

Passo a passo para se tornar um desenvolvedor **front-end**

Comece ler sem saber nada e
termine sendo um(a)
programador(a) front-end.

Gustavo Barreto





O começo	01
Sobre o autor	02
Módulo 1 - O início da jornada	04
O primeiro grande desafio: A falta de disciplina	05
Exemplo de disciplina	06
Como a indisciplina pode atrapalhar você ser um(a) programador(a)	07
10 passos para resolver o problema da indisciplina	08
Módulo 2 - Networking	09
A importância do Networking	10
Como criar networking com programadores	12
Módulo 3 - 1% programador(a)	14
O que eu mudaria se tivesse que recomeçar do zero	15
1% - Como começar a programar	15
Primeiro de tudo - Entendendo a área	16
O que é front-end e back-end	16
Minha técnica para estudar programação e fixar o conteúdo	17
Como e onde encontrar materiais gratuitos para estudar programação	19
Módulo 4 - Introdução ao código	22
Qual o primeiro passo do(a) desenvolvedor(a) front-end	23
Primeiro passo - A internet	24
Módulo 5 - HTML	25
Passo a passo do HTML	26
Módulo 6 - HTML e CSS	30
Passo a passo do HTML com CSS	31
Décimo sétimo passo - Seu primeiro grande projeto	36
Módulo 7 - Git e Github	37
Conclusão da primeira etapa	38
Módulo 8 - Uma pausa no código	39
Um tempo para respirar e aprender Soft skills	40
Módulo 9 - De volta ao código (Frameworks)	42
Introdução à Framework	43
Bootstrap 5	44
Módulo 10 - Javascript	45
Passo a passo do Javascript	46
Desafio e projeto de Javascript	50



Módulo 11 - React.js	51
Passo a passo ReactJS	52
Módulo 12 - Portfólio	54
A importância de um portfólio para um(a) desenvolvedor(a) júnior	55
4 ideias de projetos para ter no portfólio	55
Módulo 13 - Vagas de emprego	56
Onde encontrar vagas de emprego para desenvolvedor(a) júnior	57
Módulo 14 - O fim da jornada	58

O começo

É fácil perceber que a tecnologia ~~está tomando~~ tomou conta do nosso dia a dia, tendo em vista que atualmente diversos serviços conseguem ser prestados ou solicitados de forma remota, e junto disso, novas profissões surgiram e outras profissões estão sendo cada vez mais valorizadas.

Dentre todas as profissões que se valorizaram dentro da área tecnológica, segundo a pesquisa [Profissões Emergentes de 2020 realizada pelo LinkedIn](#), uma rede social voltada para empresas e negócios, o desenvolvedor ou a desenvolvedora de Javascript, está entre as **10 profissões de tecnologia mais valorizadas**.

Essa valorização partiu da necessidade das empresas estarem cada vez mais conectadas e pertencentes ao mundo online. Seja tendo um site para mostrar apenas informações, seja tendo um site para realizar vendas online e até mesmo sites que são como aplicativos de entretenimento, notícias etc. Isso tudo é criado pelo desenvolvedor.

Se tratando de números, segundo o site [Glassdoor](#) (um site que reúne diversas informações sobre empresas de diferentes países do mundo, inclusive do Brasil.), mostrou que o salário no Brasil hoje, de uma pessoa que está entrando no mercado de desenvolvimento front-end (falarei em breve o que significa front-end), **está na média de R\$2920**. Quase 3 mil reais para uma pessoa que está começando no mercado de desenvolvimento.

Entre R\$2500 e R\$3500

Portanto, você fez a escolha certa. Adquiriu por um excelente preço este e-book com ensinamentos que irão te ajudar a se tornar um(a) desenvolvedor(a) em um **menor intervalo de tempo, cometendo pouquíssimos erros, desenvolvendo uma base sólida para se dar bem no mercado da tecnologia**, e desenvolvendo habilidades técnicas e pessoais que te farão ser diferente. Isso tudo sem ficar perdido no caminho, com textos fáceis de entender e sabendo cada passo que deve seguir até você atingir seu objetivo.

Está preparado? Vamos juntos trilhar este caminho!

Sobre o autor

Me chamo Gustavo Barreto e enquanto escrevo esse e-book eu estou com 21 anos de idade, sou desenvolvedor Front-end e Criador de Conteúdo de Programação no Instagram

@gustavobarreto.dev

A minha relação com tecnologia começou bem cedo, desde quando eu era uma criança eu já me interessava por computadores e softwares. Eu era a criança que quando não estava na rua brincando, não saía da frente do computador.

Todo esse interesse me tornou uma pessoa curiosa e autodidata. Quando criança, além de gostar de jogar, eu gostava de criar desafios lógicos, gostava de aprender coisas difíceis e o mais curioso de tudo: eu criava jogos usando o Power Point e fazia softwares no Bloco de Notas.

O tempo passou, e no ensino médio eu larguei tudo isso. Decidi que faria faculdade de Direito. Fugi completamente da tecnologia... Mas a tecnologia não fugiu de mim. Enquanto estudava para o vestibular, tudo e todos me diziam que eu deveria seguir meu sonho de infância e me dedicar para trabalhar com tech. Cheguei a ficar muito bem colocado no vestibular de Direito, mas em janeiro de 2021, larguei tudo e mergulhei de cabeça para estudar desenvolvimento de software e desenvolvimento web.

Entrei na faculdade de Ciência da Computação, fiz diversos cursos de linguagens e frameworks front-end, em maio de 2021 iniciei meu perfil no Instagram **para ajudar pessoas** a entrarem no universo de tecnologia – principalmente front-end – e depois de 6 meses após eu começar nessa jornada de estudos de programação, eu realizei meus primeiros trabalhos como desenvolvedor, ganhando um salário que me motivou a evoluir e ficar cada vez melhor.

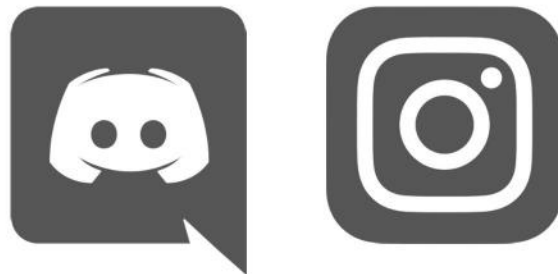


Hoje sou desenvolvedor front-end de uma empresa, trabalho de forma remota, o que me possibilita trabalhar de qualquer lugar do mundo se eu quiser, além disso, no presente momento meu perfil no Instagram ajuda mais de 6000 pessoas.

Meu grande objetivo é mostrar que **você é capaz de mudar sua vida** com a tecnologia, assim como eu mudei a minha.

Siga as etapas desse e-book, tenho certeza de que, com disciplina e ação, você conseguirá atingir ótimos resultados e até melhores que os meus.

Você pode conversar comigo através do meu Instagram e do meu Grupo de Devs no Discord:



O início da jornada

“O disciplinado vence o talentoso, quando o talentoso é indisciplinado.”

O primeiro grande desafio: A falta de disciplina

Para começarmos essa nossa jornada, você terá que entender uma coisa:

“Qualquer pessoa pode aprender a programar. Desde que esta pessoa queira aprender a programar.”

