Зміст
А. Як користувачу ПК, мені необхідно отримати список мережевих інтерфейсів на моєму пристрої у форматі таблиці
В. Як користувачу ПК, мені необхідно візуально спостерігати за використанням мережевого трафіку всіма інтерфейсами кожну секунду
С. Як користувачу ПК, мені необхідно побачити статистику мережевих інтерфейсів, яка міститиме достатній обсяг даних для аналізу їх використання. 4
D. Як користувачу ПК, мені необхідно побачити кількість отриманого і надісланого трафіку по всіх мережевих інтерфейсах та загальну його кількість. 5
Е. Як користувачу ПК, мені необхідно моніторити якість мого з'єднання 6
F. Як користувачу ПК, мені необхідно обмежити використанння трафіку 7
G. Як користувачу ПК, мені потрібно отримати весь функціонал, який мені необхідний в одній програмі

А. Як користувачу ПК, мені необхідно отримати список мережевих інтерфейсів на моєму пристрої у форматі таблиці. Таблиця повинна оновлюватися в реальному часі і відображати зміни, які сталися з мережевими інтерфейсами. В таблиці мені необхідно бачити такі колонки: ім'я інтерфейсу, ІР-адресу, МАС-адресу, Тип(фізичний чи віртуальний цей мережевий інтерфейс), поле, яке відображає чи запущений він зараз і поле з інформацією чи є він інтерфейсом loopback.

Для початку задля реалізації даного функціоналу необхідно створити таблицю з відповідними стовпцями, які відображатимуть необхідну мені інформацію. Наступним етапом є створення класу, який буде елементом даної таблиці і матиме поля, які відповідають назвам колонки. Далі необхідно отримати інформацію про мережеві інтерфейси за допомогою відповідного класу-обгортки для системної інформації про мережеві інтерфейси. Цю інформцію слід оновлювати кожні 3 секунди. У таблицю необхідно додати список мережевих інтерфейсів і їх властивості.

В. Як користувачу ПК, мені необхідно візуально спостерігати за використанням мережевого трафіку всіма інтерфейсами кожну секунду. Для цього мені необхідно бачити графік з ламаними, на якому на осі Y буде відображатися кількість байт, а на осі X час в секундах. Крок для даного графіку 1 секунда.

Для створення такого графіку потрібно скористатися системною інформацією про використання трафіку мережевими інтерфейсами, виділити необхідну мені інформацію і за допомогою неї будувати даний графік.

С. Як користувачу ПК, мені необхідно побачити статистику мережевих інтерфейсів, яка міститиме достатній обсяг даних для аналізу їх використання.

Для створення такого функціоналу необхідно скористатися системною інформацією про мережеві інтерфейси - IPv4, IPv6, ICMPv4, ICMPv6, TCP for IPv4, TCP for IPv6, UDP for IPv4 і загальною інформацією про отримані і надіслані байти та пакети та кількість помилок та відмов. Всю цю інформацію потрібно відобразити текстом, який буде оновлюватись кожну секунду, відображаючи найсвіжішу статистику.

D. Як користувачу ПК, мені необхідно побачити кількість отриманого і надісланого трафіку по всіх мережевих інтерфейсах та загальну його кількість. Одиниці вимірювання в яких буде відображатись дана інформація я хочу обирати самостійно серед таких як: байти, кілобайти, мегабайти і гігабайти.

Для створення даного функціоналу необхідно звернутись до системної інформації про мережеві інтерфейси і скориставшись статистикою інтерфейсів по отриманих та надісланих байтах сформувати зручний елемент інтерфейсу на якому буде відображатись дана інформація, а також елемент для вибору одиниць вимірювання.

Е. Як користувачу ПК, мені необхідно моніторити якість мого з'єднання. Для цього мені потрібно отримати інформацію про якість з'єднання з певними серверами.

Для реалізації цього функціоналу потрібно створити список зі серверів, які програма буде пінгувати. Час доступу до серверу необхідно відобразити користувачу. При втраті з'єднання з сервером відобразти відповдне сповіщення за дпоомогою спливаючого вікна.

F. Як користувачу ПК, мені необхідно обмежити використанння трафіку. Для цього мені потрібно отримувати інформацію на екран у вигляді спливаючого сповіщення про досягнення обмеження або наближення до його вичерпання.

Для реалізації даного функціоналу необхідно створити форму в яку користувач зможе вводити обмеження у мегабайтах для споживання трафіку. При досягненні обмеження або наближенні до його вичерпання необхідно сповістити користувача відповідним спливаючим сповіщенням і повторювати надсилання даного сповіщення доки користувач не прийме міри необхідні для збереження трафіку, що залишився. Обмеження, які ввів користувач зберігаються до наступної їх зміни.

G. Як користувачу ПК, мені потрібно отримати весь функціонал, який мені необхідний в одній програмі. Для цього я хочу отримати виконавчий файл(.exe), який я зможу запустити в будь-який момент при потребі.

Для створення виконавчого файлу потрібно запакувани програму в виконуваний .jar apxiв і за допомогою програми Launch4J створити виконавчий файл(.exe), вказавши мінімальний рівень JRE 1.18.