

05.Alterando nossa imagem

terça-feira, 15 de agosto de 2023

13:59

Alterando uma imagem

- Sempre que alterarmos o código de uma imagem **vamos precisar fazer o build novamente;**
- Para o Docker é como se fosse **uma imagem completamente nova;**
- Após fazer o build vamos executá-la por o outro id único criada com o docker run;

Toda alteração feita deve ser usado o build