Durante a minha trajetória de estudos para o vestibular de Direito, como eu contei para você na minha breve apresentação, eu aprendi que **para eu atingir meus objetivos eu precisaria mudar minha mentalidade**, precisaria me organizar corretamente e principalmente, **precisaria ser disciplinado**.

Mas você pode se perguntar: “O que é ser disciplinado?”, ou você pode dizer até mesmo: “Eu sou disciplinado, isso é moleza!”.

Então vamos lá...

Se você se considera uma pessoa disciplinada, você vai passar por esse módulo tranquilo, mas se você não é, vou te ensinar técnicas que te ajudarão.

Primeiramente, o que é disciplina?

“Disciplina é um modo de agir que demonstra constância e métodos. Isso quer dizer que ela só existe quando as pessoas constroem hábitos regulares que compõem um determinado comportamento e uma forma de viver específica.”

Para ficar mais claro, vou dar um exemplo na próxima página:

Exemplo de Disciplina

Imagina que você quer comprar uma bola de futebol e essa bola de futebol custa 100 reais. Você faz a conta e percebe que você pode guardar 10 reais todo mês. No final do décimo mês, você terá o valor para comprar essa bola.

R\$10 x 10 meses = 100 reais

Mas, imagina que no quinto mês você não guarda os 10 reais. E no oitavo mês você também não guarda os 10 reais.



Essa sua atitude de não ter comprometimento com o que você determinou, é chamado de **falta de disciplina**, pois você deixou de cumprir com a “**constância**” e com o “**hábito**” de guardar 10 reais.

E a falta de disciplina trás para você consequências na maioria das vezes ruins. Sabe o porquê? Vamos continuar nesse exemplo... pensa que se você guardasse 10 reais todos os dez meses, no final do décimo mês você teria dinheiro para comprar a bola de futebol. Mas como você deixou de guardar os 10 reais por dois meses (no quinto e no oitavo mês), logo você só vai conseguir comprar a bola no décimo segundo mês.

Viu a consequência da falta de disciplina? Quando você não é disciplinado, **você demora mais tempo para atingir seus objetivos e realizar seus sonhos.**

Como a indisciplina pode atrapalhar você ser um(a) desenvolvedor(a)

- 1** - Se você não tiver disciplina, você vai demorar realizar seu objetivo de se tornar um desenvolvedor, quanto mais você procrastinar para agir, mais vai demorar para o seu sonho se realizar;
- 2** - Sem disciplina você fica perdido, não sabe o que estudar e nem quando estudar;
- 3** - E por fim, sem disciplina você fica dependente da motivação. E nem sempre nós estamos motivados.

10 passos para resolver o problema da indisciplina

- 1** - Defina seu objetivo. Neste caso, seu objetivo é ser um desenvolvedor.
- 2** - Elimine distrações inúteis. Por exemplo, o excesso do uso de celular com jogos ou vagando nas redes sociais atoa. Use as redes sociais para ler conteúdo sobre programação. Afaste amigos tóxicos, que te desencoraja a evoluir.
- 3** - Faça amigos com pessoas que também estuda programação. Seja essa pessoa um iniciante ou uma pessoa que sabe mais que você. Ajude os iniciantes e aprenda e se inspire em quem é melhor que você. (Falaremos sobre isso no próximo módulo)
- 4** - Encontre um lugar adequado para ser seu canto de estudos. Tenha seu computador em mãos, um papel e uma caneta.
- 5** - Defina um horário fixo para começar e parar de estudar programação. (Temos um módulo esse cronograma)
- 6** - Respeite a sua escolha. Não deixe de cumprir com o que você determinou.
- 7** - Foque em dar pequenos passos de cada vez. Se você focar no resultado final, isso pode te gerar ansiedade. Então avance aos poucos.
- 8** - Cuide da sua saúde. Isso te fará ser mais produtivo e ter mais vontade de evoluir.
- 9** - Dê recompensas para si mesmo quando atingir suas pequenas metas. Compre um presente para você ou até mesmo um lanche.
- 10** - Tenha sempre em mente que a trajetória não é fácil. Isso te faz continuar, te faz perceber que é normal errar.

Networking

“Melhor é serem dois do que um, porque maior é o pagamento pelo seu trabalho. Porque se caírem, um levanta o companheiro. Mas coitado do que estiver só, pois, caindo, não haverá quem o levante.”

Eclesiastes 4:9-12

A importância do networking

Dando prosseguimento nos módulos iniciais, vamos falar sobre networking. E se você não sabe o que isso significa, irei te ensinar.

“Networking é, basicamente, o compartilhamento de informações ou serviços entre pessoas, empresas ou grupos. É também uma forma de os indivíduos desenvolverem seus relacionamentos no trabalho ou nos estudos.”

Antes de mostrar exatamente a importância, como criar e para que serve o networking, deixa eu te contar uma história que aconteceu comigo:

Em 2021, quando eu resolvi largar a área do Direito e me dedicar ao estudo de programação e tecnologia, eu comecei a pesquisar sobre cursos, sobre como ser um programador etc.

Porém, **fiquei extremamente perdido e sem saber como começar**. Eu não sabia qual linguagem de programação deveria usar, não sabia o que os termos significavam, não sabia qual curso deveria pagar e por aí vai...

Foi então que resolvi pedir ajuda.

Lembrei de um amigo de escola que é programador e mandei mensagem para ele pedindo para me ajudar escolher um curso e me dizer qual linguagem deveria começar. Foi então que ele foi super gentil e me ajudou. Ele me enviou um curso de programação focado em front-end. Disse **exatamente os passos que eu deveria dar**.

Fui fazendo esse curso que ele indicou e iniciei a faculdade. Rapidamente fiz novos amigos. Conheci um amigo que tem sido muito importante na minha trajetória como desenvolvedor. Esse amigo me deu um curso completo, além de me dizer **exatamente o caminho que eu deveria seguir**, tendo em vista que ele já era desenvolvedor a muito tempo e estava na faculdade apenas pelo diploma para evoluir profissionalmente.

Portanto, fica muito claro a importância de criar vínculos com outras pessoas. Fica muito claro, também, a necessidade de você **buscar fazer amizades com pessoas que são melhores que você**. Pois quem é melhor que você, tem sempre algo para te ensinar, está sempre te motivando e te mostrando a direção certa.

Mas também, seja um bom amigo. Não se aproxime apenas por interesse. Mostre que você pode ajudá-lo também com o que ele precisar.

Você já conseguiu captar e entender o que é networking? Ainda não?

Então, networking é isso que eu fiz: criei amizades e conexões com pessoas que são da mesma área que estou querendo entrar. Fui legal com elas, ajudei elas também, e tive a humildade de reconhecê-las como melhores que eu. Tudo isso me fez evoluir mais rápido. Me fez errar menos, pois podia tirar minhas dúvidas com pessoas que já passaram pelo que eu passei e iria passar.

Você pode estar pensando: “Eu ainda não estou na faculdade, não conheço ninguém que seja programador, estou totalmente sozinho... Como posso criar networking?”

É exatamente o que vou ensinar agora.

Como criar networking com programadores

1 – Fazendo parte do Grupo de Devs que eu criei.

