

Plano de ensino

1) Identificação		
Curso	EXT252 Academia Java	
Disciplina	Academia Java	
Carga horária	198h	
Semestre letivo	2022/1 - Extensão	
Professor	Ricardo Frohlich da Silva - Fabricio Tonetto Londero - Ana Paula Ramos da Silva - Herysson Rodrigues Figueiredo	

2) Objetivos

Possibilitar a utilização de conceitos avançados na programação de computadores, oferecendo conhecimentos em linguagens, técnicas e ferramentas Enterprise.

3) Conteúdo Programático

Java Virtual Machine. Aplicativo, Aplicação, Sistema, Solução, Produto. Introdução à Arquitetura. Orientação a Objetos. Gerenciamento de Projetos. Banco de Dados. JDBC. JPA/Hibernate. Servlet. JSF. Facelets. Spring Security. Gráficos e Relatórios. Webservices. Application Server: Tomcat, Wildfly. Logging, Debugging, Profilling. Spring Boot 2 Rest API with Swagger2. Spring Batch. Introdução Angular. Introdução ao Docker

4) Caracterização geral da metodologia de ensino

O curso sera´ desenvolvido com aulas interativas utilizando recursos que permitam uma visa~o abrangente sobre o desenvolvimento avanc¸ado de software. Sera~o apresentados e utilizados conceitos, tecnologias e ferramentas existentes na a´rea, com o objetivo de que o aluno consiga propor soluc¸ões a partir das habilidades e competências desenvolvidos no curso. A metodologia de trabalho contara´ com atividades pra´ticas, estudos de casos, apresentações e, principalmente, metodologia ativa (com o processo de aprendizagem baseada em projetos). Ale´m disso, o curso conta com o apoio da ferramenta Teams para videoconferência utilizada para a realização dos encontros virtuais diários.

5) Cronograma de desenvolvimento		
Data	Conteúdo/atividade docente e discente	
25 abril	Apresentação do curso; Java Virtual Machine; Aplicativo, Aplicação, Sistema, Solução, Produto; Introdução à Arquitetura; Instalação de ferramentas;	
26 abril	Gerenciamento de projetos; Maven. Orientação a Objetos: fundamentos de POO, classes e objetos	
27 abril	Orientação a Objetos: classes, objetos, atributos	
28 abril	Orientação a Objetos: encapsulamento, construtor	
29 abril	Orientação a Objetos: métodos	
2 maio	Orientação a Objetos: métodos	
3 maio	Estudo de Caso	

4 maio	HTML, CSS e JavaScript
5 maio	Orientação a Objetos: polimorfismo (sobrecarga e sobrescrita)
6 maio	Logging, Debugging e Profiling
7 maio	Orientação a Objetos: classes abstratas e interfaces
9 maio	HTML, CSS e JavaScript
10 maio	Estudo de Caso
11 maio	Gráficos e Relatórios
12 maio	Banco de Dados
13 maio	Servidores de Aplicação: Tomcat/Wildfly
16 maio	HTML, CSS e JavaScript
18 maio	Banco de Dados
19 maio	Spring Boot 2 Rest API / Swagger2
20 maio	Banco de Dados
23 maio	Servlets
24 maio	HTML, CSS e JavaScript
25 maio	JDBC
26 maio	Spring Boot 2 Rest API / Swagger2
27 maio	JDBC
28 maio	Servlets
30 maio	Docker
31 maio	JPA/Hibernate
1 junho	Spring Boot 2 Rest API / Swagger2
2 junho	JPA/Hibernate
3 junho	Estudo de Caso
6 junho	Docker
7 junho	JavaServer Faces
8 junho	Spring Boot 2 Rest API / Swagger2
9 junho	JavaServer Faces
10 junho	WebServices
13 junho	Angular
14 junho	JavaServer Faces
15 junho	Spring Boot 2 Rest API / Swagger2
17 junho	JavaServer Faces

WebServices
Angular
JavaServer Faces
Facelets
WebServices
Angular
Spring Security
Facelets
WebServices
Angular
Facelets
Spring Security
Facelets
Estudo de Caso
Angular
Projeto Final
Spring Batch
Projeto Final
Projeto Final
Angular
Projeto Final
Spring Batch
Apresentações e formatura

6) Critérios de avaliação da aprendizagem

Os alunos serão avaliados pela participação nos encontros, assiduidade e pelo desenvolvimento dos exercícios e projetos solicitados ao longo do curso.

7) Bibliografia básica

DEITEL, H. M.; DEITEL. P. J. Como Programar em Java. PRENTICE HALL BRASIL, 2010. HORSTMANN, Cay S.; CORNELL, Gary. Core Java. PRENTICE HALL BRASIL, 2009. SANTOS, Rafael; Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java, Editora Campus, 2003.

8) Bibliografia complementar

DALL'OGLIO, Pablo. PHP: programando com orientação a objetos. São Paulo, SP: Novatec, 2007. 574 p.

DEITEL, H. M.; DEITEL. P. J. Java TM: como programar. Porto Alegre, RS: Bookmann, 2001.

ECKEL, Bruce. Thinking in Java. 3.ed. London: Prentice Hall, 2003.

GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. Estruturas de dados e algoritmos em java. Porto Alegre, RS : Bookman, 2002. 584 p.

HORSTMANN, Cay S.; CORNELL, Gary. Core Java 2. São Paulo, SP: Makron Books, 2001.

MECENAS, Ivan. Java 2: fundamentos, swing e JDBC. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, c2003. 378 p.

METSKER, Steven John.. Padrões de projeto em Java. Porto Alegre: Bookman, 2004. 407p.