

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL GENERAL PACHECO

Tecnicatura Universitaria en
Programación

Laboratorio de computación IV

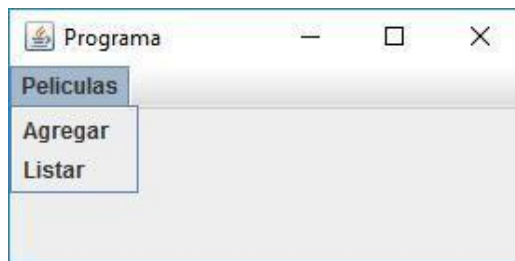
TP 5

Ejercicios de aplicaciones de escritorio

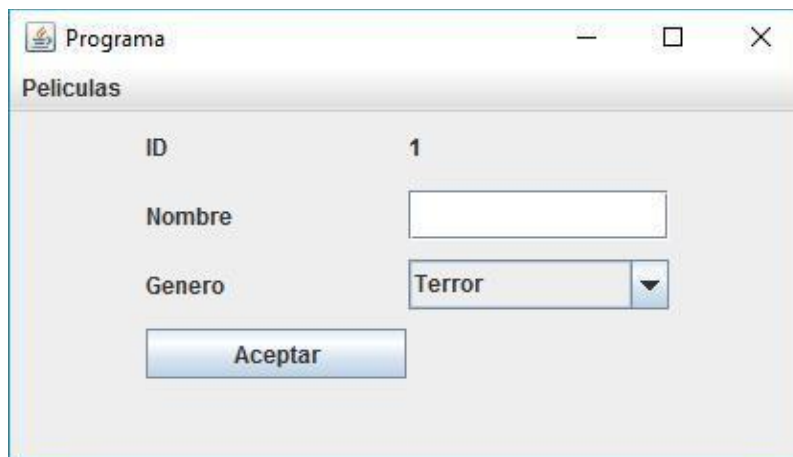
IMPORTANTE: Para resolver estos ejercicios deberá crear un proyecto de escritorio JAVA con el siguiente nombre: **TP5_GRUPO_X**.

Ejercicios

1. **IMPORTANTE: PARA APROBAR EL TP CREAR EL CORRECTO DIAGRAMA DE CLASES PARA LA APLICACIÓN.** Es decir, debe haber una clase películas y una clase generos. La clase películas debe tener un objeto de tipo generos en su interior... NO UN STRING LLAMADO "GENEROS".
2. **IMPORTANTE:** Debe haber una clase Principal que contenga el main y **SOLO DEBE HABER UN MAIN EN EL PROYECTO.**
3. El proyecto cuenta con un menú para agregar y listar películas.



Agregar Películas



- A. El ID de las películas se irá generando y mostrando automáticamente. La primera película tiene ID=1 y se irá incrementando de a una unidad por vez, cada vez que se agregue una película.
- B. El ComboBox géneros se llenará con la siguiente lista de elementos:
 - Seleccione un género
 - Terror
 - Acción
 - Suspenso
 - Romántica

- C. El botón aceptar guardará las películas creadas solo si cumplen con las siguientes condiciones: se haya escrito algo sobre el TextField destinado para el nombre de las películas y se haya seleccionado algo diferente a “seleccione un género” en el ComboBox. En caso de que no se pueda agregar la película, informar con un cartel aclaratorio (Se puede utilizar un JOptionPane).

Listar películas:

- D. Se mostrarán las películas ordenadas por nombre de película desde la A a la Z.