O Grupo de Devs é uma comunidade no Discord criada por mim com a finalidade de unir desenvolvedores de todos os níveis e de diferentes linguagens de programação. Lá, qualquer pessoa pode entrar gratuitamente e tirar dúvidas, fazer amigos que são da área de tecnologia, verificar vagas de empregos, receber novidades e oportunidades de cursos gratuitos, mentorias, palestras, livros e muito mais. Um excelente lugar para fazer networking, além de garantir ótimos benefícios.

Clique aqui e faça parte do Grupo de Devs!

2 – Participando de eventos

Quando você entrar no meio de tecnologia, vai perceber que frequentemente acontecem vários eventos. Seja palestras, workshops, encontros de startup etc. Nesses eventos, você pode aproveitar para trocar ideias e conhecer pessoas que são do seu interesse e até mesmo você pode ser do interesse de alguma pessoa.

3 – Criando conteúdo

Você pode, assim como eu, criar conteúdo sobre programação na internet. Com isso, além de você contribuir para a evolução positiva da comunidade, você ajuda várias pessoas e pode conhecer pessoas importantes que também criam conteúdo.

4 – Fazendo uma faculdade.

Como eu disse na história anterior, eu conheci grandes amigos na faculdade e nós nos ajudamos muito a entender assuntos da área de tecnologia. Então se você tiver possibilidades, entre em uma faculdade. Ou se já estiver em uma, faça bons amigos.

5 -Use o LinkedIn

Teremos um tópico falando sobre a importância do LinkedIn. Mas basicamente, o LinkedIn é uma rede social de negócios e lá você encontra diversos programadores de todos os níveis. Você pode se conectar com eles e interagir.

Portanto, fechamos esse módulo sobre networking entendendo a importância de criar conexões com outras pessoas e como isso pode nos ajudar a alavancar a carreira como desenvolvedor.

1% programador(a)

“Nem que seja degrau por
degrau, não pare
de subir.”

O que eu mudaria se tivesse que recomeçar do zero hoje.

Como eu disse, tive grandes amigos que me ajudaram quando precisei, amigos que me guiaram e impediram que eu errasse muito. **Mesmo assim eu errei.** E o meu maior erro foi não ter dado muita importância à pequenos detalhes das linguagens de programação que estudei. **Logo mais aqui neste e-book, te darei todo o caminho para estudar as linguagens.** Então preste atenção nos tópicos e siga o que eu disser. Pois eu pulei algumas etapas das linguagens quando comencei e depois tive que retornar e estudar novamente. Estou aqui para te guiar e reduzir seus erros e acelerar seu processo de evolução!

1% - Como começar a programar

Depois de você ter aprendido as dicas que **vão te fazer evoluir mais rápido**, vamos aprender como sair do zero e atingir o primeiro 1% da evolução. Logo abaixo neste e-book, você terá um cronograma para estudar em 6 meses todos os assuntos que eu selecionar. Porém, você pode criar um cronograma do seu jeito, seguindo os assuntos a partir do tópico *“Qual primeiro passo do desenvolvedor Front-end?”*.

Você chegou até aqui, então quero te parabenizar por ser uma pessoa forte e comprometida com o aprendizado. **Parabéns. Você está acima da média!**

Agora você quer saber: “Gustavo, como eu começo?”. E eu te respondo: “Você já começou!”.

Sim, aprender sobre *disciplina e networking* já fez você começar, pois são dois conceitos que você levará para o resto da carreira como desenvolvedor. Agora se tratando de código, **vamos começar!**

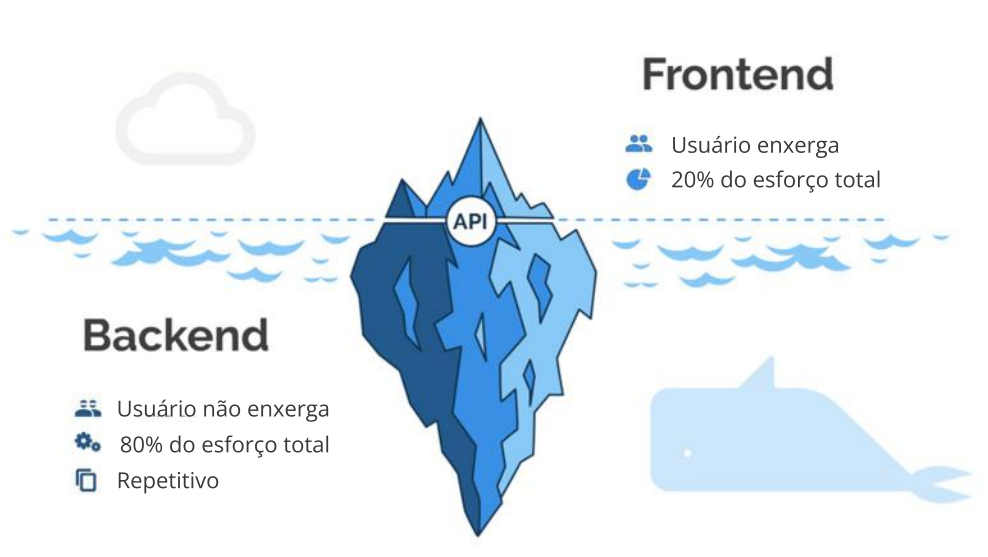
Primeiro de tudo – Entendendo a área

Na área de tecnologia existem várias áreas de atuação, porém, esse e-book será voltado a te ensinar sobre desenvolvimento e principalmente, desenvolvimento front-end. Vamos entender o que isso significa:

O que é front-end e back-end?

Front-end é a área do desenvolvimento que é responsável por toda a parte visual dos sites, aplicativos e programas de computador. O desenvolvedor front-end, cria os elementos que o usuário pode interagir, como por exemplo os botões, os campos onde você digita o e-mail e a senha, esse desenvolvedor também programa os estilos visuais, como por exemplo adiciona imagens em um site, posiciona a imagem onde ela deve ficar. Em resumo, tudo que é visível em sites, apps e programas, é criado pelo desenvolvedor front-end. Esta é a área em que focaremos neste e-book.

Back-end é a área do desenvolvimento responsável por programar tudo que acontece por “debaixo dos panos”. Ou seja, quando você digita uma senha para fazer um login em um aplicativo, por exemplo, o back-end é responsável por pegar essa senha, levá-la até um banco de dados, verificar se essa senha está correta e caso esteja, permitir que você entre no aplicativo, tudo isso de forma automática. Ou seja, tudo o que você não vê, mas acontece em um site, app ou programa, é de responsabilidade do back-end.



Minha técnica para estudar programação e fixar o conteúdo

Estamos quase chegando na melhor parte: Colocar a mão na massa! Mas calma, agora vou te ensinar a técnica que desenvolvi para estudar programação e fixar os conteúdos.

Se eu não te ensinar isso, em alguns momentos dessa jornada certamente vocêalaria: “Não consigo lembrar de nada que estudei, e agora?”

Por isso estou antecipando o problema e estou te ajudando a solucionar. Vamos lá!

1 – Estude através de um bom material.

A primeira coisa que faço sempre que quero aprender uma linguagem de programação é procurar bons cursos, sites e/ou vídeo-aulas. Não se preocupe em procurar por isso, pois no tópico a seguir em listei diversos sites gratuitos que você poderá usar para aprender programação. Mas caso queira procurar você mesmo, busque por conteúdos que estejam completos e que sejam atualizados.

