

# **UTN Regional Buenos Aires TP N°1:**

## **Sentencias de asignación y sentencias selectivas**

Nombre: Germán Justo

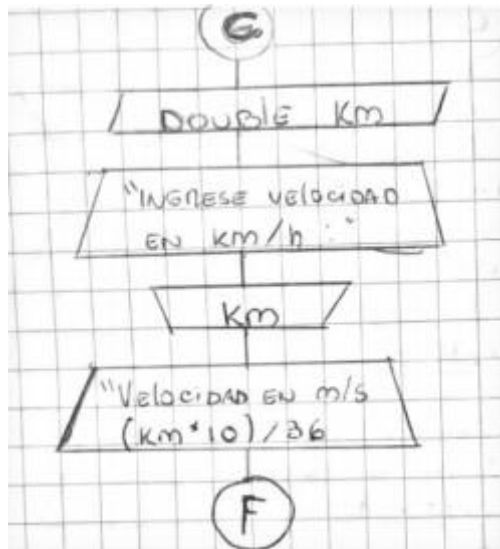
Legajo: 2037476

Correo institucional: [gjusto@frba.utn.edu.ar](mailto:gjusto@frba.utn.edu.ar)

Usuario de GitHub: GermanJusto

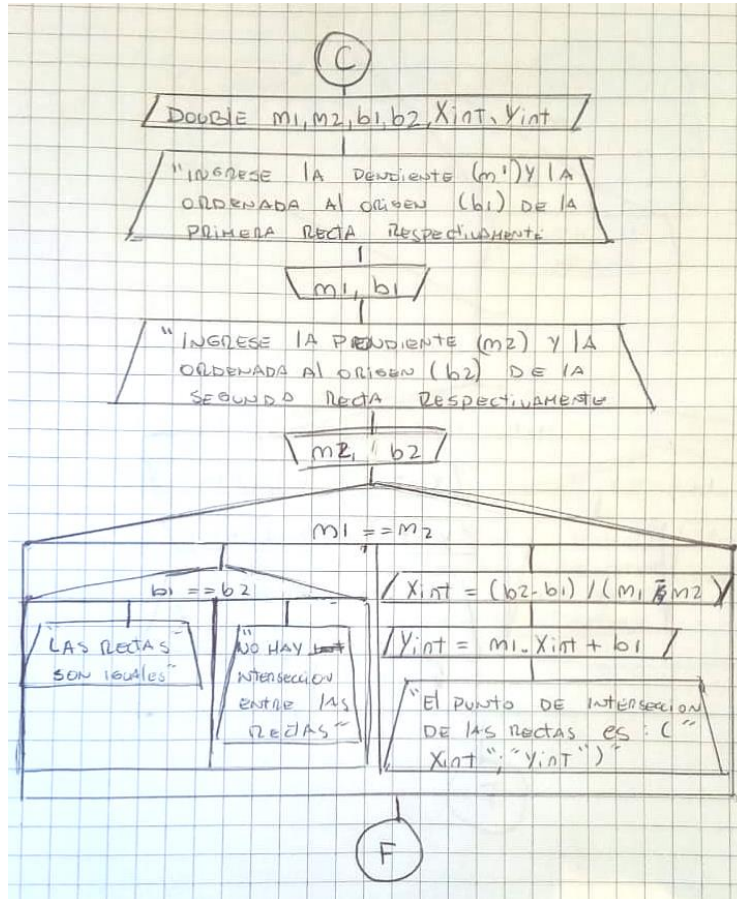
Link al repositorio: <https://github.com/GermanJusto/RepositorioDeEntrega.git>

- a) Realizar un programa que lea una velocidad en km/hr y la transforme a mts/seg.. El programa debe solicitar por pantalla un valor numérico, el luego el usuario debe ingresar un valor, finalmente el programa debe mostrar por pantalla el resultado de la conversión.



- b) Confeccionar un programa que calcule la intersección de dos rectas:  $y_1 = m_1 * x + b_1$   $y_2 = m_2 * x + b_2$  Realizar un adecuado análisis del problema, entendiendo los posibles resultados que se puedan generar. Tener en cuenta en ambos casos seleccionar los

tipos de datos más adecuados.



- 4- Investigue cómo se declaran variables y la sentencia “if” en lenguaje JavaScript. Describa diferencias y similitudes.

La principal diferencia entre JavaScript sobre C++ es que este lenguaje es un tanto más “libre” a la hora de programar y esto se ve más explícito a la hora de declarar variables, ya que no estamos obligados a hacerlo al contrario de otros lenguajes como, en este caso, C++. Aunque JavaScript no nos obligue a declarar explícitamente las variables, muchas veces es aconsejable hacerlo ya que hay casos especiales donde no se producirán exactamente los mismos resultados un script en que declaramos la variable y en otra en que no haya sido declarada, ya que la declaración o no afecta al **ámbito de las variables**.

JavaScript cuenta la palabra “var” que se utiliza cuando se quiera declarar una o varias variables, como es lógico ese comando se utiliza para definir las variables antes de utilizarla.

En versiones más modernas JavaScript existen otros modos de declaración de variables como la declaración “let”: Esta nueva maneras de declarar variables afecta a su ámbito, ya que son locales al bloque donde se están declarando, al contrario de las variables globales que están declaras en el ámbito más amplio posible (normalmente en JavaScript ese ámbito más amplio es una página web).

Con respecto a la sentencia “if”, tanto la función como la sintaxis es equivalente tanto en C++ como en JavaScript