

PATRONES DE DISEÑO

Trabajo Práctico N° 8

Fecha: 11/06/25

Tema: Patrón Adapter

1) Diseñe dos soluciones para el problema de la Aplicación de Ventas Online (TP6 - Ejercicio 2) aplicando el Patrón Adapter:

- i. Solución 1: Patrón Adapter como un **Adaptador de Objetos**.
- ii. Solución 2: Patrón Adapter como un **Adaptador de Clases**.

En cada caso:

- a. Realice el Diagrama de Clases, identificando cada una de las clases involucradas en el patrón.
- b. Implemente la solución.