2 – Faça anotações

Isso funciona demais! Sempre quando eu assisto um vídeo ou leio algo sobre programação, eu faço anotações usando as minhas próprias palavras. Isso serve para o meu cérebro confirmar se eu realmente entendi o que eu li ou o que eu assisti. Além disso, mais importante que somente anotar é ler o que anotou. No dia seguinte ao que eu estudei e fiz as anotações, eu paro e leio tudo que anotei. Isso me ajuda fixar melhor a teoria. Lembrando que ao aplicar essa técnica, você pode anotar em um papel ou em um bloco de notas digital.

3 – Praticar

“A prática leva a perfeição”. Todo mundo já deve ter escutado essa frase. Mas poucos querem colocá-la em prática. Eu diria que praticar é a etapa principal do meu método de estudo. Pois é nessa hora que você junta tudo o que você aprendeu na teoria e cria algo de verdade. Durante a prática, você pode consultar suas anotações, fazer pesquisas na internet, para relembrar alguns detalhes que passaram despercebidos.

Porém, tente sempre fazer sozinho e sem consulta. Force seu cérebro a pensar e lembrar. Pratique aplicando o que aprendeu em seus futuros projetos pessoais ou nos sites de desafios que deixarei no módulo seguinte.

4 – Ensinar

Essa é minha última etapa. Depois que eu aprendo algo novo, eu tento ensinar para alguém, ou até mesmo, ensinar para mim mesmo. Quando você é capaz de ensinar, isso mostra que você realmente domina o assunto. Aqui vão algumas dicas para você aplicar esta etapa: Você pode ensinar para os seus amigos que também estudam programação, compartilhar o que aprendeu escrevendo artigos, fazer vídeos-tutorias para a internet, criar posts de programação no Instagram, fazer parte do **Grupo de Devs no Discord** e tirar as dúvidas da galera no chat.

Essa é a minha técnica. **Acredito que você terá muitos resultados positivos aplicando essa técnica no seu dia a dia de estudos.** Agora siga para o próximo módulo!

Como e onde encontrar materiais gratuitos para estudar programação

Antes de começar o nosso passo a passo que virá nos próximos tópicos, vou listar diversos materiais gratuitos que você poderá usar para aprender programação e buscar as aulas que listarei nas etapas seguintes. Lembrando que você não precisa usar todos e nem fazer todos os cursos. Eles servirão apenas como consulta, como tira-dúvida, como prática etc. Vamos lá!

1 – Curso em Vídeo

O Curso em Vídeo é o nome de uma plataforma gratuita com diversos cursos de programação e tecnologia. Lá você encontrará o curso de HTML e CSS.

2 – Grasshopper

O Grasshopper é um aplicativo do Google que irá te ensinar Javascript de graça e de um jeito muito divertido.

3 – Digital Innovation One

Na DIO, você encontrará diversos bootcamps de programação. Lembre-se, não perca seu foco. Siga o passo a passo que darei no próximo tópico.

4 – Coursera

Na Coursera você encontra diversos cursos de programação totalmente de graça.

5 – Code Academy

Na Code Academy você encontra diversos cursos de programação totalmente de graça.

6 – Code.org

Na Code.org você encontra diversos cursos de programação totalmente de graça.

7 – W3Schools

Tutorial completo de CSS (Você irá aprender o que é CSS), vale a pena você visitar este site durante seus estudos futuros.

8 - CSS Tricks

Aprenda técnicas de CSS através deste site. Muito útil para aprender conceitos mais avançados futuramente.

9 – Alligator CSS

Aqui você aprenderá ainda mais conceitos sobre CSS.

10 – Front – end Mentor

Neste site, você terá projetos reais para praticar as habilidades que você aprenderá no futuro. Como por exemplo criar um site completo.

11 – Coderbyte

No Coderbyte você tem desafios de programação para solucionar e melhorar suas habilidades, praticar o que estiver aprendendo etc.

12 – Free Code Camp

Projetos para recriar e certificações em programação. (Inglês)

13 – Heroku

Coloque seu site no ar gratuitamente com o Heroku. Iremos aprender futuramente o que é hospedagem e como hospedar nosso site de graça.

14 – GitHub Pages

Outro site para hospedar seu projeto para que todos possam ver. Teremos um tutorial nos módulos seguintes ensinando passo a passo para fazer o processo de hospedagem com GitHub Pages.

15 – Netlify

Hospede seu site gratuitamente.

16 – Vercel

Hospede seu site gratuitamente com a Vercel.

17 – Developer.Mozilla

Tenha a documentação completa da linguagem HTML e CSS, totalmente em português e com exemplos

18 – Youtube

Pode parecer óbvio, mas muitos esquecem que no Youtube tem curso de tudo, então se você pesquisar no Youtube os passos que te darei a seguir, você encontrará material para aprender muito.

19 – Instagram

No Instagram, diversos criadores de conteúdos estão frequentemente postando dicas, projetos, tirando dúvidas etc. Seguir desenvolvedores no Instagram será muito útil. Inclusive, acompanhe meu perfil @gustavobarreto.dev

20 – Stackoverflow

O Stackoverflow será seu grande amigo no futuro. Acredite. Ele é um fórum de dúvidas de programação. Basicamente toda dúvida e bug que você tiver, lá terá uma solução.

21 – Repositório no GitHub

<https://github.com/opensanca/trilha-javascript/tree/master/01.JavaScript>

Este repositório possui todo um caminho para estudar Javascript e exemplos de código para você treinar. Mas relaxa, aqui no e-book também tem um passo a passo de Javascript.

Introdução ao código

"A arte de programar consiste em organizar e dominar a complexidade."

- Edsger W. Dijkstra

Qual primeiro passo do desenvolvedor Front-end?

A partir desta etapa, é muito importante que você tenha disciplina de seguir essa trilha de aprendizado sem se desviar do caminho.

Eu te darei todo o caminho para você estudar sem desperdiçar tempo. Dentro da programação, existem muitas linguagens para fazer as mesmas coisas, então **siga conforme eu te ensinar, até que você aprenda andar sozinho!** Eu te guiarei pelo caminho que eu segui, com as linguagens que aprendi e com as linguagens que pagam os melhores salários do mercado.

Para seguir as etapas seguintes, você pode adquirir um curso de HTML. Mas eu recomendo o **curso grátis do Curso em Vídeo**.

[Clique aqui para acessar o Curso Em Vídeo](#)

Vá vendo os assuntos que listei e siga o curso. Caso queira comprar ou já tenha um curso pago, assista o conteúdo de HTML no seu curso. **Não desvie a rota.** Caso tenha alguma dúvida, mande uma mensagem para mim através do meu Instagram.

Primeiro passo - A internet

Nesta primeira etapa, não é necessário fazer nenhum curso, basta pesquisar no google os assuntos que eu listar para você adquirir uma noção.

- 1 – Como a Internet funciona?
- 2 – O que é HTTP?
- 3 – O que são navegadores de internet e como eles funcionam?
- 4 – O que é um domínio de um site?
- 5 – O que é hospedagem de um site?
- 6 – O que é DNS e como ele funciona?

Você levará em média 3 horas para ler sobre esses assuntos. Você não precisa decorar tudo e nem ser expert neles. Basta ler, assistir vídeos para ter uma noção. Caso tenha termos que não entenda, não se preocupe, pode pular! Mas se quiser, pode se aprofundar!

