

# Explicando Herança

sábado, 5 de novembro de 2022 20:15

Quero criar um Animal

Animal - uma classe ( podendo ser abstrata, a base) -> metodo respirar (é um animal)

-do animal quero criar um lobo(herdando de animal) - tudo que tem em animal tem em lobo - logo também herda o metodo respirar, se criar uivar aqui na classe lobo, a classe animal não tem o metodo uivar. ( lobo é um lobo e também é um animal)

-quero criar mais específico cachorro( herda de lobo) - cachorro também recebe respirar - cachorro também tem o metodo uivar, criado metodo cachorro aqui dentro nenhuma das classes acima recebe o metodo latir.(cachorro é um cachorro, um lobo e um animal.)

Ex:

```
#Bibliotecas
class Bibliotecas: #Classe Pai
    def chama_metodo_interface(self):
        self.metodo_da_interface() # isso so da certo por que o self - está ligado a instancia e com isso verifica que o metodo existe.

#interface
class interface(Bibliotecas): #herdando da classe Bibliotecas
    def metodo_da_interface(self):
        print("Sou o metodo da interface!")

#main

instancia = interface()
instancia.chama_metodo_interface()
```