Programação para jogos 3D

Exercícios – 02/03/2023

1. Fazer um cenário em formato plataforma com diversos desafios para a bolinha.
2. Fazer itens (pelo menos 5) para a bolinha coletar. Toda vez que a bolinha encostar nesse item o item deve sumir.
3. Fazer um item especial, quando a bolinha encosta nesse item ele pula 3 vezes mais alto por 5 segundos.
4. Fazer um item de tele transporte, quando a bolinha encostar nesse item é tele transportada para outra parte do cenário.

09/03/2023

1. Desenvolva um terreno separado por um rio onde em uma parte tem:
   1. Um deserto com dunas;
   2. Uma floresta cercada por montanhas em picos e na ponta dos picos tenha gelo.
   3. Colocar uma ponte que separa o deserto da floresta.

23/03/2023

1. Fazer um sistema de carregar a arma, por padrão o rifle só tem 50 balas, quando disparar todas as balas, não dispara mais até recarregar.
2. Espalhar alguns itens no cenário que quando o personagem colide com ele, some e recarrega a arma
3. Criar um sistema para habilitar ou desabilitar a arma no jogador.