HTML5

“É capaz quem pensa que é capaz.”

Segundo passo - Introdução ao HTML5

Aqui, será a parte mais legal e desafiadora. Neste momento, é importante que você estude bem os conteúdos.

1 – O que é HTML?

2 – A diferença entre HTML, CSS e Javascript

3 – Instalando as ferramentas no seu computador:

3.1 – Como baixar e instalar o Visual Studio Code

3.2 – Como baixar e instalar o Google Chrome

4 – Como criar e salvar um arquivo .HTML no Visual Studio Code

5 – Criando o primeiro código HTML

5.1 – O que são tags HTML

5.2 – Lista de tags e o que cada uma faz no HTML

5.3 – O que são atributos HTML

5.4 – O que é Metatag no HTML

5.5 – O que é uma div no HTML

6 - Como fazer um cabeçalho Head HTML

6.1 – O que significa a tag script

6.2 – O que significa a tag link

6.3 – O que significa a tag title

7- Inserindo um texto

7.1 – Como inserir um texto no HTML

7.2 – Como inserir quebra de linhas no HTML

8 – Inserindo imagens

8.1 – Como colocar imagens no HTML

8.2 – A tag no HTML

8.3 – Quais são os atributos da tag no HTML

8.4 – O que é atributo SRC no HTML?

Terceiro passo – Prosseguindo no HTML5

1 - Tags de título no HTML

- 1.1 - O que é a tag h1, h2, h3, h4, h5, h6...
- 1.2 - Qual a importância da tag h1 no HTML
- 1.3 - Quantas tags h1 posso ter no meu código HTML

2 - O que são tags semânticas no HTML?

3 - Como colocar um texto em negrito e itálico no HTML

No fim deste passo, pratique tudo que aprendeu. Tente fazer sozinho, quando esquecer, consulte suas anotações.

Quarto passo – Criando uma lista com HTML5

O quarto passo é muito legal e super importante. Aprender criar uma lista pode parecer bobeira no início, mas desenvolvedores fazem isso sempre no dia a dia. Então preste bastante atenção ao estudar esse tópico.

1 - Como criar uma lista no HTML

Se você pesquisa isso no Youtube, irá encontrar diversos vídeos ensinando. **Assista pelo menos 3 vídeos.** Isso levará cerca de 30 minutos. Não fique preso apenas no curso que estiver fazendo, busque sempre outros canais de aprendizagem, isso vai fazer com que você aprenda detalhes diferentes e tenha diferentes formas de pensar a mesma solução.

2 - Pratique e tente criar sua própria lista.

4 - O que são listas OL e UL

No fim deste passo, pratique tudo que aprendeu. Tente fazer sozinho, quando esquecer, consulte suas anotações.

Quinto passo – Links e Âncoras

- 1 – Como inserir links no HTML
- 2 – O que é a tag <a> no HTML
- 3 – Quais são os atributos da tag <a> no HTML
- 4 – Como colocar um link para abrir em uma nova aba no HTML
- 5 – O que são links internos HTML
- 6 – O que são links externos no HTML
- 7 – Como colocar um link para download no HTML

No fim deste passo, pratique tudo que aprendeu. Tente fazer sozinho, quando esquecer, consulte suas anotações.

Sexto passo – Como colocar áudio no seu site

- 1 – Como colocar áudio no HTML
- 2 – Atributos da tag de áudio HTML
- 3 – Pratique!
 - Coloque uma música para tocar no seu site.

É extremamente importante que você pratique!

Sétimo passo – Para Tudo!

Reserve um dia seu de estudo para **relembrar tudo que você viu até aqui**. Faça exercícios, releia suas anotações, reveja o que mais teve dificuldade.

Não deixe de seguir esta etapa! Tenha disciplina!

Oitavo passo – Como colocar um vídeo no seu site

1 – Como colocar um vídeo no site com HTML

2 – Como incorporar um vídeo externo e colocá-lo no meu projeto HTML

3 – Desafio!

- Crie um projeto onde toque uma música e tenha um vídeo em baixo!

HTML5 e CSS3

“A primeira qualidade do estilo é a clareza.”

Nono passo – Meu site tá feio... como eu deixo ele bonito?

Nesta etapa você aprenderá dar estilo ao seu site!

1 – Introdução ao CSS

- 1.1 – O que é CSS
- 1.2 – Como usar CSS no HTML
- 1.3 – O que é CSS in-line
- 1.4 – O que é CSS externo
- 1.5 – O que é CSS interno

2– Seletores no CSS

- 2.1 – Como usar os seletores no CSS
- 2.2 – O que é um ID no HTML
- 2.3 – O que é uma Class no HTML
- 2.4 – A diferença entre ID e Class no CSS
- 2.5 – Como selecionar um elemento que é filho de outro elemento no CSS

3– Cores no CSS

- 3.1 – Como mudar cor de um texto com CSS
- 3.2 – Como mudar cor de fundo de um site com CSS
- 3.3 – Como mudar cor de um elemento com CSS
- 3.4 – Propriedade background-color no CSS
- 3.5 – Propriedade color no CSS

Décimo passo – Personalizando textos com CSS

1- Mudando a fonte

- 1.1 – Como mudar fonte do texto no CSS
- 1.2 – A propriedade font no CSS
- 1.3 – Família de fontes no CSS

2- Tamanho do texto

- 2.1 – Como mudar o tamanho da fonte no CSS
- 2.2 – A propriedade font-size no CSS
- 2.3 – Medidas de font no CSS
- 2.4 – O que é rem, em, px e % no CSS
- 2.5 – Como mudar o peso da fonte no CS
- 2.6 – A propriedade font-weight no CSS

3- Fontes externas

- 3.1 – Como usar fontes do Google Fonts no CSS

4- Posicionamento de textos

- 4.1 – Como alinhar textos com CSS

Décimo primeiro passo – Seletores no CSS

1 – Como usar Classes no CSS

2 – Como usar ID no CSS

3 – Como usar Pseudo-classes no CSS

4 – Como usar Pseudo-elementos no CSS

Décimo segundo passo – A famosa Div

Você já deve ter visto a tag <div> enquanto estudava sobre as tags do HTML. Mas agora você vai aprender a personalizar as Div's usando o CSS. Nesta etapa você vai aprender propriedades do CSS que são muito importantes.

1 – Dimensões

- 1.1 – Como colocar uma largura na div com CSS
- 1.2 – A propriedade width no CSS
- 1.3 – Como colocar uma altura na div com CSS
- 1.4 – A propriedade height no CSS

2 – DiviSores de águas!

- 2.1 – Como colocar sombra na div com CSS
- 2.2 – A propriedade Box-shadow no CSS
- 2.3 – Como colocar bordas arredondadas no CSS
- 2.4 – A propriedade border-radius
- 2.5 – Como personalizar a borda da div com CSS
- 2.6 – A propriedade border no CSS

3 – A pirâmide do Egito: Como criar formas com CSS!

- 3.5 – Como criar um triângulo com CSS
- 3.6 – Como criar um círculo com CSS
- 3.7 – Como criar um retângulo com CSS

Décimo terceiro passo – Hora de praticar!

