Programação para jogos 3D

Exercícios – 02/03/2023

1. Fazer um cenário em formato plataforma com diversos desafios para a bolinha.
2. Fazer itens (pelo menos 5) para a bolinha coletar. Toda vez que a bolinha encostar nesse item o item deve sumir.
3. Fazer um item especial, quando a bolinha encosta nesse item ele pula 3 vezes mais alto por 5 segundos.
4. Fazer um item de tele transporte, quando a bolinha encostar nesse item é tele transportada para outra parte do cenário.