Getters e Setters

domingo, 9 de outubro de 2022

Os getters e setters são usados quando temos algum dado que foi alterado na base de dados e está com a tipagem diferente, logo para não precisar fazer um typecast usamos esses 2 métodos.

o getter obtem o valor e o setter ele configura o valor, o getter pega o valor antes que o valor vá até o construtor __init__

#getters é representado por @property que é um decorador também.

criamos um decorador com o property para pegar o valor que você deseja que seja alterado.

```
def __init__(self_numero_,dobra_):
    self.numero= numero
    self.dobra = dobra

def dobra_valor(self):
    return f"0 valor de {self.numero} em dobro é {self.numero*self.dobra}"

@property
def numero(self):
    return self._numero

@numero.setter
def numero(self_valor):
    if isinstance(valor_str):
        valor = int((valor.replace("R$"_"")))
self._numero = valor
```

criamos uma função com o nome do objeto que queremos pegar e alterar com o decorador property e damos um return com um novo nome para o objeto.

Original

```
def __init__(self,numero ,dobra ):
    self.numero= numero
    self.dobra = dobra
```

Dentro do decorador getter - @property

```
@property
def numero(self):
    return self._numero
```

e para usar o setter usamos o decorador com o nome da variável e o setter após, criamos uma função igual a do getter com um novo parâmetro, e dentro do setter transformamos o novo getter igual o parâmetro adicionado, além de para modificar usamos o isistance(novoparâmetro do setter, tipo de variavel que queremos modificar (str)).

Na prática:

```
@property
def numero(self):
    return self._numero

@numero.setter
def numero(self,valor):
    if isinstance(valor,str):
        valor = int((valor.replace("R$","")))
    self._numero = valor
```

Quando usamos o @property estamos fazendo com que um método se torne um atributo ou seja quando for chamar devemos chamar como um atributo.