Agora pratique tudo que você aprendeu até agora. Reserve **um dia seu de estudo** para treinar e ficar craque no que você aprendeu de novo. Tente fazer o máximo de coisas sozinho e sem consulta. Mas caso não lembre, relaxa! É permitido colar hahaha!

Décimo quarto passo – Um pouco mais de estilo!

1 – Margin e Padding

- 1.1 – Como colocar margem com CSS
- 1.2 – A propriedade margin no CSS
- 1.3 – Diferença entre Margin e Padding no CSS
- 1.4 – A propriedade paddingo

Décimo quinto passo – Voltando ao HTML

Nesta etapa você terá projetos para fazer. **Não deixe de colocar a mão na massa.** Não basta entender, tem que praticar.

1 – Semântica

- 1.1 – O que são tags semânticas no HTML
- 1.2 – Como usar as tags semânticas do HTML
- 1.3 – O que é S.E.O

2- Criando um menu com a tag semântica e links

Para esta etapa, você usará a tag <a>, , , <nav> e outras que podem ser úteis.

- 2.1 – Como criar um menu de navegação com HTML e CSS
- 2.2 – A tag nav no HTML
- 2.3 – A tag header no HTML

3- Criando um rodapé

- 3.1 – Como criar um rodapé no HTML e CSS
- 3.2 – A tag footer

4- Formulário de login (Tempo estimado de 1 hora e 30 minutos)

4.1 – Como criar um formulário de login com HTML e CSS (**Faça pelo menos 2 formulários diferentes!** Há muitas opções e tutorias no Youtube)

4.2 – Entendendo a tag form do HTML

4.3 – Tipos de input no HTML

4.4 – Como criar botões no HTML

4.5 – Como personalizar um button hover no HTML

4.6 – Entendendo a tag button do HTML

4.7 – O que é hover no CSS

Décimo sexto passo – Posicionando elementos do HTML, com CSS

1 – Responsividade

1.1 – O que é responsividade

1.2 – Exemplos de sites responsivos

1.3 – O que é Mobile First

1.4 – Vantagens de ter um site responsivo

1.5 – Quantas pessoas compram online pelo celular no mundo?

2- Posicionando elementos com CSS

2.1 – Como posicionar elementos com CS

2.2 – Como usar a propriedade position do CSS

2.3 – Tipos de posições do position

2.4 – Como centralizar uma div com position no CSS

2.5 – A propriedade left, right, top e bottom, no CSS

3- Flexbox

3.1 – Como usar flexbox no CSS e HTML

3.2 – Entendendo o Flexbox e suas propriedades

3.3 – Centralizando elementos com flexbox

3.4 – Pratique bastante flexbox pois é extremamente útil

4- Grid (Tempo estimado de 2 horas)

4.1 – Como usar Grid no CSS e HTML

4.2 – Entendendo a Grid e suas propriedades

4.3 – Pratique bastante o uso de Grid pois é extremamente importante

Décimo sétimo passo – Seu primeiro grande projeto

Agora que você aprendeu todas essas coisas, sei que você é capaz de criar o desafio que te darei a seguir. Neste desafio você precisará colocar imagens, escolher fontes e definir seus tamanhos, usará um input do tipo text, colocará alguns botões, criará um menu de links, um rodapé usando a tag footer e terá que usar suas habilidades de posicionamento.

O nosso primeiro grande desafio é:

Clonar a interface do Google.

Sabe o famoso site www.google.com? Então, use o que você aprendeu até aqui e recrie o site do google. Lembrando que para esse desafio não é necessário fazer as funcionalidades de pesquisa. Porém, os links do menu devem levar para as respectivas URL. Ou seja, quando clicar no “Gmail” localizado no canto superior direito da página, deverá ir para o site do Gmail.

Regras para o desafio:

- Você precisa realizar esse desafio. Você só poderá seguir para a etapa seguinte quando ele estiver pronto. Lembra da disciplina? Então siga essa instrução com disciplina.
- Você pode pedir ajuda, pesquisar na internet quando esquecer alguma coisa.
- Você não pode copiar o código e fingir que fez o clone.
- Não é permitido copiar de tutoriais do Youtube. Faça do seu jeito.

Boa sorte!

Git e GitHub

“Chegou a hora de mostrar para todo mundo
do que você é capaz”

Parabéns, você concluiu a etapa inicial!

Posso te chamar de dev (developer) ? Você deu um passo gigantesco e agora pode dizer para todos que você sabe HTML e CSS.

É óbvio que HTML e CSS não é apenas isso que você viu. Porém, estou te guiando para uma evolução rápida e certa. Com o que você aprendeu até aqui, você já consegue fazer bastante coisa legal.

Agora chegou a hora de mostrar para todo mundo o seu projeto do Clone do Google. Para isso, vamos aprender **como hospedar o seu site gratuitamente**.

Para isso você vai precisar saber um **pouquinho de Git**. Então assista esse tutorial de Git para entender o que é e quais benefícios ele irá te trazer. Saiba que conhecer o git e saber usá-lo é extremamente importante e é requisito para a maioria das vagas.

[Clique aqui para acessar o curso de Git e GitHub](#)

[Clique aqui para acessar o tutorial de como hospedar seu site](#)

Uma pausa no código

“Para ser insubstituível, você precisa ser diferente.”

Um tempo para respirar e aprender uma coisa **MUITO IMPORTANTE**

Eu sei que nessa jornada você tem dado o seu melhor. E se você chegou até aqui é porque o que eu te ensinei sobre disciplina serviu. Agora vou ter dar **outro conceito importante que todo desenvolvedor precisa conhecer**, mas nem todos tem a oportunidade de ter mentores que ensinam isso.

Vou te ensinar agora o que são **Soft Skills** e porque você precisa aprender. Prometo que vai ser um assunto que você vai aprender em **menos de 15 minutos** e levará para toda sua vida profissional e pessoal.

Vamos entender o que essas duas palavras significam. Soft Skill está ligada às habilidades inerentes de uma pessoa. Ou seja, habilidade ligadas ao seu temperamento, como aspectos interpessoais, capacidade de organização, liderança. Elas são úteis e aplicáveis em toda profissão. Soft Skill nada mais é do que habilidades naturais e conectadas com a personalidade de uma pessoa.

Como exemplo de Soft Skill, temos:

- Empatia
- Inteligência emocional
- Liderança
- Comunicação persuasiva
- Organização
- Raciocínio crítico
- Criatividade
- Inovação
- Diversidade e cultura
- Flexibilidade

Mas você pode estar se perguntando: “E o que isso tem a ver com ser um desenvolvedor?” Eu vou te responder:

Quando um desenvolvedor front-end está numa empresa, normalmente ele trabalha em um time. Esse time é formado geralmente por até 10 pessoas. Todas essas pessoas são diferentes uma das outras, com qualidade e defeitos. Então, para estabelecer uma harmonia do time, todos as pessoas devem ter Soft Skills.

As Soft Skills serão responsáveis por estabelecer uma boa comunicação entre os integrantes do time, fará com que você lide melhor com os problemas que houver durante o projeto (devido à Inteligência Emocional), fará com que os prazos sejam atendidos (Organização), fará com que o projeto seja bem-feito (Criatividade e inovação), fará que o ambiente não seja tóxico (Diversidade e cultura).

