

## PATRONES DE DISEÑO

Trabajo Práctico N° 7

Fecha: 04/06/25

**Tema:** Patrón Decorator

1) Diseñe una nueva solución para el sistema de verificación de seguridad de contraseñas (TP6 - Ejercicio 1) aplicando el Patrón Decorator:

a. Realice el Diagrama de Clases, identificando las clases involucradas en el patrón.

b. Implemente la solución.

2) Un nuevo Sistema de Archivos contiene archivos que poseen distintas características y/o comportamiento. Sin embargo, un archivo debe permitir mostrar su nombre, tipo de archivo (según su extensión), tamaño, y fecha de última modificación y debe permitir operaciones tales como copiar, borrar, mover, renombrar y abrir.

Los archivos se pueden encriptar o comprimir o ambas; en estos casos la operación abrir debería abrir el archivo con el programa correspondiente. Por ejemplo: si el archivo esta comprimido el programa utilizado para abrir el archivo debería ser el programa con el cual fue comprimido el mismo, si el archivo está encriptado el programa utilizado para abrir el archivo debería ser el programa encriptador que solicita al usuario la clave de encriptación. Los archivos encriptados además no se pueden borrar, mover ni renombrar, en ese caso las operaciones deberían quedar sin efecto y enviar un mensaje de error al usuario.

a. Confeccione un Diagrama de Clases del problema aplicando el Patrón Decorator. Indique en su diagrama el rol que juega cada clase según el patrón,

b. Implemente la solución obtenida