

MINUTA DE FIN DE SPRINT

Comisión TDP	10
Docente TDP	Manuela
Fecha	13/9
Sprint que se evalúa	2°
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none">• Corrección del modelo UML agregando los métodos y todas las clases.• Implementación lógica y gráfica del mapa en forma básica.• Implementación lógica y grafica del personaje sin disparos ni colisiones.• Diseñar el disparo.
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	No quedaron objetivos pendientes.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	No hubo correcciones a realizar.
Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres)	No hubo observaciones significativas.