Então treine suas soft-skills. Leia livros que despertem sua criatividade, treine sua comunicação e estratégias de argumentação para explicar bem suas ideias, treine ser uma pessoa mais organizada com seus horários, com seus pertences etc. Soft Skills não se aprende da noite para o dia, requer um pouco de tempo para você melhorar. Caso você já tenha essas habilidades, treine para se aperfeiçoar. O mercado está olhando muito para pessoas que sabem lidar bem em circunstâncias diversas.

Poucas pessoas têm o privilégio de conhecer esses conceitos. Não dê mole e aplique-os!

De volta ao código - Frameworks

“A agilidade começa na competência, passa pela execução sólida e termina no resultado.”

Introdução à Framework

Chegamos em uma etapa muito importante da nossa trilha: Aprender um Framework de CSS. Mas você pode estar querendo saber: “O que é um Framework?”

Bom, de forma simples, podemos dizer que o Framework é uma espécie de template que conta com diversas funcionalidades que podem ser utilizados pelo desenvolvedor em seus projetos. Ou seja, códigos já prontos que podemos utilizar para facilitar nossa vida.

Os Frameworks são muito usados nas empresas para acelerar o trabalho. Por isso é um requisito muito pedido nas vagas de emprego.

Existem frameworks de diversas linguagens, como por exemplo framework para CSS e framework para javascript.

Agora vamos aprender o Framework mais usado para estilos no CSS: o **Bootstrap 5**.

O Bootstrap é um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de desktop e páginas de dispositivos móveis da mesma forma.

Continua comigo nessa jornada! É muito fácil aprender a usar o Bootstrap!

Bootstrap 5

Neste módulo, recomendo que acompanhe o curso gratuito do Hora de Codar, no Youtube! Com esse curso você já vai conseguir usar o Bootstrap facilmente. Pesquise por “curso de bootstrap 5 Hora de Codar”.

[Clique aqui para acessar o curso Hora de Codar no Yotube](#)

1- Introdução ao Bootstrap

1.1 - O que é bootstrap

1.2 - Com baixar e instalar o bootstrap no meu projeto HTML

1.3 - Configurando o Bootstrap

2- Criando uma barra de navegação

3- Criando um slider para o projeto

4- Criando a área de about da empresa

5- Criando seção de especialidades

5.1 - Container, row, grid e icons

6- Efeito Parallax

7- Bootstrap card

8- Grid com parallax

9- Filtro com Bootstrap

10- Formulário com Bootstrap

11- Footer com Bootstrap

12- Responsividade com Bootstrap

12.1 - Responsivo para celular

12.2 - Responsivo para tablet

13- Scroll animado

14- Faça um projeto usando Bootstrap! Use a sua criatividade!

Javascript

“Medir o progresso da programação por linhas de código é como medir o progresso da construção de aeronaves em termos de peso.”

- Bill Gates

Passo a passo do Javascript

Agora que você aprendeu o Bootstrap, vamos dar início aos estudos de uma linguagem de programação chamada Javascript. Antes de tudo, separe uns minutos para ler sobre o Javascript, conhecer a história, como surgiu, o que é Javascript etc.

Curso de Javascript

0 – Início

- 0.1 – O que é linguagem de programação?
- 0.2 – O que é Javascript?
- 0.3 – História do Javascript
- 0.4 – Qual a diferença entre Java e Javascript?

1 – Variáveis

- 1.1 – O que são variáveis no Javascript?
- 1.2 – Diferença entre Let e var o javascript
- 1.3 – Como criar uma variável no javascript

2- Constantes

- 2.1 – O que são constantes em javascript?
- 2.2 – Diferença entre const, let e var
- 2.3 – Como criar constantes no javascript

3- Alert

- 3.1 - Como criar um alert com javascript?

4- Console

- 4.1 – Como usar o console com javascript
- 4.2 – Usando o console.log()

5- Condicional

- 5.1 – O que são condicionais nas linguagens de programação?
- 5.2 – Condicional no Javascript
- 5.3 – IF e ELSE no Javascript

6- Operadores Lógicos

- 6.1 – Operadores lógico no Javascript
- 6.2 – Operadores AND (&&) e OR (||)

7- Condições especiais

- 7.1 – IF com múltiplos retornos
- 7.2 – IF aninhado

8- Funções

- 8.1 – O que são funções no Javascript
- 8.2 – Como criar funções no Javascript
- 8.3 – Como colocar função no botão HTML

9- Switch Case

- 9.1 – O que é switch case Javascript
- 9.2 – Sintaxe do Switch case Javascript
- 9.3 – Criando um switch case com Javascript

10- Array

- 10.1 – O que é um array no Javascript
- 10.2 – Como criar um array no Javascript
- 10.3 – Como acessar um item do array javascript

11- Métodos de Array

Saber trabalhar com array é muito importante, então estude bem esta etapa, faça bastante exercícios. **Clique aqui** para ver a documentação com alguns exemplos e explicações sobre cada método.

- 11.1 – Método length
- 11.2 – Método forEach
- 11.3 – Método push
- 11.4 – Método pop
- 11.5 – Método shift
- 11.6 – Método unshift
- 11.7 – Método indexOf
- 11.8 – Método splice

12– Matrizes

- 12.1 – O que são matrizes na programação?
- 12.2 – O que é uma matriz no javascript?
- 12.3 – Trabalhando com matrizes no javascript

13– Incremento e decremento de variáveis no Javascript

14– Loops

- 14.1 – Loop FOR no Javascript
- 14.2 – Loop WHILE no Javascript
- 14.3 – Loop DO WHILE no Javascript

15– Tratamento de erros

- 15.1 – O que é tratamento de erros no Javascript?
- 15.2 – Try e Catch no Javascript

16– Manipulando elementos do HTML com Javascript

- 16.1 – O que é manipulação de elementos com javascript?
- 16.2 – Como usar getElementById no Javascript
- 16.3 – innerHTML Javascript
- 16.4 – Como usar querySelector no Javascript
- 16.5 – Qual a diferença entre querySelector e querySelectorAll
- 16.6 – Como manipular data e hora com Javascript
- 16.7 – Manipulando forms com Javascript

17– Métodos matemáticos

- 17.1 – Math no javascript
- 17.2 – Constantes matemáticas no javascript

18– Escopo de variáveis no Javascript

19– Eventos

- 19.1 – Criando eventos no Javascript
- 19.2 – Como usar o addEventListener Javascript

20 – Intervalos de tempo

20.1 – setTimeout e setInterval no Javascript

21 – Recursividade

21.1 – O que é recursividade?

21.2 – Recursividade no Javascript

21.3 – Criando uma função recursiva no Javascript

Hora da pausa! Esses últimos dias foram intensos para você. Sei que Javascript pode ser confuso as vezes. Mas se você chegou até aqui é porque venceu todas as etapas até o momento!

Agora você deve resolver um desafio antes de prosseguir! Este desafio será com menos regras comparado ao desafio de HTML.

Neste desafio, você terá que criar um slider de fotos usando Javascript. A única regra é que você deverá assistir 3 tutoriais no Youtube sobre criação de slider com Javascript. Basta pesquisar “Como fazer um slider de fotos com Javascript” e fazer o projeto dos 3 vídeos que você escolher. Após isso, coloque seu projeto no GitHub.

