

- [TP 1](#)
 - [Exercice 1](#)
 - [Exercice 2](#)
 - [Exercice 3](#)
 - [Exercice 4](#)
 - [Exercice 5](#)
 - [Exercice 6](#)
 - [Exercice 7](#)
 - [Exercice 8](#)
 - [Exercice 9](#)
 - [Exercice 10](#)

TP 1

Pour tous les exercices :

- Il est obligatoire de préciser le type de chaque variable et de chaque paramètre de fonction.
- N'oubliez pas de préciser le type de retour, même si la fonction ne retourne rien.
- Chaque exercice doit être dans une fonction séparée.
- Vous devez utiliser des fonctions natives de JavaScript (pas de librairie externe).
- La documentation des fonctions est obligatoire !

Exercice 1

Créez une fonction qui prendra un prénom en paramètre. Votre fonction affichera "Bonjour " suivi du prénom dans un console.log.

```
Bonjour Michel !
```

Exercice 2

Créez une fonction qui prendra deux nombres en paramètre. Votre fonction affichera la somme de ces deux nombres dans un console.log

Exercice 3

Créez une fonction qui prendra en paramètre deux nombres : le cout de faabrication d'un objet, et son prix de vente. Votre fonction **retournera** le bénéfice de la vente de cet objet.

```
Perte de 15€  
Gain de 5€
```

Exercice 4

Créer une fonction qui prendra 3 nombres en paramètre. Votre fonction retournera le nom de la plus grande valeur dans une phrase.

```
Le plus grand nombre est 5
```

Exercice 5

Ecrivez une fonction qui prend un paramètre un nombre indéfini de nombres. Votre fonction déterminera le nombre le plus grand.

Exercice 6

Ecrivez une fonction qui prendra en paramètre le nom de l'élève, suivi d'un nombre indéterminé de notes. Votre script calculera la moyenne de l'élève, et retournera le résultat suivi d'une mention.

- De 0 à 4 : Catastrophique

- De 5 à 10 : Insuffisant
- De 11 à 14 : Passable
- De 15 à 18 : Bien
- De 19 à 20 : Très bien

Si la note est supérieure à 20 ou inférieure à 0, affichera "Note non valide"

Vous avez l'obligation de découper votre code en plusieurs fonctions !

Exercice 7

Ecrivez une fonction qui prendra en paramètre deux nombres et un opérateur (+, -, *, /). Votre fonction retournera le résultat de l'opération sous forme de nombre.

Exercice 8

Ecrivez une fonction qui prendra en paramètre un nombre. Votre fonction affichera une pyramide horizontale en fonction de ce nombre. Cette fois, vous utiliserez des `console.log` pour afficher la pyramide.

```
*  
**  
***  
****  
*****  
*****  
****  
***  
**  
*
```

Exercice 9

Ecrivez une fonction qui prend en paramètre un nombre décimal. Votre fonction retournera le nombre de billets et de pièces nécessaires pour obtenir ce nombre.

```
ex : 2437,57
Billet de 500 : 4
Billet de 200 : 2
Billet de 20 : 1
Billet de 10 : 1
Billet de 5 : 1
Pièce de 2 : 1
Pièce de 0,50 : 1
Pièce de 0.02 : 1
```

Votre fonction vérifiera que l'utilisateur a bien entré un nombre, et affichera un message d'erreur si ce n'est pas le cas.

Exercice 10

Rédigez une fonction qui prendra en paramètre un nombre indéfini de températures. Votre fonction retournera la valeur la plus proche de 0 La phrase à afficher sera : "La température la plus proche de 0 est de X degrés", et ne devra pas être gérée par la fonction mais par le console.log.