PATRONES DE DISEÑO

Trabajo Final 28/05/2025

PAUTAS GENERALES DE TRABAJO

El Trabajo Final consiste en:

- Enunciar una situación problemática, en algún dominio de interés del alumno, en el que sea necesario aplicar al menos 5 patrones de diseño.
- Realizar el análisis y el diseño del sistema aplicando los conceptos vistos en clases.
- Implementar el sistema en algún lenguaje OO.
- Confeccionar un informe con toda la documentación del sistema propuesto (descripción de la situación problemática, requerimientos del sistema, decisiones de diseño adoptadas, diagramas de clases detallados, etc.).
- Realizar una exposición y defensa del trabajo en las fechas establecidas por la cátedra.

MODALIDAD: trabajo grupal (de hasta 3 alumnos)

CRONOGRAMA TRABAJO FINAL:

28/05	4/06	11/06	18/06	25/06
Enunciado	Conformación de	Consulta	Consulta	Consulta
Trabajo Final	grupos			

02/07	23/07	30/07	06/08	
Entrevistas de			Presentación Informe Final ² ,	
avance ¹			Exposición y defensa ³ y Entrega	
			Digital⁴	

¹Entrevistas de Avance: entrevistas del grupo de trabajo con el docente. Durante las entrevistas, los alumnos presentarán lo desarrollado y el docente podrá realizar preguntas relacionadas al trabajo, plantear correcciones y/o modificaciones que crea conveniente.

Informe Final impreso: El informe debe contener toda la información del trabajo final y debe organizarse de la siguiente manera:

- Carátula

Título: Nombre del Trabajo Final Nombre y apellido del alumno

- Descripción del problema

En esta sección debe realizar una descripción del dominio del problema y de las distintas situaciones problemáticas, dentro de ese dominio, que evidencien la necesidad de aplicar al menos 5 patrones de diseño en su solución.

- Diagramas de clases detallados

- Diagrama de clases completo: incluir un diagrama de clases general, en el que se pueda observar la solución del sistema completo.
- Diagramas detallados: diagrama detallado de cada una de las soluciones particulares dentro del sistema que implican el uso de un patrón de diseño. Estos diagramas deben incluir atributos y métodos de cada clase, relaciones entre clases y cardinalidad de las mismas (si corresponde), niveles de visibilidad, notas con el pseudocódigo de los métodos que determinan la funcionalidad del patrón y aclaraciones que crean convenientes.

- Consideraciones particulares de diseño

Incluir todas las decisiones de diseño que se hayan tomado en relación al uso de los distintos patrones, con su correspondiente justificación.

Licenciatura en Informática

PATRONES DE DISEÑO

Trabajo Final 28/05/2025

Pautas de Evaluación del informe

- El texto está prolijo, bien organizado y la exposición de las ideas es clara.
- El texto tiene toda la información relevante solicitada.
- Vocabulario preciso y correcto.
- No hay faltas de ortografía.

³Exposición y defensa del Trabajo Final: La exposición y defensa del trabajo final consiste en una disertación oral de 15' en la que los alumnos presentarán el trabajo realizado. Terminada la exposición, los alumnos deberán responder las preguntas que surjan de dicha exposición.

Pautas de Evaluación de la Exposición Grupal La exposición:

- Está organizada de manera adecuada y ordenada.
- Termina aproximadamente en el tiempo establecido (15' ± 3').

Pautas de Evaluación de la Exposición Individual

El alumno:

- Demuestra solvencia y confianza al expresar sus conocimientos.
- Utiliza un vocabulario adecuado, buen tono de voz, código gestual y contacto visual.

<u>4Entrega digital</u>: Al finalizar la exposición los alumnos realizarán la entrega del informe final, implementación del sistema y presentación utilizada durante la exposición y defensa del trabajo (PPT u otro, si es que hubiere) en formato digital, a través del Aula Virtual.