



Fachhochschul-Bachelorstudiengang
SOFTWARE ENGINEERING
A-4232 Hagenberg, Austria

Berufspraktikumsbericht (Exposee)

Bericht (Exposee) zum Berufspraktikum
bei Unternehmen

ITPRO - Consulting & Software GmbH

Erstellt von

Gernot Hofbauer

Begutachtet von FH-Prof. DI Dr. Herwig Mayr

Hagenberg, Mai 2025

Inhaltsverzeichnis

1	Exposé	1
1.1	Einleitung	1
1.2	Unternehmen und Projektumfeld	1
1.3	Aufgabenstellung und Technologien	1
1.4	Meilensteine und Zeitplan	2

Kapitel 1

Exposé

1.1 Einleitung

Um den Abschluss des Fachhochschul-Bachelorstudiengangs Software Engineering an der FH Hagenberg zu erlangen muss im Rahmen des Studiums ein zwölfwöchiges Berufspraktikum absolviert werden. Dieses Praktikum wird in der Regel im sechsten Semester absolviert und erfordert die Zusammenarbeit mit einem von der FH geprüften Unternehmen oder einer Einrichtung. Anschließend ist dazu ein Bericht abzugeben, der die Tätigkeiten und Ergebnisse des Praktikums beschreibt. Es wird beabsichtigt den Bericht vollkommen in deutscher Sprache zu verfassen.

1.2 Unternehmen und Projektumfeld

Das Praktikum wird bei der Firma *ITPRO - Consulting & Software GmbH* absolviert. Dabei handelt es sich um ein Unternehmen, das sich auf die Entwicklung von Softwarelösungen spezialisiert hat. Gegründet wurde sie im Jahre 1999 und hat ihren Hauptsitz in Linz. Kleinere Büros befinden sich in Hagenberg und Ottensheim. Derzeit sind insgesamt um die 45 Mitarbeiter*innen in den verschiedenen Büros beschäftigt. Diese können frei zwischen den Büros wechseln und arbeiten. Der Großteil des Praktikums wird aus diesem Grund in Hagenberg stattfinden. ITPRO bietet Außendienst-Lösungen, Dienstleistungs-ERP, Lösungen für ÖPNV (Öffentlicher Personennahverkehr)-Unternehmen und Individual-Software-Lösungen an.

Das Praktikum sieht eine Stelle als Entwickler im internen Team „*Team Nachtschicht*“ vor. Dieses besteht aus – Platzhalter – Personen und ist für die Entwicklung von ÖPNV-Lösungen zuständig. Als Vorgehensmodell des Projektmanagements wird Scrum verwendet.

1.3 Aufgabenstellung und Technologien

Das Praktikum wird nicht, wie oft üblich als eigenes Projekt durchgeführt sondern als als Unterstützung für ein großes Projekt an dem das Team schon länger arbeitet. Eine Aufgabenstellung die das gesamte Berufspraktikum umfasst, wurde aus diesem Grund nicht definiert. Die Aufgaben werden vom Betreuer erstellt und sind von unterschied-

lichem Umfang. Meist handelt es sich dabei um ein Feature, das in einem der Module des Projekts implementiert werden soll. Als Technologien kommt .NET 8 mit dem Entity Framework 8 und Blazor zum Einsatz. Bereits bekannte Aufgaben umfassen die Implementierung verschiedener Blazor-Komponenten, die eine visuelle Darstellung und Bearbeitung verschiedener Entitäten und Relationen einer Datenbank ermöglichen. Bei der Datenbank handelt es sich um eine SQL-Server-Datenbank, die ein – Platzhalter – konformes Datenmodell österreichischer Verkehrsunternehmen abbildet. Gelegentlich muss diese Schema auch erweitert oder angepasst werden. Beispiele für solche Blazor-Komponenten sind die Abbildung von Haltestellen, Linien und Fahrplänen oder die Erstellung von Umläufen für Busse und Bahnen. Es ist nicht bekannt welche Aufgaben im Laufe des Praktikums noch anfallen werden.

1.4 Meilensteine und Zeitplan