Práctica 1

Contenidos

- Variables y sentencias ejecutables, Tipos de variables. Constantes
- Asignación, expresiones aritméticas, lógicas, relacionales
- Estructuras de decisión, Iteraciones condicionales e incondicionales, ciclos
- Lectura, escritura

Práctico

1. ¿Cuál es el valor almacenado en cada variable luego de ejecutado el respectivo código?

```
float x = 3.5, y = 4.7, z, w, q;
                                                 int resultado = 0, a = 3, b = 1, c;
int verdadero, falso, n=0, nose;
                                                 resultado++;
w = (int)(x + y);
                                                 resultado /= a;
q = (int)x + (int)y;
                                                 resultado *= b:
verdadero = 10 > x;
                                                 c = resultado && a;
falso = y < x;
                                                 if (a == b)
nose = sizeof(int) == sizeof n;
                                                    resultado = ++a;
z = x * (y = n++),
x = 'A' + n;
                                                    resultado = 'a';
                                                 a = b = resultado --+ c;
```

2. Indique que imprimen los siguientes trozos de código:

```
a) int a = 0;

if (a++)

printf("a es mayor que 0");

else

printf("a es 0");

b) int a = 0;

if (++a)

printf("a es mayor que 0");

else

printf("a es 0");
```

3. Dado el siguiente programa C:

Escribir el programa anterior usando la proposición while y la proposición do while.

4. Indicar cual es el resultado del siguiente programa para n = 6

5. Analice como funciona la lectura en los siguientes programas, responda las preguntas se que formulan y describa un enunciado que justifique la solución que se implementa en cada uno de los siguientes programas:

a) #include<stdio.h>

```
#define BLANCO ''
         int main (void)
            char c;
           printf("ingrese una cadena \n");
            while ((c = getchar()) != EOF)
              if(c == BLANCO)
                   putchar(c);
               else
                   putchar(c + 1);
           return 0;
¿Qué pasaría si se omiten los paréntesis a la expresión (c = getchar())?
¿Cuál es la ventaja de utilizar la constante EOF, el lugar de un punto o cualquier otro carácter estipulado?
         b)#include<stdio.h>
          int main (void)
           long sum = 0;
           int num, cont, prom;
            cont = prom = 0;
           printf("ingrese numeros enteros y un * para terminar \n");
            while (scanf ("%d", &num)== 1)
              sum+=num; cont++;
           printf("el promedio es %0.2f", sum/(float)cont);
           return 0;
¿cuándo se detiene el ciclo while?
¿porqué se convierte a real la variable cont antes de dividir?
```

6. Utilizando el operador condicional, reescriba las siguientes alternativas utilizando una sola sentencia

- 7. Informar un listado de números entre el 000 y el 999, escritos separando cada dígito de cada número con un guión, 0-0-0 0-0-1 0-0-2 9-9-9.
- 8. Determine para cada una de las sentencias condicionales el valor de sus expresiones, con los valores: x=4, y=6 y z=2. Considerar que en cada evaluación ya se han ejecutado la/s sentancia/s antarior/es
 - a) if (x==4)b) if (x != y-z--)c) if (--z)
 - d) if (y)
- 9. Indique que escribe al ejecutarse el siguiente código int x, s;

- 10. Preguntas teóricas
- a. ¿Que es y para que se utiliza el precompilador?. Especifique cuales son las etapas por las que pasa un programa para convertirse en ejecutable.
- b. ¿El lenguaje C es case sensitive?
- c. Que diferencia existe entre un operador unario y uno binario?
- d. ¿qué interpreta como valor verdadero y falso el lenguaje C?
- e. ¿Cuáles son los formatos que se utilizan para los siguientes tipos? char, short, unsigned short, int, unsigned int, long, unsigned long, float, double.
- f. ¿Por que se dice que el conjunto de caracteres es incluido en el conjunto de los enteros?
- g. ¿Cómo se utiliza y que devuelve la función scanf, cual es la ventaja que aporta este valor de retorno?
- h. Analice las distintas posibilidades para leer caracteres

Ejercicios Adicionales

11. Indique cuales de los siguientes segmentos de código son equivalentes

- 12. Ingresar tres números enteros e indicar si son consecutivos entre si.
- 13. Reescriba el siguiente programa para que ejecute correctamente

```
void main()
{    int x;
       scanf ("ld", x);
    if (x=1)
       Printf('El valor es igual a uno')
    else
       Printf ('El valor', X,'es distinto de 1');
}
```