

PATRONES DE DISEÑO

Trabajo Práctico N° 3

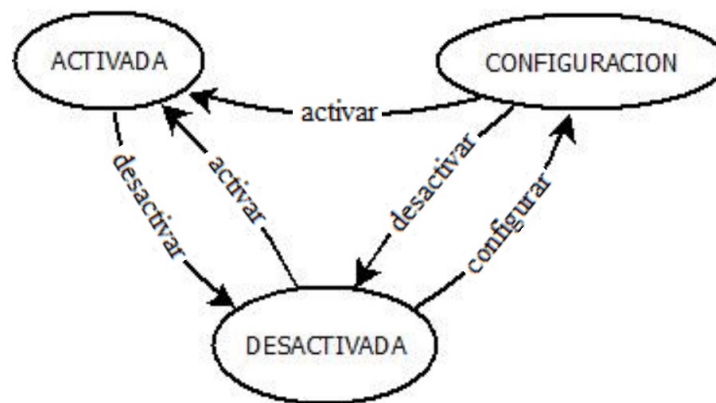
Fecha 23/04/25

Tema: Patrón State

1) Diseñe una nueva solución para el problema del carrito de compras (TP1 - Ejercicio 2) aplicando el Patrón State:

- Realice el Diagrama de Clases, identificando las clases involucradas en el patrón.
- Implemente la solución.

2) En un hotel ofrecen servicio de caja fuerte en la habitación. La caja fuerte tiene 3 fases: configuración, activada o desactivada. Cada cliente puede configurar la caja fuerte con sus propios códigos. La siguiente figura muestra un esquema de funcionamiento de la misma.



Tenga en cuenta que cada vez que la caja fuerte cambia de fase, aparece un mensaje indicando dicho cambio, por ejemplo:

Configuración --> Activada

Su trabajo consiste en modelar e implementar el comportamiento de una caja fuerte. Para ello:

- Diseñe un Diagrama de Clases del problema.
- Implemente la solución planteada.
- Una vez implementada la solución, modifique el problema para añadir una nueva fase de **Bloqueo** a la caja fuerte. Cuando la caja fuerte entra en esta fase, solo puede aceptar la orden de desactivarse. Modifique su implementación para agregar dicho comportamiento.