fin.

Los **casos de prueba** son interacciones entre los usuarios y el software de aplicación.

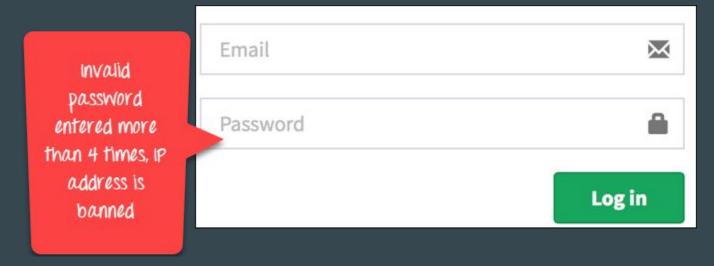




Las **Pruebas de Casos de Uso** ayudan a identificar brechas en el software de aplicación, las cuales podrían no ser encontradas probando componentes individuales de software.

### Cómo hacer Pruebas de Casos de Uso (Un ejemplo)

En un caso de uso, un actor es representado con la letra "A" y un sistema por la letra "S". A continuación, se presentará un caso de uso para una función de inicio de sesión en una aplicación web:



## Cómo hacer Pruebas de Casos de Uso (Un ejemplo)

| Escenario de éxito principal | Paso | Descripción   |
|------------------------------|------|---|
| A: Actor<br>S: Sistema       | 1    | A: Introducir nombre y contraseña de agente                             |
|                              | 2    | S: Validar contraseña   |
|                              | 3    | S: Permitir acceso a la cuenta  |
| Extensiones                  | 2a   | Contraseña inválida S: Mostrar mensaje y solicitar el reintento 4 veces |
|                              | 2b   | Contraseña inválida 4 veces<br>S: Cerrar aplicación                     |

Esto son las Pruebas de Casos de Uso en la ingeniería de software.