

MINUTA DE FIN DE SPRINT

Comisión TDP	Comisión 10
Docente TDP	Manuela
Fecha	11/10
Sprint que se evalúa	Sprint N°4
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none">-Implementar las colisiones de personajes con los objetos que no se mueven.-Implementar que los enemigos pasen de un lado a otro del mapa.-Implementar el movimiento del disparo, utilizando hilos, que al menos dañe a los obstáculos y gráficamente.-Implementar el movimiento de al menos un enemigo, utilizando hilos.-Realizar ejercicio del TP3 "Farnsworth", el diagrama UML correspondiente al "Atomizador".
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	No quedaron objetivos pendientes.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	No hay correcciones a realizar.
Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres)	Se realizaron mínimas observaciones del diagrama del ejercicio de "Farnsworth".