

Metodologías de gestión de proyectos en el desarrollo web - Scrum

1. Qué es Scrum

2. Organización del trabajo

3. Papel del desarrollador web

4. Tipo de proyectos

5. Exposición

Qué es Scrum

Scrum es un marco de trabajo ágil para desarrollar productos complejos mediante ciclos iterativos e incrementales llamados sprints. Generalmente de 2 a 4 semanas.

Sirve para entregar un valor continuo, mejorar la productividad, fomentar la autoorganización y adaptarse rápidamente a cambios en el mercado. Se basa en equipos multidisciplinarios, transparencia y mejora continua.

Para qué sirve

- **Gestión de proyectos complejos.** Dividir el proyecto en tareas más pequeñas y manejables.
 - **Entrega continua de valor.** Producir entregas funcionales al final de cada ciclo para reducir el riesgo de error.
 - **Adaptabilidad.** Facilita el cambio de requisitos según las necesidades del cliente.
 - **Mejora de la productividad.** Fomenta la autoorganización y la responsabilidad compartida.
 - **Transparencia.** Todo el equipo y las partes involucradas tienen visibilidad del proceso.
-

Organización del trabajo

Scrum se basa en equipos pequeños, multidisciplinares y autoorganizados.

Roles

- **Product Owner.** Define el producto y prioriza el Product Backlog*

Lista ordenada y dinámica de todo lo necesario para desarrollar y mejorar el producto

- **Scrum Master.** Facilita el proceso, elimina impedimentos y asegura que se sigan los procesos ágiles.
- **Developers.** Equipo multifuncional que realiza el trabajo técnico.

Sprints

Son ciclos de trabajo repetitivos, de 2 a 4 semanas.

Pasos del ciclo

Sprint planning. Planificación del trabajo a realizar en el sprint.

Daily Scrum. Reunión diaria de 15 minutos par sincronizar actividades.

Spring Review. Demostración del incremento de producto al finalizar el ciclo.

Spring Retrospective. Análisis para la mejora continua del proceso.

Artefactos

Product Backlog. Lista priorizada de requisitos.

Sprint Backlog. Tareas seleccionadas para el sprint actual.

Incremento. Producto terminado y funcional.

Papel del desarrollador web

Forma parte del equipo de desarrollo, constituido por entre 3 y 9 personas.

Responsabilidades

- **Desarrollar el incremento.** Crear las partes funcionales del software al final de cada sprint.
 - **Autoorganización.** Decidir cómo convertir el product backlog en funcionalidades.
 - **Calidad y estimación.** Asegurar la calidad técnica y proporcionar estimaciones al product owner.
 - **Colaboración.** Participar en las reuniones diarias para evitar bloqueos.
-

Tipo de proyectos

Ideal para proyectos donde los requisitos no están claros desde el inicio o cambian rápidamente.

Ejemplos

- **Desarrollo de software y aplicaciones móviles.** Entornos digitales con alta incertidumbre.
 - **Sitios Web complejos.** Sitios que requieren actualizaciones frecuentes y feedback constante.
 - **Desarrollo de productos físicos.** Sectores que buscan agilidad en la innovación.
-