СОРЕВНОВАНИЯ

ЗАДАЧИ ОТОСЛАТЬ МОИ ПОСЫЛКИ ЗАПУСК

F1. Радиус поиска (Простая версия)

ограничение по времени на тест: 4 секунды ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт ввод: стандартный ввод вывод: стандартный вывод

Ситимобил хочет научиться подсказывать водителям оптимальное место для поиска заказов. По последней тенденции чаще всего такси вызывают не на середину улицы, а на некоторый перекресток.

Представим город как бесконечную координатную плоскость, каждая целочисленная прямая которой является улицей. Тогда точки с целочисленными координатами являются перекрестками.

Водителю направляются заказы, евклидово расстояние до которых не превосходит r. Если водитель припарковался в точке (x,y), он хочет знать сколько перекрестков находится в его радиусе поиска.

Вам дана тройка чисел x, y и r, определите ответ.

Входные данные

Единственная строка содержит три **целых** числа x,y и r ($-10^3 \le x,y \le 10^3$, $0 < r \le 10^3$).

Выходные данные

Выведите число перекрестков в радиусе поиска водителя.

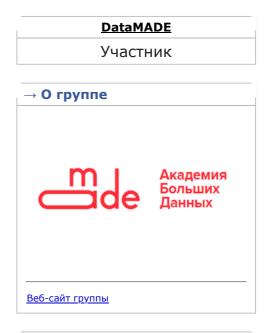
Примеры

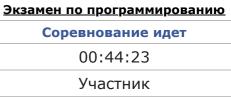
<u> </u>	
входные данные	Скопировать
0 0 1	
выходные данные	Скопировать
5	
входные данные	Скопировать
100 100 1	
выходные данные	Скопировать
5	
входные данные	Скопировать
0 0 5	
выходные данные	Скопировать

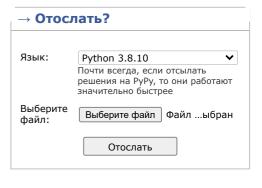
Примечание

81

В первом тесте в радиусе поиска находятся перекрестки (0,0), (0,1), (1,0), (0,-1) и (-1,0).







На платформе

