



Ciclo 3:

Sprints de evaluación.













IMPORTANTE:

La información contenida en esta presentación es de carácter pedagógico, el material presentado obedece a situaciones que simulan el desarrollo de un proyecto en un entorno organizacional a partir de una metodología ágil como lo es SCRUM.

En este sentido, no se exigirá dominar los artefactos, herramientas y cargos de la metodología, pero si establecer acuerdos para llevar a buen termino el proyecto.

Cada equipo deberá:

- 1. Elegir un escenario o sector productivo en el cual se enmarca su proyecto. Ejemplo: Aeroespacial, Analítica de datos, Recursos Humanos, Venta de productos, etc.
- 2. Definir una funcionalidad diferencial para su proyecto, que sea factible y sirva como una característica de valor agregado transversal a los sprints.
- 3. Verificar la información entregada en el enunciado del sprint. Diversificar los esfuerzos y realizar las tareas según las capacidades y acuerdos del equipo de trabajo.
- 4. Entregar las actividades a través de la plataforma, en el espacio de auto calificación de código.
- 5. Validar la calificación asignada por el tutor acompañante.



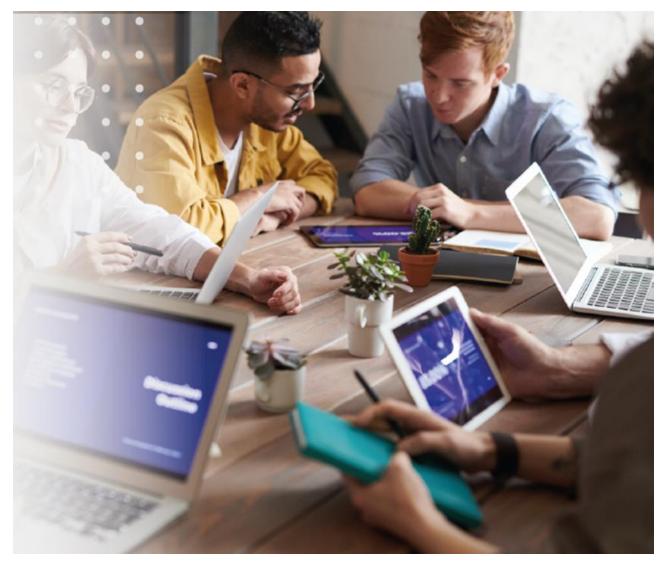




Product Backlog:

Historias de usuario:

- Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.
- 2. Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.
- 3. Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.









Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.



Lorem Ipsum dolar sit amet

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Porttitor ipsum quis in commodo viverra et volutpat.





Sample Text

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Venenatis ut dui sed libero convallis morbi auctor duis tortor. Cursus molestie eget volutpat felis morbi in. Purus ac nibh tempor justo, ut egestas tempor id rutrum. Mattis nullam id aliquet sollicitudin ullamoroprer viverre vulputate.

Sample Text

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Venenatis ut dui sed libero convallis morbi auctor duis tortor. Cursus molestie eget volutpat felis morbi in. Purus ac nibh tempor justo, ut egestas tempor id rutrum. Mattis nullam id aliquet sollicitudin ullamcorper viverra vulputate.

Actividades

- Cree una página de inicio con una descripción de su proyecto, además la interfaz gráfica debe diseñarse pensando en una aplicación de escritorio. Esta página estará en el archivo index.html
- Esta página debe contar con una barra de navegación vertical ubicada al lado izquierdo de la pantalla. Para esto utilice la etiqueta <nav> cuyo atributo id debe ser "landing_navbar".
- Dentro de la barra de navegación debe haber un logo pequeño alusivo al proyecto. Para esto utilice la etiqueta cuyo atributo id debe ser "navbar_logo".







Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.

Actividades

- En la barra de navegación, agregue un botón para que el usuario pueda ir a una página de registro. Utilice la etiqueta <buton> cuyo atributo id debe ser "btn_irRegistro".
- Agregue una etiqueta <a> cuyo atributo id sea "link_registro", de forma que cuando el usuario de click sobre el botón btn_irRegistro el usuario sea redirigido a la página de registro de usuarios.







Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.

Actividades

- En un nuevo documento registro.html
 debe crear un formulario de registro de
 usuarios. Para esto utilice la etiqueta
 <form> cuyo atributo id debe ser
 "form_registro_usuario".
- El formulario debe contar con por lo menos dos campos, uno para ingresar el nombre de usuario y otro para la contraseña. Para esto utilice la etiqueta <input> cuyos id deben ser "in_usuario" y "in_contrasena" respectivamente.
- El formulario debe contar con un botón para enviar el formulario. Utilice la etiqueta <button> cuyo atributo id debe ser "btn_enviar_registro".







Entrega:

- 1. Los archivos entregados deben llamarse exactamente **index.html registro.html estilos.css**, de lo contrarío no se calificará. Puede encontrar estos archivos en la carpeta del proyecto asociado a la interfaz gráfica diseñada.
- 2. Es muy importante que las etiquetas y atributos id de los elementos que use sean **exactamente iguales** que los que se indican en las actividades de cada historia de usuario.
- 3. No se evaluará la funcionalidad de la interfaz, para la calificación de este reto solo se tendrá en cuenta el aspecto gráfico.







www.upb.edu.co/es/mision-tic #MisiónTICSomosTodos