

SISTEMA DE AVALIAÇÃO DE JOGOS

Grupo: Gabriel Augusto Santos Lima, Malcon Matheus Garcia Marcelino

Descrição do sistema: O sistema que desejamos desenvolver tem o propósito de coletar, armazenar e apresentar avaliações de diferentes títulos, permitindo análises sobre história, trilha sonora, jogabilidade, visual, balanceamento e dificuldade. Além de um comentário escrito e uma recomendação positiva ou negativa.

Os usuários terão um nome de usuário, e-mail e senha para autenticação e submissão de avaliações. O sistema também irá guardar a data de cadastro dos usuários

Cada jogo terá um título, desenvolvedora, data de lançamento, gênero, plataforma.

Fluxo de uso:

1. Login/Autenticação: Usuário faz login no sistema.
2. Seleção de Jogos: Usuário seleciona algum jogo para avaliar.
3. Avaliação do jogo com notas de 1 a 10 para diferentes categorias, como jogabilidade, história entre outras.

Exemplo de relatório que almejamos alcançar: gráfico com as porcentagem de jogos mais bem avaliados por gênero.

