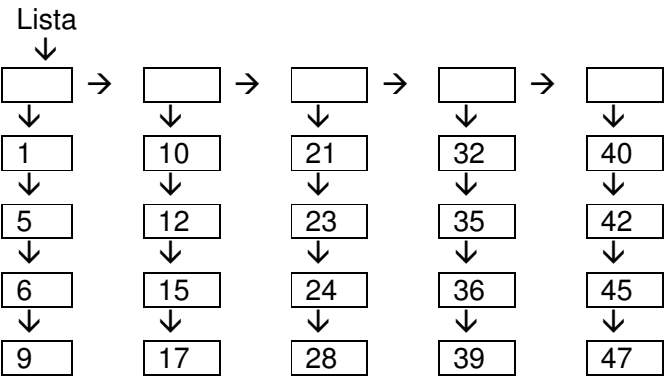
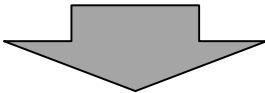


Un “cartón de lotería” se representa en una lista con sublistas. Cada nodo corresponde a una decena (indicada por el orden dentro de la lista, no es dato del nodo) y en la sublista se encuentran los número de la decena. El siguiente ejemplo se limita a 5 decenas, de 0 a 49 (en vez de 10 decenas, de 0 a 99)

	1				5	6			9
10		12			15		17		
	21		23	24				28	
		32			35	36			39
40		42			45		47		



En una cola se han almacenado los números “sorteados”, se pide vaciar la cola y eliminar los números acertados. En el caso de que una decena haya sido eliminada, informar cual es.
 El proceso finaliza cuando se han eliminado todos los números de la cola o cuando se han eliminado las 5 decenas. Mostrar la lista final.
 Implementar la solución utilizando el TDA cola con implementación estática y desarrollar saca cola.

Ejemplo:

Cola = 23 36 42 32 15 39 1 28 35 10

Se ha eliminado la decena del 30