22 – Métodos de manipulação de Strings ([Clique aqui e acesse](#))

22.1 – indexOf

22.2 – slice

22.3 – toLowerCase

22.4 – toUpperCase

22.5 – replace

23 – Armazenamento

23.1 – Armazenar no LocalStorage com Javascript

23.2 – SessionStorage com Javascript

24 – Como criar elementos HTML com Javascript

24.1 – createElement com Javascript

24.2 – appendChild com Javascript

25– Inserindo elementos HTML com Javascript

25.1 – insertBefore com Javascript

25.2 – childNodes com Javascript

26– Pegando atributos

26.1 – Como usar o getAttribute no Javascript

27– Mapeando com Javascript

27.1 – Como usar o método map no javascript

28– Filtrando com Javascript

28.1 – Como usar o método filter no javascript

29– Como usar o método Reducer no javascript

30– JSON

30.1 O que é um JSON?

30.2 – Criando um JSON no Javascript

30.3 – Usando um JSON no javascript

31– Consumindo uma API

31.1 – O que é uma API?

31.2 – Como consumir uma API com Javascript

31.3 – Usando fetch() com Javascript

32– Comunicação assíncrona

32.1 – Promises no Javascript

32.2 – Como usar Async Await no Javascript

Pausa para o desafio! Pesquise no Youtube “*Como consumir uma API com Javascript puro e colocar no HTML*”, assista e faça o projeto do canal do Roger.

Lembre-se que neste desafio você deve buscar se aprofundar no assunto. Entenda bem como consumir uma API. Um desenvolvedor front-end precisa saber fazer isso.

React.js

“Learn Once, Write Anywhere”
- Reactjs.org

Passo a Passo React.js

Agora que você chegou até aqui, acredito que você já saiba fazer bastante coisa sozinho. Porém, a sua trilha ainda não acabou! Faltam apenas mais uma coisa que você precisa aprender para ser um desenvolvedor front-end completo: Aprender um Framework de Javascript.

Nesse caso, eu vou te ensinar o framework que eu aprendi e me possibilitou conseguir um trabalho rapidamente como desenvolvedor. Muitos chamam ele de Biblioteca, outros muitos já o consideram um Framework. Mas a nomenclatura não importa. **O que importa é que vamos aprender React.js!**

Para esta etapa de aprendizagem, recomendo acompanhar o curso gratuito de React.js do Matheus Battisti. O link para acessar a playlist é:

[Clique aqui para acessar o curso de React.JS](#)

Nas próximas páginas irei listar os assuntos que você precisará aprender!

[Clique aqui para acessar a documentação oficial do React](#)

0 – Aprenda o que é e como usar o NPM

- Para isso, acesse: <https://rockcontent.com/br/blog/npm/>

1 – Tópicos fundamentais

- Como criar uma aplicação React
- O que é JSX
- Componentes
- Componentes de Classe e Componentes de Função
- Props e State
- Renderização condicional

2 – Tópicos fundamentais - parte 2

- Ciclo de vida de componentes
- Listas e Keys
- Composição e Herança no React
- Hooks básicos no React

3 – useState e useEffect

- Aprenda a usar esses dois hooks!
- Fique bom neles pois será muito utilizado.

4 – Ecossistema React

- Forms com Reactjs
- React Router

5 – Estilização

- Styled Components

6 – Tópicos avançados

- Como consumir uma API om React.js
- Context API

Agora que você terminou o curso que indiquei e pesquisou esses tópicos que listei. Você está pronto para a próxima fase!

Portfólio

“Portfólio, sem i e com acento agudo, aparece nos principais dicionários como sendo a forma correta e aportuguesada da palavra inglesa portfolio.

A importância do portfólio para um desenvolvedor júnior

Estamos caminhando para as últimas etapas. Agora você precisa mostrar para as empresas o que você é capaz de criar. Até aqui, você já criou projetos com HTML, CSS, Javascript e React.js, isso significa que você já tem um portfólio. Porém, algumas empresas podem achar pouco para te avaliar. Por isso agora darei **4 ideias de projetos que todo desenvolvedor júnior precisa ter no portfólio** para conseguir a primeira vaga como desenvolvedor front-end.

Ter um portfólio bem recheado serve para mostrar sua experiência como desenvolvedor. Você precisa caprichar e ter muita paciência nessa hora!

Conheça meu portfólio



Este post no meu Instagram te ajudará a saber onde investir seu tempo. Escolha pelo menos 2 projetos e crie. Mas não se preocupa! Você não precisa terminá-los para aplicar para vagas de emprego. Enquanto você desenvolve esses projetos, veja o próximo módulo deste e-book, pois te ajudarei a encontrar vagas de emprego.

Clique aqui para ver a postagem com 4 ideias de projetos

Vagas de emprego

“Se podemos sonhar, também podemos tornar nossos sonhos realidade.”

Onde encontrar vagas de emprego para desenvolvedor júnior

Como eu disse nas primeiras linhas desse e-book, na área de tecnologia tem muitas vagas abertas. Essas vagas são para diferentes níveis de desenvolvedores: desde iniciantes à avançados. Porém, uma grande dúvida para quem está começando é: “Onde consigo encontrar vagas de emprego?”

E agora irei te responder essa pergunta: **“No LinkedIn”**.
É bem simples. Vamos parar de enrolação!

- 0 - Faça um currículo atraente
- 1- Acesse o LinkedIn e crie uma conta gratuita
- 2- Preencha todas as suas informações
- 3- Veja as dicas que postei no meu Instagram:

Ver Dicas

- 5- Entre na aba de vagas e pesquise por :
 - 5.1 - Desenvolvedor React.js
 - 5.2 - Desenvolvedor Javascript
 - 5.3 - Desenvolvedor front-end
 - 5.4 - Desenvolvedor web
- 6- Veja os requisitos para a vaga e aplique (Caso não cumpra 1 ou 2 requisitos, aplique assim mesmo!)
- 7- Aplique para o máximo de vagas que conseguir, mas sempre alinhado ao que você estudou

Mantenha a paciência... Eu apliquei para mais de 100 vagas até ser chamado. Fiz umas 10 entrevistas. Algumas entrevistas eu não passei por não ter as qualidades técnicas que a empresa buscava, outras não passei porque fiquei muito nervoso e não consegui me mostrar, outras eu tinha todas os requisitos, mas não quis ir, outras eu tinha os requisitos e a empresa simplesmente não me chamava. Até que consegui um ótimo emprego como desenvolvedor React júnior.

O fim da jornada!

“Com o tempo aprenderás a confiar em teus instintos,
então serás invencível.”

- Obi-Wan kenobi (Star Wars)

O fim da jornada

Você chegou ao fim dessa jornada junto comigo! Agora você é capaz de caminhar sozinho, aprender o que deve ser aprendido e evoluir cada vez mais. Lembre-se: Um programador nunca para de aprender e estudar.

Em breve será adicionado novos módulos para te ajudar a ser contratado(a).

Se você seguiu tudo que passei neste e-book, você é um(a) ótimo(a) programador(a). Use seu conhecimento para mudar outras vidas, criar soluções para diferentes problemas, ensinar pessoas etc.

Muito obrigado por adquirir este e-book! Se te ajudou, indique este e-book para alguém!

Se você ainda não me segue nas redes sociais, siga:



@gustavobarreto.dev



Grupo de Devs