СОРЕВНОВАНИЯ

ЗАДАЧИ ОТОСЛАТЬ МОИ ПОСЫЛКИ ЗАПУСК

С. Турель

ограничение по времени на тест: 3 секунды ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт ввод: стандартный ввод

вывод: стандартный вывод

Разработчики новой карты для Warface хотят поставить турель, которая будет усложнять игрокам геймплей.

Представим карту как клетчатое поле $n \times m$. В некоторых клетках поля находятся препятствия. Препятствия полностью занимают клетку.

Турель может стрелять в четырех направлениях: вверх, вниз, вправо или влево. При этом турель не может стрелять через препятствия или находиться в одной клетке с препятствием. Таким образом, областью поражения турели считаются все клетки, в которые она может стрелять, включая ту, в которой она находится. Клетки за пределами поля не считаются. Размер области поражения турели вычисляется, как число клеток в ней.

Ваша задача — зная игровое поле, найти размер максимальной возможной области поражения турели.

Входные данные

В первой строке содержатся два целых числа n и m, размеры игрового поля $(1 \leq n, m \leq 2,000)$.

В следующих n строках задано игровое поле. Каждая строка состоит из m символов «.» и «#»:

- «.» означает, что клетка свободна;
- «#» означает, что в клетке находится препятствие.

Гарантируется, что есть хотя бы одна свободная клетка.

Выходные данные

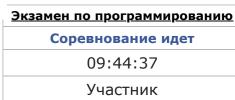
Выведите одно число — размер максимальной возможной области поражения турели.

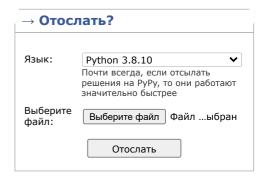
Примеры











Примечание

В первом тесте можно поставить турель на вторую клетку второй строки.

Codeforces (c) Copyright 2010-2021 Михаил Мирзаянов Соревнования по программированию 2.0 Время на сервере: 09.08.2021 01:15:09 (j1). Десктопная версия, переключиться на мобильную. Privacy Policy

На платформе

